

Pentru ca tu să obții FOTOGRAFII SPECTACULOASE îți oferim 100 de PAGINI cu și despre fotografie!





Comandă online revista pe www.chip.ro/librarie Vrei mai mult decât o simplă poză?
VREI FOTOGRAFIE?

Participă și tu la seminariile și workshop-urile

organizate de revista FUIU-VII
pe parcursul întregului an

Detalii pe chip.ro/workshop

u mai publicat: ANDY (caricaturi

Grafich și DTP:



91, LEVEL are 81,00

INSERENTII DIN ACEST NUMĂR:

ArtMania D-Link 100 Radio 21



lectronic Entertainment Expo, pe scurt E3. nu mai este de mult expoziția de jocuri care era odată, iar ultima ediție pare să-i confirme stagnarea. De câtiva ani încoace, Games

Conevention (Leipzig) sau GamesCom (Koln) cum ii spune mai nou, a devenit Mecca jocurilor video si presei de specialitate. Cifrele o demonstrează. În SUA, spectacolul E3 a fost lipsit de strălucire și în 2011, poate mai puțin pentru vizitatorii care au dorit să joace diverse titluri înainte de lansarea lor imediată pe piată, însă pentru presa de specialitate surprizele n-au fost multe. Pentru mine, de exemplu, Far Cry 3 a reprezentat singura noutate. Halo 4? Să fim seriosi, Remake Halo: Combat Evolved? Hai măi... Băietii de la Microsoft n-au avut surprize penru Europa, iar Kinect mă lasă în continuare cam rece, în conditiile în care prefer să fac mişcare în aer liber. Sony, șifonați după atacurile asupra PSN, au prezentat o versiune functională a PlayStation Vita, mini consolă a cărei

lansare va avea loc în 2012, dar despre care sitam deja destule. În rest, niciun joc felomenal anunțat. Cei de la Nintendo au adus singura noutate hardware cu greutate. Wii U - consola care va înlocui Wii. cu mentiunea că în urma prezentării obiectului le-au scăzut acțiunile la bursă. Cu un controller supradimensionat, dotat cu touch screen, compatibilitate cu jocurile Wii și posibilitatea de a reda continut media Full HD, Wii U are sanse mari să se vândă în draci în 2012. Cam asta a fost nou la Nintendo, Revenind la Microsoft, conferinta de presă pe care au susținut-o a inclus și un demo Call of Duty: Modern Warfdare 3, care a confirmat, adică se joacă la fel ca Modern Warfare 2, probabil va tine două ore, dar ce mai contează când avem New York-ul în ruine. Noroc că am văzut bunătături marca Battlefield 3 și BioShock Infinite... În rest, zău dacă am rămas după E3 cu ceva mai interesant în minte. Ne verlem la GamesCom. Poate.

KiMO

CUPRINS

KiMO



1 The Witch 2 2 Dungeon 5 3 3 Red Faction: Armageddon



cioLAN 1 The Witcher 2 Unreal Work



Marius Ghi
1 Rise of Flight
2 The Witcher 2



Caleb 1 The Witd

3 REDACTOR

TOP



CUM NOTA

In casal verdictulat on jos, nota finalli essecionata dintri un escalazio finali dei de media notalen morbida in peratogonili Grafica. Sunos compresas sindipplayes, Scopfina ji, cel mal important i aspira pernonali. Un cui un mal morbida per controla, em cis si nu mal morbida per controla, em cis si nu mal morbida per periodi cu presimula destili. Nota finali sociami soci.



50 LA NOIRE



58 INFAMOUS 2

Office Brownshound.

12 SONY, HOTZHI
SIRELEAUA



depli aşa ş uneli Black jocul

LEVEL



me void este un joc care se desliposal inte un spapul, juntect; and cia unud care no incento. Si minte nealitate ca unenti. de i instaurează una nouă, cu reguli și structuri în întregime proiectare de cerenori săi. În primut îndin, spațiul vitaul este unut mai degrabă simplu, ce confijne stricturi necesar- de obice, mizanterea este una famiastică, de lame de Dincol, în a dioleira rân, un famiastică,

al un personaj principal bine conturat, cu nume și trăsătun fizice sau de caracter, accentul punându-se pe ceea ce trebute să fact, nu pe cine ești și ce istorie a in spate. În al trelea rând, ceea ce faci este, de cele mai multe ori, gospodărire de energie. Managementul de energie presupune existența a

cel puțin unei resurse, care este "recoltată" de jucător, convertită și apaci floistăt în diverse forme pentru a se îndeplin cibiective did juc Sună foarre sîmplu, şi chiar așa și este, dacă ne șăndim la alte jocuri de gen, precuu uneie din cele create de Peter Molyneux: Magic, Carpet și Siak & White. Dar, tocrate dinorită simplității în esență a jocului de management de energic, ce nu presupune neextensive, acesta poate fi exploatat mai mult pe partea de creativitate, instituindu-se legi noi și bine gândite în spații imaginare care aduc experiențe de gameplay cu adevărat proaspete.

Jucktorul alyunge dupa martie hurtur spapiu imaginat de un artist, un Creator. In acest spațiu, resurra este Culabraa, Acesta te de spațe fedur, poate fi găsită în mediul joculu, poate fi cultivată, poate fi recoltată, poate fi convertă în "trupur" spirtual al jucktorului, poate fi donată, Ea seste dustată de padátori, e aeste o armă impotriva acestora. Fecere culoare are un anumit efect suspa finițelor din acest spațiu imaginar. Partes înteresantă este sceeca do soft folio culoarea pentru a schila sececea do soft folio culoarea pentru a schila

gesturi magice, glife, fiecare având un anumit efect, printre care unele defensive, la raltele ofensive. Cantitatea de culculare folosită la glife produce o reacție diferențiată a mediului pentru fiecare culciare în parte. Aceasta este una din marile reușite ale jocului, acea că există o interactivitate extraordinară şi naturală între tine şi spațiul din joc, dectziile tale, acțiunile țale având efecte, prin feedbackul mediulu, asupra dectine şi acțiunilor tale viitoare. Partea de luptă din The Void este la rândul el integrată înspirat în acest spațiu, iar gillele sunt foarte inteligent dandite, aropaçe ca mutatiile din sah.

Din fericire, The Void este un joc rusesc. Asta face ca la mecanica şi regulile sale să nu se adauge doar o listă de Credits, ci o intreagă sumă de elemente artistice. Poezia, grafica şi muzica din The Void desfid obişnuitul şi arată că există speranță în lumea jocurilor.

Marius Ghinea
IMPORTANT: Manualul, precum și un ghid al jocului se aŭsesc pe DVD in sectiunea EXTRA.

08 **ŞTIRI**

SPECIAL 12 SONY, HOTZ-II ŞI RE<u>TEAUA</u>

18 FFFDRACK

PREVIEW

- 24 FAR CRY 3
- 8 HITMAN: ABSOLUTION
- 30 GHOST RECON: FUTURE SOLDIER

REVIEW

- 34 THE WITCHER
- 44 RED FACTION: ARMAGEDDON
- 48 OPERATION FLASHPOINT: RED RIVER
- 50 L.A. NOIRE
- EQ INICA MOUSE
 - 30 Hervinous
 - 62 SANCTUM 64 RISE OF FLIGHT: IRON CROSS EDITION
- 68 DUNGEON SIEGE III
 - 72 HECTOR: BADGE OF CARNAGE
 - 74 FROZEN SYNAPSE

76 JAMESTOWN

78 UNREAL WORLD

EXTRA LIFE 81 THE WORRY OF NEWPORT

HDBBY

82 CUTTHROAT CAVERNS

HARDWARE

- 84 TEST COMPARATIV LAPTOPURI BUNE LA TOATE
- 86 NOUL MACROOK PRO
- 88 ASUSTRANSFORM
- O SONY HOP-CV25OVE
- 90 THRUSTMASTER HOTAS WARTHOG

LIFEBTYLE

94 NEMIRA - DUMNEZEULE DE DINCOLO DE BURTA UNIVERSULUI

- 94 FILM KUNG FU PANDA 2
- 95 WWW.

LEVEL

CUPRINS DVD

IFE / Tomb Raider **magini** ingdoms of Amalur: Reckoning / iorza Motorsport 4 / Ninja Gaiden : Rayman Orioins

Malipaper The Witcher2/LA Noin Screensaver Rockstar Light & Shadow

DAEMON Tools Litte 4.40.1.0127

Steel Storm Episode 1 (joc co The Void Manual Joc Full The Void - Ghid Joc Full LEVEL DVD Finder

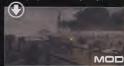
DVD HIGHLIGHTS

FAERY: LEGENDS OF AVALON Un joc pentru zâna (sau zânul?) din tine



THE WORRY OF NEWPORT

slune și narațiune într-un mod inedit pentru Crysis.



PANZER COMMAND: OSTFRONT



FAR CRY 3

Vreti să vedeti noul Far Cry în actiune? Dacă da, aveti ce vedea.



MORROWIND REBIRTH 1.0

Dā-i Morrowind-ului tāu o nouā fatā!



ASSASSIN'S CREED: REVELATIONS

Trei filme proaspete care ne fac cunoștință cu eroii principali, campania single player si multiplayer-ul din Assassin's Creed:



STEEL STORM EPISODE 1 (VERSIUNE COMPLETĂ)

Un top-down shooter cu spirit old school, doldora de actiune, care ne aminteste de începuturile genului. Alea bune.



NOTĂ

Vizitează noul site







Uber Update pentru Team Fortraea 2

21 Was (8th). Video Software to progletels un nou update major penetro Team Foresea.
2. Acesta alete mittault. The Utier Update via 5 sheet per 22 kine joi si via
circulad. 3 ame no penetro Heavy (Tomusac, The Except Nacce. The
Family Busineses, or 8 per (The Extreme, The By Earner. The Macce Mans),
nor altern, yo o neuth mantal cost pulps pland in a.







King Arthur: Fallen Champion a foat anunțat 20 Vra (San

VV 19 (3 km)

Platados l'Interactive a munitat că Neocore Gamea are în dezvoltare un nou-capitor din serie de pozun King-Arhur, ce sete institut Fatteri Champieni.
Sequel-di vis tice segătura între eveniminate primiului pic se l'imp-Arhur tă prespendand povente au sitir Comer in căvaser în câutare de aventuri penculoses. King-Arhur Fateri Champion v













Kilizona 3: From The Ashae vs fi lanset saptamane vilto

Solving Disease au ostrolaut of From The Ames, pachelul de colpius Colmens au ostrolaut of From The Ames, pachelul de colpius Colpius (Altone) yet it innual in carul sidentime volone CC-4 via fronzout organization (Ames) additional volone (CC-4 via fronzout organization) additional colorida volonization (CC-4 via fronzout organization) additional volonization (CC-4 via fronzout organizatio



Primui DLC pentru Portal 2 aste diaponibili și aproape nejucabi

AV Virgi Italia

Primusi palché de confesul suptimentar pantira Portar 2 a fost lansat de \(^1\)
Sofhisare cam pe napusă mată. Curoli din lire am aurucat un orin pe papnia strierciă produsului pe titelem și am rigilea de ce addita acertificamam mânut. UCC pose le juscat descr un Hydra. Cle deste hydra.
Nimic mai preplu un controder cuiest în formă de sterá.





20 Vira | San VM y 30% in press of secural Spelus CB prezentanea de letifi a fost presustat on preview busids of social per internet accum claimos alpobalishi ye mu reprezenté produce finar cel preglet puntru temperes lu Deux Ex. Human Revolution on huma acquest internesant, totugil este cá Squatre Enix nu s-a refletat ouzemágică de aponiga.







BROTHERS IN ARMS: FURIOUS 4

upă ce au transformat unul dintre cele mai bune shooter-e western intr-un pac-pac cu cocalari moderni (Call of Juarez: The Cartel), mai-marii Ubisoftului au decis că și seria Brothers in Arms are nevoie de un sut sănătos în posterior pentru a o împinge cu forța în secolul XXI. Uitucilor le reamintim că franciza Brothers in Arms a fost o tentativă, zic eu reușită, de a împăca fanii blockbuster-elor de vară gen Call of Duty cu cei cățiva omușori care își servesc shooter-ele cu o garnitură dietetică de tactică militară. N-aș merge într-atât de departe încât să afirm că Brothers in Arms este vârful de lance al shooter-ului tactic, dar pot spune că era o alternativă mai mult decât decentă la entuziasmul războinic de tip Rambo al seriei Call of Duty. Din păcate (și spun asta pentru că trailer-ul prezentat la E3 m-a făcut să râd cu lacrimi), reboot-ul seriei nu înseamnă accentuarea componentei tactice, cum s-ar fi asteptat fanii seriei, ci o schimbare cu 180 de grade a direcției. Brothers in Arms: Furious 4 pare, mai degrabă, versiunea interactivă a lui inglorious Basterds, condimentată abundent cu sare de Borderlands si piper de Duke Nukem si Bulletstorm. Drăqut. După cum era de așteptat, anunțul a stârnit furia fanilor mai vechi ai seriel, pe care Gearbox i-a asiqurat că Furious 4 nu înseamnă neapărat că sergentul Baker va fi läsat la vatră și că s-ar putea să îl revadă într-un viitor mai îndepărtat

Revenind la Furious 4, sergentul Baker a fost înlocuit de patru, derbedei" (printre care se află și un amerindian dotat cu tomahawk-uri) nu foarte diferiți de cei patru căutători de comori din Borderlands. Si mă gândesc că misiunea lor este asasinarea lui Hitler, altfel iocul n-ar avea farmec. În plus, ni se promite o campanie cooperativă pentru patru jucători și clasicele elemente de RPG care au început să împănzească shooter-ele din ultimul timp. N-a fost fumizată o dată de lansare, însă se presupune că shooter-ul va vedea lumina zilei în 2012.

CITY OF HEROES DEVINE FREE-TO-PLAY

#A]

far

who

doe

PR

aface

nubli

douš

uri nu

oficia

C e pare că soarta oricărui MMO care nu e World of Warcraft e să ajungă free-to-play la un moment dat. Acum a venit timpul lui City of Heroes, un adevărat veteran al MMO-urilor cu super-eroi. Proaspăt botezat City of Heroes: Freedom, MMO-ul celor de la Cryptic (scoși la vânzare de Atari și cumpărați de Perfect World, o companie chineză) va renunța la taxa lunară în favoarea microtranzacțiilor. Jucătorii vor trebui să scoată bani din buzunar pentru statutul de VIP, mai multe slot-uri pentru personaje si o seamă de elemente fără de care eu unul aș putea trăi liniștit. Ca fapt divers, Champions Online, al doilea MMO cu super eroi al companiei Cryptic, a devenit free-to-play la ràndul său. Diferenta este că, în cazul lui, acest lucru s-a întâmplat la mai putin de doi ani de la lansare, spre deosebire de City of Heroes, care a reusit să momească abonati timp de aproape sapte ani (timp în care au fost lansate peste 20 de expansion-uri gratuite, plus o versiune pentru Nelegiuiti, intitulată City of Villains). Asadar, dacă n-aveti timp și chef pentru două MMO-uri cu oameni în colanți albastri, vå recomand City of Heroes.



MINECRAFT E PE VAL

Notch, creatorul fenomenului indie Minecraft, ne in-formează (pe Twitter, desigur) că jocul a depășit pragul de 2 500 000 de copii vândute. De asemenea, în cadrul E3-ului, același Notch a anunțat că ni se pregăteste si o versiune exclusivă pentru X360 care va include suport pentru Kinect și va fi lansată în iarnă. Nici dispozitivele mobile nu au fost ignorate, căci Minecraft își va iti căpsorul cuboid și pe Xperia PLAY. Este vorba de o nouă versiune, denumită Minecraft - Pocket Edition, projectată special pentru dispozitivele mobile. După o scurtă perioadă de exclusivitate, Minecraft - Pocket Edition va fi lansat pentru toate telefoanele moderne cu Android. Pentru a-i liniști pe cei (eu sunt unul dintre ei) îngrijorați că versiunea pentru PC va primi mai puțină atenție, Notch promite că va lansa în curând patch-ul 1.7 care va introduce, printre altele, mult asteptatul adventure-mode si motivul principal pentru care am cumpărat jocul încă din versiunea Alpha

Totuși, sunt curios cine va fi primul care va lansa un controller de X360 în formă de târnăcop.



#AlwaysBetOnDuke too many went too far with their reviews...we r reviewing who gets games next time and who doesn't based on today's venom

v660- | - | - | - | - | - |

20

veti

Reply t Retweeted Undo

TheRednerGroup

PRÀ LA DUKE NUKEM

and esti constient că gura îți merge mai repede decât mintea, ține-te departe de Twitter. Mai ales dacă ești un PR stresat care reprezintă o companie cu o cifră de afaceri de ordinul miliardelor. Altfel te poti trezi că 140 de caractere (cu tot cu inofensivele spații) tastate la nervi ți-au distrus un contract gras cu unul dintre cei mai mari publisheri. Este cazul unui reprezentant al companiei Redner Group care, până acum două săptămâni, furniza servicii de PR pentru 2K Games. Nemultumit de unele reviewuri nu tocmai măqulitoare și de notele mici încasate de Duke Nukem Forever, grăbitul oficial a ajuns la concluzia că politica de distribuire a copiilor de review ar trebui revizultă. Filndcă Ilmita de 140 de caractere nu-ți permite subtilități de limbaj și/sau o arqumentare solidă, concluzia nefericitului plar, postată pe Twitter, sună mai degrabă ca o amenintare: "Too many went too far with their reviews... we are reviewing who gets games next time and who doesn't based on today's venom". În alte cuvințe, dacă l-ai bălăcărit pe Duke, să-ți iei adio de la copii de review. SI să zicl mersl că nu te trezesți cu el la ușă. Măgarule. Cum oricine e supus greșelii, tweet-ul a dispărut și au urmat câteva explicații (tot în limita celor 140 de caractere) și scuze oficiale, dar internetul nu funcționează așa. Povestea a făcut ocolul Pămăntului în 10 secunde, cu 20 de secunde mai putin decăt l-a luat tweeterist-ulul să realizeze ce boroboată a făcut. N-a aiutat nici faptul că oficialii 2K Games s-au îndepărtat rapid de Redner, cam cum ai fi procedat și tu dacă un individ palid ar fi tușit în troleu pe vremea gripel aviare/porcine, și au ținut să ne asigure că declarațiile PR-ului nu colncid cu politica companiei, lar când viziunea unui PR nu mai corespunde cu viziunea companiei pe care o reprezintă, e timpui ca primul să dispară. Ceea ce s-a și întâmplat, căci 2K Games au renuntat la serviciile companiei Redner. Si s-a făcut dreptate.

TOMASZ GOP PÄRÄSESTE CD PROJEKT RED

Tomasz Gop, producer pentru The Witcher 2, a párásit CD Projekt Red şi, potrívit declarajilor lui Lukasz Kukawski, omul cu PR-ul, se pare cá ar fi lásat in urmá industria Jocurilor. Gop se afla aláturi de CD Projekt inca din 2006. li urám succes şi sperám sá mai auzim de el.





portain primitante de servicio mitente case au actival IP-Ne pe site-utile proprii pertru a testa vreme de 24 de ore posibilitațile repletio de a fac e ligă tradicului. Printre participanți se a numărați plirarizorul de soluții de neuvolvinigo D-Link, care și-a testar cru succes e chipamentele de repa. Beneficini de suport IP-Vol din 2006, productionil şi incurajează clienții să dopre li mod activi tehnologia IP-OR eday pertru a fi preșătiți către o transiție de succes. D-link se numără printre primii production ce au interura functionaliții IP-OR in chipamentele de reșe spi in cele pertru a casă.

dar şı in switch-urile cu management pentru categor Info: www.dlink.ro

Jot mai multi jucători de pe piață trebuie să și conjuge eforturile pentru o odopto mai repede noul protocol, lar utilizatorii casnici și firmele ar trebui să și pregăteoscă rejelele pentru interoperabilitoteo cu li Préli." - Bogdan Mihaicea, Country Manager D-Link România



LEVEL



PATRICE DÉSILETS SE MUTĂ LA THO

HQ a anuntat că designerul Patrice Désilets, care a jucat un rol important în dezvoltarea jocurilor Assassin's Creed (seria) si Prince of Persia: The Sands of Time, s-a alăturat echipei THO din Montreal în funcția de director de creație și va lucra la un joc încă neanunțat.

"Libertatea de creație pe care THQ le-o oferă artistilor și producătorilor de jocuri - precum și faptul că este o companie care permite crearea jocurilor care reflectă cu adevărat o viziune artistică – sunt lucrurile care m-au convins să mă alătur companiei THQ*, a declarat Désilets. "Doresc să alcătuiesc o echipă incredibil de talentată la THQ și abia aștept să încep să lucrez la un nou proiect."

«Cooptarea celor mai talentati oameni din industrie este una dintre principalele strategii ale lui THO pentru crearea jocurilor originale, îndrăznețe din punct de vedere artistic și de înaltă calitate", a declarat vicepreședintele executiv al diviziei Core Games THQ, Danny Bilson. "Patrice Désilets este una dintre cele mai strălucite minți din industria jocurilor video, lucru pe care l-a demonstrat în repetate rănduri la conducerea echipelor care au creat unele dintre cele mai cunoscute jocuri video din lume, pentru PC și console."

Patrice Désilets se alătură la THQ unui grup ilustru de artiști importanți în industria de jocuri, printre care Tim Schafer (Double Fine), Guillermo del Toro, care lucrează împreună cu echipa THQ de la Volition, Inc. pentru producția jocului inSANE și Itagaki-san (Valhalla Game Studio), care lucrează la Devil's Third. Înainte de a se alătura echipei THQ, Désilets a ocupat poziția de director de creație pentru seria Assassin's Creed, precum și pentru Prince of Persia: The Sands of Time. Désilets este licentiat in cinematografie la Universitatea din Montreal.



ASSASSIN'S CREED REVELATIONS - ÎN NOIEMBRIE

Ubisoft a anuntat data de lansare pentru Assassin's Creed Revelations, Astfel, în Europa, locul va vedea lumina zilei în data de 15 noiembrie 2011, Momentan, planurile Ubisoft-ului includ lansarea simultană pentru X360, PS3 și PC, dar cunoscănd soarta versiunilor pentru PC ale predecesorilor săi, nu m-ar mira absolut deloc să aflu în septembrie că Assassin's Creed pentru PC va sosi de-abia în primăvara lui 2012.

KING ARTHUR: FALLEN CHAM-**PIONS - ANUNTAT**

Daradox ne informează că studiourile vecine și priete ne, Neocore, lucrează ia un mini-sequel/add-on/DLC (n-au specificat clar) pentru King Arthur: The Roleplaying Wargame intitulat King Arthut: Fallen Champion. Potrivit declarațiilor oficiale, Fallen Champion ne va prezenta aventurile a trei campioni aleși pe sprânceană (Sir Lionel, un cavaler aflat în căutarea clasicei Fecioare la Ananghie, Lady Corrigan, o zânută bătăioasă, și Drest Cel Ales, un druid... ales) și va fi o punte de legătură între primul King Arthur și seguel-ul anunțat cu ceva timp în urmă. Fallen Champions va fi lansat în curând și va costa în jur de 10 euro (ei zic 9,99).



UN RINICHI PENTRU APPLE

Duțin can-can nu strică, mai ales dacă vrei să te asiquri că nu muncești în zadar la o știre. Că tot veni vorba, dacă ai aiuns până aici, trimite un mail la ciolan@ level.ro cu subiectul "Dă-mi Magicka, Ciolane!". Primil doi care-mi vor trimite maii vor primi câte un key de Magicka pentru Steam. Dacă esti singurul care s-a deraniat să scrie câteva cuvinte pentru un ioc de 6 euro, te așteaptă o surpriză. Serios. Înapoi la rinichi. În China, rinichii sunt supraapreciati. Ca, de altfel, toate organele care vin căte două la pachet și pot fi donate. De exemplu, un adolescent chinez în vărstă de 17 ani și-a văndut un rinichi pentru că sărăcia îl împledica să se înfrupte din deliciosul măr App... sau mai bine nu. E o stire tristă. deci vă spun varianta scurtă: un chinez de 17 ani și-a văndut un rinichi, după care a investit cei 2 300 de dolari primiti în produse Apple. Printre care și un iPad 2, Militia a fost anunțată.

SP

că se

DA



LEVEL 07/2011



EA A LANSAT ORIGIN

/DLC

Dorind să pătrundă şi mai adânc în bizmisul distribuției digitale, EA a lansat Dorigin, propria platformă de distribuție digitală care a infocult clasicul EA Store. La Bortre grupit timp după lansarea de la începutul iai binnie, crysis 2 a dispatul cul dom dintetiros de persum Deși îniglat la fora suzuată da şia zeroas pocii de pe Steam pentru a-şi promova nous prăvălie, un oficial a declarat că dispaniția lui Crysis din ofers Steam a avut loc in uma une nediptelogri dintre Crynek şi Valve, care nu ar fic izur de acord asupra un orregili interne recent introduse. EA a arunyte că varianta digitală a MMC-uluit The Old Republic va petes fi achi ziţi-onată doar prin intermediul Origin. Totuţi, am fost asigurați că, discă vom opta pentru versiunea retali, nu va fi nevole să instalăm aplicația Origin pentru a putea ruisi pocul. Micar atdt.



THE WITCHER 2 PENTRU X360

CP Project RED a anumpta c do versione pentru X360 a RPC-ului The Wincher 2 se cafili in locru și va fi inansat la finele anului 2011. Jocul a fora presenta la E3 și, intre noi fie-vorba, arată promițiator. Nu cut sis mi a convinga ski-mi cumpăr X360 și skitermin a patra cură, dar dacă nu ai mai investit într-un-PC de ceva timp pentru că device-ul celor de la Microsoft și s astificaut toate nevoile gameristice, versionea pentru consolă și liva aduce numai bucurii.

PS: Screen-ul de ios este din varianta de consolá.



SPLINTER CELL: SERIALUL

, te

dui e stă,

litia

Studiourile de producție independente Companion Pictures anunță Splinter Cell:
Estintion, o mini-serie web-based creată de fani pe baza francziei Splinter Cell, ce
umărește povestea unui agent NSA sub acoperire. Nu lipsesc din meniu acțiunea tipică seriei sau conspiratiile la nivel înalt. marca Tom Clancv.

DARKSIDERS II - ANUNTAT

THO a confirmat câ Vigil Games is ocups de desvoltares hibridului action deverture Dericideri II, sequel-ud de drept al jocului lansat in 2010, Darcisders: Witath of War. În acest rou episod vom avea ocasa să intrâm în armura bui Death, unul dimte ce partu căliteță ai Apocalipseia, cytiunea sequel-ului aviand loc cam în a celaşt timp cu cea a originalului. Death incerca să oblinția sepumari concrete depera pocalipsia intăripiată permatur, în urma cârela War a fost a cuzas pe nedrept ca fiind personajul ce a adus săripiul uluir.



SE VOR LANSA

Resident Evil: The Mercenaries 3D	3DS	Capcom
Pro Cycling Manager 2011	PC	Focus Home
Fallout: New Vegas - Lonesome Road	PC, X360, PS3	Bethesda



Sony se întoarce SONY, HOTZ-II SIRETEAUA

care, credeam eu, pusesem punct subiectulul, nici prin cap nu-mi trecea că o sumă încredibilă de evenimente va da naștere în atât de scurt timp părții a treia a acestei saga. Eram naiv! Kimo a rezumat pătania Sony în editorialul lunii trecute și, pe bună dreptate, multi dintre voi vă veti întreba care mai e rostul unui special. Motivele, evenimentele și desfășurările de forte au fost însă mult mai complexe decât par la prima vedere, cu implicații serioase și încredibile care, cred eu, merità subliniate si disecate. Ca de obicel, voi încerca să nu iau partea nimănui în toată această nebunie si vă invit, după ce terminati de lecturat, pe forumul LEVEL în secțiunea LEVEL-Articole unde, dacă vreți, putem dezhate sau dezvolta în continuare subjectele. Pănă atunci însă, să-i dăm drumul. A fost odată ca niciodată...

a sfărșitul specialului Pirateria contraatacă, în

Linux

Si putea el micutu' să fie instalat fără nicio proble mă chiar și pe PlayStation 3 și lumea era fericltà pentru că, deși nu puteai accesa placa video a sistemului, procesorul era destul de I am

puternic pentru a rula aplicații. Astfel PS3-ul putea fi folosit, la fel ca un PC normal, în aproape orice scop, cod să ai. Se mai plângeau câtiva că nu aveau drepturi asupra tuturor resurselor sistemului, dar în general era liniste și pace pe cămpiile Sony-ciene. Pănă cănd, un tănăr pe nume Hotz, fost haiduc al iPhone-ului, s-a luat la trântă cu gardianul portilor PS3-ului, Hypervisorul, Acesta este cel care dă acces aplicatiilor către resursele sistemului, decide, prin verificarea unor chei, dacă datele venite de la unitatea optică sau HDD sunt "originale" (fie ele jocuri, filme, muzică sau aplicații) și decripțează aceste date pentru a putea fi folosite de sistemul de operare al PS3-ulul. "Îndepărtarea" gardianului nu ar fi deschis poarta către piraterie deoarece cheile de verificare at fi fost in continuare necunoscute, dar at fi dat posibilitatea programatorilor să folosească toate resursele consolei și să "scrie" astfel apiicații mult mai puternice. Hotz a reușit pănă la urmă, cu ajutorul Linux-ului, al unui circuit integrat programabil și cu multă răbdare, să "păcălească" PS3-ul și a

aiuns să controleze toată memoria, cacheurile etc. si, implicit. Hypervisorul însuși

După această victorie, care I-a ridicat la rang de "haiduc" suprem

printre colegii săi, Hotz a decis să se retragă în sălașul său si să declare că nu va mai continua pe calea ingine

Legend

riei inverse (reverse engineering). Odată subjugat, Hypervisorul putea fi acum supus unor presiuni mult ma mari și probabil ar fi cedat până la urmă alte secrete ale consolei. Decizia lui Hotz de a se retrage de pe palierul PS3 a creat multă vâlvă. Mulți i-au luat apărarea și au spus care că a dat comunității suficient pentru a se descurca mai departe, alții au spus că a fost cumpărat de Sony, în timp miși ce foarte putini au decis că Hotz se temea de un proces dacă ar fi continuat și ar fi deschis în acest fel calea către piraterie. Piraterie împotriva căreia se jură că (nu fură) este. Dacă Intr-adevăr acesta a fost rationamentul lui in acel moment, nu pot decât să-mi scot pălăria (acum că știu ce s-a întămplat mai departe). Toți hackerii care își bai a fă capul cu_deblocarea" consolelor subliniază cu fiecare acti une a lor că nu încuraiează pirateria, ei vor doar să deschi- cep dă consolele către aplicații homebrew (crescute în casă, dacă vreti) care să augmenteze sau care să te lase să te folosesti de toate abilitățile sistemelor. Cum ar fi un DVD player în cazul Wii-ului sau posibilitatea de a stoca pe un HDD (si de a le rula de acolo) toate jocurile pe care le ai. Bineințeles, această "deblocare" în mai toate cazurile duce de și la piraterie, iar Hotz s-a oprit, voit sau nu, exact unde trebuia în cazul PS3-ulul, o consolă care era oricum destul de deschisă homebrew-ului, prin al ei Linux,

imp

arăt

dati

aşa

Acu

dat

cur

Atac la nebuni

La millocul lui 2009, cu jumătate de an înaintea capitulării Hypervisorului, Sony a dezvălult PS3 Slim, o variantă cu un design îmbunâtățit (actualul PS3 de pe piată), mai ales din punctul de vedere al costurilor de





22 de ani, George Hotz a devenit cel mai inoscut hacker al zilelor noastre

87/2011

Istoria Linux-ului pe consola PS3 în doar 3 cadre

Am cenzurat o parte din cod pentru că nu vrem ca Sony să ne ceară adresele și numele tuturor cititorilor noştri. Printscreen cu site-ul lui GeoHot, când încă mergea.

```
erk: CO CE FE 84 C2 27 F7 SB DO 7A 7E B8 46 50 9F
riv: 47 EE 74 54 E4 77 4C C9 B8 96 0C 78 59 F4 C1 40-
pub: C2 D4 AA F3 19 36 50 19 AF 99 D4 4E 2B 58 CA 29 25 2C 99 1
    80 6E 07 8F A1 52 97 90 CE 1A AE 02 BA DD 6F AA A6 AF 74 1
 n: E1 3A 7E BC 3A CC EB 1C B5 6C C8 60 FC AB DB 6A 04 8C 55 E1
 K: BA 90 55 91 68 61 89 77 ED CB ED 92 00 50 92 F6 6C 7A 3D 81
Da: C6 B2 BF A1 A4 13 DD 16 F2 6D 31 C0 F2 ED 47 20 DC FB 06 70
```

lt mai

rul

uspus nai

timp

ces

ătre

ā)

i în

işi bat

e acti

oschi.

asă. te fo-

/D

ai.

duce

destul

ea ca-

ova-

pia-

el.ro

props to failOverflow for the asymmetric half no donate link, just use this info wisely i do not condone piracy

if you want your next console to be secure, get in touch with me. any of you 3

it'd be fun to be on the other side. .and this is a real self, hello world

although it's not NPDRM, so it w off the hard drive houts to the guys who did PSLIGHT without you, I couldn't release this

first piece of homehrew you can run put in service mode, put on ush stick, boot

productie, care renunța la opțiunea Other OS și făcea imposibilă în acest fel instalarea Linux-ului. E de discutat dacă Sony a simtit pericolul sau pur si simplu a redus costurile, iansarea însă a picat cât se poate de bine pentru ei, ca o contramásurá perfectă împotriva hackerilor care mişunau în jurul consolei.

Ce nu a prevăzut gigantul a fost că, prin această miscare, a atras atenția altor "eroi" underground care nu arătaseră interes pentru consolă până acum. Dintr-o dată, homebrew-ul a primit interzis pe consola Sony, lar așa ceva este inadmisibil, se pare, în mintea cătorva. Acum exista un tel, readucerea Linux-ului sau măcar a aplicațiilor, pe consoleie noi. iar dezvăluirea lui Hotz nu a fărut decăt să stimuleze și mai mult hackerii

Undeva în toată această nebunie (care nici nu începuse de fapt). Sony a decis că Linux-ul a devenit un adevărat cal troian și a anunțat că, odată cu update-ul 3.21 (la 4 iuni după dezvăluirea lui Hotz), optiunea Other OS va fi îndepărtată și din consolele non-slim

existente. Posesoni care erau de acord cu update-ul erau nurati să-si mute toate datele folosite de Celălalt Sistem de Operare. Sony a ținut să sublinieze că cei pentru care Other OS este foarte important, pot opta så nu facå update-ul" dar pentru acestia serviciul online al consolei va deveni inaccesibil, la fel ca și orice alt joc/film Blu-ray care va cere acest update sau unul mai... recent. Așa cum vă puteți și imagina, reacțiile comunității au fost telenovelistice. Chiar dacă era o optiune neaccesată de majoritatea utilizatorilor, faptul că o companie a revocat o optiune pentru care au plătit a inflamat rău de tot spi ritele. Compania a fost, bineinteles, dată în iudecată. fără căștig de cauză însă, pentru că Sony a adus dovezi care subliniau necesitatea acestui update, dar și faptul că, dacă viata ta "depinde" de optiunea Other OS, poti opta să nu faci update-ul

Dacă ce a făcut Sony este corect sau nu este foarte greu apreciat, indiscutabil însă este faptul că Sony a pierdut mult de tot pe partea de imagine. It only does everything!" (Face doar orice!), expresia cu care Sony a făcut reclamă consolei de-a lungul timpului, a devenit o glumă foarte bună/proastă, după ce diferitele modele aie consolei au pierdut pe rând compatibilitatea cu jocurile PS2, cititorul de carduri si 2 USB-uri, iar acum optiunea Other OS, După părerea mea, eiiminarea Linux-ului a fost o greșeală pentru că le-a dat aripi hackerilor. Atăt prin cei care au început să-i susțină din comunitate, căt și prin reclamă. Hackerii nu mai luptau numai pentru ei. sau cel putin așa credeau, luptau pentru consumatori, s-a făcut o nedreptate și trebuia neapărat îndreptată.

Exagerez, dar după cum o să vedeti, acesta cam este răspunsul tipic al comunitátilor putemice de pe internet

Sah mat, din două

După alte 8 luni, la sfărșitul lui 2010, grupul de hackeri care a "deblocat" Wii-ul către homebrew (și, implicit către piraterie desi din nou ei se iură că nu fură) a iesit la rampă cu surle și trămbite și a anuntat că au descoperit cheia master a PS3-ului. Cu această cheie poți pur și simplu crea software cu "semnături" pe care consola să le considere autentice și, în principiu, nimic nu te mai poate opri din a dezvolta... orice. interesant este că acest număr-cheie ar fi fost imposibil de aflat dacă Sony ar fi respectat adiitteram cerintele algoritmului ECDS (dacă vreți să aprofundați subiectul, căutați după ECDSA, Elliptic Curve Digital Signature Algorithm) implementat si în PS3. Acesta impune ca una dintre chei să fie întotdeauna generată aleatoriu. Dintr-un motiv sau aitul însă, numărul generat este același de fiecare dată în cazul consolelor Sony (inclusiv al PSP-ului, din ce am inteles) si cum toate celelalte chei de decriptare, verificare etc. ale algoritmului erau deja descoperite sau publice, algoritmul a devenit din unul cu 2 la puterea 320 (320 biti) variante posibile de ráspuns, o ecuatie cu două necunoscute Astfel prin simple artificii matematice, failOverflow (nu-

nele grupului de hackeri) a ajuns în posesia cheii cu care putea deschide toate usile sistemului.

Îmi e foarte greu să înțeleg de ce au optat pentru această soluție, mai ales că nu am găsit nicio explicație logică pe plaiurile internetice, pot doar debita o cheituialá în plus, cu un procesor dedicat sau ceva asemánátor. de care s-au ferit sau, cum sublinia un coleg comentator, o simplă greșeală/trecere cu vederea în cadrul testării,

La nici câteva zile după "prezentarea" celor de la failOverflow, Geohot (Hotz) a apărut de unde nici nu te așteptai, din gaură de șarpe presupun, și a publicat pur și simplu cheia pe site-ul lui. A recunoscut că a folosit metode asemanatoare cu cele ale grupului mai sus numit, dar, foarte important pentru el, nu exact aceleasi, si a spus că îi pare rău că numărul deschide calea pira teriei, dar "publicarea cheii este mai mult academică dorăt orice altreva

Pe celălalt front, failOverflow a declarat că nu avea de gánd sá facă publică cheia pentru că nu dorea să "promoveze" pirateria și era de părere că uneltele oferite de ei erau suficiente pentru a reactiva optiunea Other OS sau direct Linux-ul, dar si pentru a crea aite programe homebrew. În mai putin de o lună, Linux putea fi din nou rulat pe consola celor de la Sony, chiar și pe versiunile slim. Si cam tot în aceeași fereastră de timp au început să apară și torenții cu imagini cu locuri PS3.

Imperiul contraatacă. Din nou

Desi jesit din gaură de sarpe și plin de venin. Hotz era, cred, orbit de întunericul din adâncuri și nu a observat că PlayStation 3 e negru, ca dracu. La numai o săptă-

failOverflow

500 - Internal Server Error

Sony sued us

Printscreen cu site-ul faii0verflow, după ce au fost dați în judecață



cată atât grupul fail0verflow, cât și pe George Hotz. Hackerii au fost acuzați că au deschis conștient PS3-ul câtre piraterie. Legile încălcate ar fi (pentru că, până cánd un judecător nu se pronunță, nu putem spune ...sunt") Digital Millennium Copyright si Computer Fraud and Abuse (în caz că doriți să aprofundați), În plus, Hotz a mai fost acuzat și de faptul că a avut de câștigat în urma publicării cheli

Odată cu procesul. Sony a mal depus si două motiuni care cereau "blocarea" site-urilor celor doi inculpați, unde puteai găsi toate detalille muncli lor, dar și sechestrarea hardware-ului folosit pentru a debloca consolele. Cazul a fost acceptat și, efectiv imediat, site-urile cu pricina au fost golite de continut. Presupun că hardware-ul a ajuns si el destul de repede in mana investigatorilor.

În acest moment, comunitatea s-a împărțit în mai multe tabere. Foarte multi au luat apărarea lui Sony și au militat împotriva pirateriei. Aproape toți ceilalți au ținut partea hackerilor și a consumatorului invocând mai mereu dreptul tuturor de a modifica în orice mod doresc un produs cumpărat atâta timp cât nu fac ceva ilegal. Doar

rențe, probabil persoane cu valente avocătesti, si au tinut să sublinieze că Sony nu a deschis un proces penal, ci unul civil, ceea ce arăta că de fapt nu dorea neapărat să căstige, ci mai degrabă să sperie și poate să falimenteze páráții (urăsc cuvântul ásta). De fapt, legea americanà iti cere sa dovedesti (in acest caz) că acuzatli chiar au avut de căștigat de pe urma acțiunilor lor sau că actiunile lor au avut ca scop

pirateria. Lucruri foarte greu de dovedit (dacă mergem pe ideea că învinuițil nu sunt chiar proști), dar lucruri care nu îi puteau opri pe cei de la Sony din a le face viața un cosmar. Ceea ce s-a si întâmplat. La scurt timp, Sony a cerut ca și contul PayPal al lui Hotz să fie blocat și investigat. iar după aceea alte descoperiri au adus mai multe





Dupá Sony, parcă s-a dat deschis la spart site-uri. BioWare, Codemasters si Nintendo au fost și ele atacate

acuzații, prelungind sechestrul și procesul în sine pe termen nelimitat. În mai puțin de două luni, Hotz a aiuns să ceară ajutorul comunității pentru că nu mai avea bani săsi plătească avocații. Banii au venit și procesul s-a închis cu acordul părților după ce Hotz a fost de acord să nu se mai atingă niciodată de un produs Sony (semnând bineînțeles și un act în acest sens).

failOverflow nu a avut atát de mult de suferit pentru că este un grup de oameni mult mai puțin vizibil decât Hotz, care probabll a avut timp să ascundă, refacă etc. din hardware-ul folosit până când identitatea le-a fost descoperită. În plus, ei nu au afișat niciodată cheia pe site-ul lor, iar uneltele și programele prezentate de ei nu răsș pot fi folosite. la prima vedere, de pirati.

Anonymous

Una din actiunile pe care Sony le-a întreprins pe parcursul procesului sau poate care a fost doar ultima picătură a atras însă atenția unor "monstri" mult mai periculosi. Sony a cerut companiei care găzduia site-ul lui GeoHot să-i pună la dispoziție toate IP-urile care I-au accesat. A încercat ast-



Fiind mai puțin vizibile, tindem să uităm că și PSP-urile au fost afectate

fel s

pro

va.

(cel

An



lì a dus la piraterie. Ba mai mult, un magistrat a dat undă verde citației prin care Sony cerea să poată investiga toate persoanele care au accesat site-ul. Moment în care nu numai comunitatea a început să vulască, întregi organizații au luat foc, pentru că, în opinia lor, Sony încălca dreptul la libera exprimare. Dintr-o dată, nu mai vorbeam de un site si un om, ci de toti oamenii care au accesat acel site, oameni a căror identitate ar trebui să fie protejată împotriva oricui, oameni care nu ar trebui să răspundă nimănui pentru simplui fapt că au accesat o pagină pe internet. Sony a declarat, bineințeles, că nu-l va_urmări" decât pe cei care au download-at uneltele postate de Hotz, dar chiar si asa, o linie a bunului simt (cel puțin) părea că a fost încălcată

fel să meargă pe fir si să demonstreze că publicarea che

ni săchis

u se

ă as

ánă

or.

ei nu

n a

nă la

ast-

el.ro

Printre aceste organizații se număra și una care de obicei nu stă cu mâinile în sân când cineva încalcă dreptul la libera exprimare pe internet, pe numele ei Anonymous. Reacția celor care încă mai glumeau pe lángă subject a fost de genul, stati să-mi cumpăr flori-

cele", o să fie bestial". Reactie pe care recunosc că nu am înteles-o initiai. Eram naiv! Anonymous este, așa cum o subliniază și numele,

ine of a columnia over a gluma din parionah da reprose a rejalai PSN

o comunitate de necunoscuti care luptă împreună pentru o cauză. În mare, cauza este libera exprimare si răspândire a informației pe internet. Inițial, au aiuns să fie cunoscuti pentru că au luat poziție împotriva Bisericii Scientologice (cu scuzele de rigoare dacă traducerea vă zgárie: Church of Scientology), care a cerut companiei YouTube să șteargă clipurile produse de ei, dar postate de altcineva, în care Tom Cruise era intervievat. Anon. a văzut această miscare ca pe o cenzurare a internetului și a luat poziție. Au atacat și blocat site-urile bisericii, au spamat liniile telefonice si au trimis faxuri lungi complet negre în nenumărate rânduri. Pe 2 februarie 2008, 150 de gameni s-au strâns în fata sediului bisericos din

Orlando, Florida, pentru a protesta împotriva cenzurii. 8 zile mai tărziu. 7 000 de oameni au pichetat alte 93 de sedii. Alte valuri de proteste au urmat. Pentru a rămâne anonimi si pentru a se proteja împotriva represaliilor,

rilor din 2009), mentinand în functiune numeroase siteuri de informare. A atacat și blocat site-ul Parlamentului australian după ce aceștia au încercat să promulge o lege care le dădea dreptul să biocheze accesui la internet direct din serverele provider-ilor. A susținut Wikileaks și a atacat site-urile guvernelor din Zimbabwe şi Tunisia, care au decis să blocheze accesul la acest site, dar si site-urile Visa, MasterCard, Amazon, PavPai si al băncii elvetiene PostFinance, instituții care au refuzat să mai lucreze cu Wikileaks. Pe 8 decembrie 2010, au reușit chiar să blocheze site-urile Visa si Mastercard. În această lumină și sub amenințarea publică în

care Anonymous promitea că va bloca PlayStation Network, e mult mai clar de ce multi au plecat să cumpere floricele. A doua zi. PSN a devenit inaccesibil si. odată cu el, toată joaca, browsing-ul și streaming-ul online asociate consolei. Blogul PlayStation si site-ul PlayStation.com au fost și ele atacate. Timp de o săptămână, rețeaua a oscilat între funcțională și indisponibilă.

Boss-ul de sfârsit de nivel (maxim)

Sony a gestionat foarte elegant situația: inițial, a declarat că are ceva probleme, după care a recunoscut că serverele i-au fost atacate, dar în niciun moment nu a arătat cu degetul. În toată această săptămână, respectui pentru Sony a crescut, trezit poate și de faptul că, dintr-o dată, toată lumea a realizat căt de mult înseamnă PSN-ul oferit gratuit de Sony tuturor posesorilor consolei. Gamerii au uitat imediat toate răutățile și au început să

oferis gratuit de Sony tuturor posesorilor consolet. Comeria au unita inedicto ten dutalisti e a lun regurt si vuitasca Cum d-yi vor juctalis inagosi. Presisnea devenise vertarodinaria, ilar Anonymous a Facur un pas inapoi și a recunoscut că soluția aleasă de ei rănețe şe consumatorii, nun ruma pe Sony. Au oprit afacuriler şi au declarat că vor găsi alte metode e a tasca gialmul înrivera alteie, ei au ales să dezvălule şi căteva din datele personale ale dilectrolito companiei; şi odată cu sats, să piardă şi mail mutti din respectul comunițății.

După alte 15 zile, pe 19 aprilie 2011, PSN și Sony Online Entertainment (SOE) au fost "sparte" de hackeri si datele clientilor retelelor au fost compromise. Imediat ce a realizat că ceva se întămplă, Sony a închis rețelele. Pe 20 aprilie, 77 de milioane de conturi au devenit inaccesibile. Două firme de specialitate au fost contractate pentru a verifica Integritatea sistemelor și pentru a confirma sau infirma seriozitatea incidentului. Pe 22, FBI-ul este informat. O a treia firmă începe săpăturile, iar pe 2S echipele confirmă că datele anexate conturilor au fost sustrase: nume, zile de naștere, adrese de e-mail și paro le. Rămâne neclar dacă datele celor 12.3 milioane de cărți de credit "stocate" în serverele Sony au fost și ele compromise, dar pe data de 26 aprilie, Sony anuntă public severitatea atacului și își roagă clienții să ia măsurile de precauție necesare. Toate autoritățile sunt puse în alertă în următoarele zile.

De acesstă dată, Sony a leșit foarte șifonată din situație, o dată pentru că toate datele conturilor erau necripitate și, a dou ană, pentru că le-a luat 6 zile până au anunțat posesorii cărților de credit despre posibilitatea ca și aceste date să fi fost compromise. Posibilitate zută e adevărat, datele erau stocate pe alte servere și erau criptate, dan nu inexistentă.

Anonymous a declarat că, deji riu poate vorbi în numetru or membrio, riu sunt în spatele atacului și a condamnat acțiune. Mai lizituli, Sony agitu în fijer text Libat bi uma de hacheri, carei incimina, dar după pieres multura, acest fijer un a Bicur declară si desuge și mai mult. Anonymous nu a atacat niciodată oamenii și interio decune și a recurrectur atpitaliei, chiar și când nu erau todecune și a recurrectur atpitaliei, chiar și când nu erau todecune și a recurrectur atpitaliei, chiar și când nu erau tostă si maji amenințată suu ofensată de atacurile legale Sony și a decis să le deci o lictive.

Impinent de la Sony și firmede de specialitate au vant revoite de 40 de lie pentru a termise cu opdate-unila creștierea securității și testarea. Inter timp, alte etite-unila creștierea securității și testarea. Inter timp, alte etite-unice în ce mai puții hubiplințeleși de comunitate. PSN și 50 au revenit cu diverse bonusuru pentru toți utilitaterul, printer cede mai sireterante findi doala jouri și stutile (din 6 posibile alese de Sony) pentru ficeare conți și 45 de largifizatile pentrul cei care se jucas culting print 50°C. Conduceres Sony și a ceut scusi in repetate rânduri pentrul situația cerul. Pană la terminarea caertiu special, ru apăturue nico divoadă că distele cărților de credit au fost și elei furate au fostoriei vândurie.

Concluzii și consecințe

Pierderile suferite de gigantul Sony sunt probabil incalculabile pe toate planurile pe care ne putem gân-







Şefii Sony îşi cer scuze pentru ce s-a întâmplat (timp de 7 secunde)

di. Dar run rumal Sony a avur de pierdut, Intr- un fel sau adult, rotal findutir a avur de quiertic. Cele 40 de zile farà PSN au afectat painà ji servicille de streaming, ca Netflix. De fapt, consola celor de la Sony ajunsese si fie cel mal folosit divenie in SUM pertur violonare filimetor cel mal folosit divenie in SUM pertur violonare filimetor ji show-utilor IV prin internet. 380x 350 cere bani perma satfel de servicii. Ca si malizat ci de multi inseamna aste de servicii. Ca si malizat ci de multi inseamna asta, affați că peses 30% din tradrui de rețea din State a ajuns să fie făcut de aceste servicii de streaming. Cabilul IV moare între pete co can.

Deşi toată afacerea asta mi-a lăsat un gust amar -

ar trebul så sårådim mal mult support å respect camerin for care for å per dette i patter pertina de der jorutile, lubirea noastrå de o viatå, mal departe – a reuşit totupi så- mil deschråda cikil asupra unor, grupuur l'foarte interersante care baturis internetti. Anonymon, Wilaleaks şi hadden i, pintire alli, i Dar şi asupra unor concepte de obelte, ca liberates ottolla internetusi ja importanja ocestul lucru. De fapt, nu vreau så trag nicio concluzie pentru ca ar suns fals, spa ca, panà data vittoure, vå las sa mestecaj datest.



las

ncv I.ro





PREZINTĂ

PART AND BE

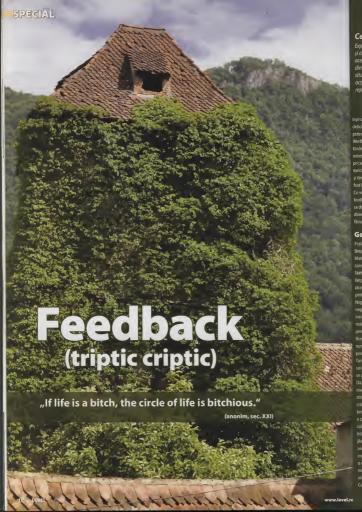


SHARAM

www.sharam.com///myspace.com/sharam

DJ OPTICK DJ ANDI & LIVIU HODOR VAL LAVILLE
VIKA JIGULINA ADRIAN EFTIMIE RAOUL RUSSU





Ce este feedbackul?

Explicatia forestieră: feedbackul este atunci când un om taie un copac si copacul cade peste el si il storcoseste. Pe om. Adică, feedbackul este proces prin care, la actiunea sistemului A asupra sistemului B, acesta din urmă răspunde cu o reacțiune ce produce efecte în sistemul A. În situația în care aceste efecte influențează modul în care sistemul A repetă ciclic, putem spune că avem de-a face cu o buclă de feedback.

leşind din pădurea aspră și sălbatică, să vedem cum feedbackul acționează în câmpul delicat și oarecum romantic al literaturii. Inspirându-se el din viața reală, ba chiar cu puternice accente autobiografice, Goethe publică la 1774 romanul "Suferințele tănărului Werther", in care eroul principal se sinucide, din motive de iubire nițel exaltată pentru o tânără cetăteancă pînă la urmă căsătorită cu un altul. Prilei de jubilatiune pentru adistratorii din secolul al XVIII-lea al site-ului www.darwinawards.com: scrierea cu cina a declanșat nu doar unul din primele trenduri vestimentare documentate de is

Ce vedem aici? Păi, viata reală afectează literatura, care apoi afectează viata reală: back, nenel Mai mult. Se pare că, și din cauza acestei reacții neașteptate la opera te, Goethe si-a repudiat în scris "Suferințele...", avănd la maturitate o atitut negativă la adresa acestul roman - deci, iată câ feedbackul cu pricina a

Geralt, unde ti-e Rivia? Pașii ne poartă acum prin Centrul Istoric al

Brasovului, mai precis un pic mai Jos de nitate, pe unde, trecând printr-o mică par lángã o apă curgătoare destul de murdară, de-l zice și astăzi Spurcata. La stânga noastră este un pinten de stâncă, deasupra cărula se află Turnul Negru - reconstruit, nu mai e nici el chiar asa de ıru. lar acoperisul ii este de sticlă. Ne aflăm la Brașovului, lar la stânga se face un mic pod peste mita Spurcată. O luăm și noi la stănga, trecem iul și începem să urcăm pe drumul ce duce la uri (cel Negru și cel Alb). De la pod, facem în roase de vreme, cenusil. Acoperisuri în culori nse, pe alocuri înnegrite și-nverzite, cu tigle ste. lar drept in față, fostă fală a vreunel e de mult destrămate, este un turn, cu fisură jilavă, mereu umbrită. Totul este medieval, dar In asemenea hal de medieval încât grosolănia rucției, menită să fie "doar" cât mai solidă la Privind toate acestea, nu niu, o rezonanță, un ecou ce desteaptă în sufletul meu de jucător amintirea puternică a Vizin tatea din The Witcher, Da. eu surit acolo, acestea sunt zidurile, turnurile sl iedera, iar apa Spurcatel am fost de atâtea ori la ucis de monștri... Aici și acum Cetatea Brașovului este Vizimal Dar Luna aceea mare, cu obrazul galben de stâry. tangentă la tumul

Iul Garrett, furişându-mă până la nonstop ca să-mi iau un iaurt si o apă terală, în plin City-ul din Thief?

Şi tot aşa, de câte ori, mergând prin păduri, urcând pe dealuri sau prin munți, mă simt rfell-ul din Morrowind sau în Tamriel-ul din Oblivion! De câte orl pâdurea nu lui Jeremy Soule, și simt parcă miresmele pe care le-am adulmecat în fața moni



cu setea unei Imaginații dezlantuite, mirosurile atât de bogate, atát de pătrunzătoare, de flori exotice, de lerburi galne încinse de unare sau de bu stinile din fundul pădurilor întunecate. Animale nebănuite, paseri măiastre și paze cat pumnul - infuzie de Cantafabule ce mall - venite din ltea păduri din tot atâtea joulație Imaginară ce capătă trup doar în ochlul îmbătat de bloom și HDR, încep să calce potecile numal de A.I. știute și de Cel care le-a trasat în nd locului celul mare, al ate, văzute și nevăzute Da, o pădure nu mai este doar o pădure, un turn de cetate acoperit de lederă nu își mai apartine istoriei, trilul si fosnetul pe care le auzi pe dealul din praful așezat pe hainele tale când le străbați. Luate din realitate și pușe în joc, cu muzică, efecte de lumină, având în spate un scenariu și atmosferă tesute

deseori cu finete si talent, toate

Care gotic?

DE LA LUME ADUNATE...



folosit de creatorii joculul pentru a ne oferi o vedere către intimitatea procesulul ncepție a acestui titlu. Alci am găsit o mențiune a sursei de inspirație pentru ata witcher-Hor, Kaer Morhen, ce pare să fie castelul Orava din Slovacia, a ale artei, la ràndul lor inspirati din realitate. Astfel, descoperim în aceeași "The ner Artbook" o referintă la o pictură. "Abație în pădurea de stejari", a lui Caspar prin filtrul creatiei unul alt artist ce a privit realitatea.

Întocmai precum un bătrân pirat

împovărat de greutatea crimelor sale fără de număr, am cumpărat

meu - adică atunci când pe site-ul Good Old Games a apărut excelenta Enhanced Edition a jocu-

lui. Asa cum GOG ne-a obisnult

putea fi văndut la același preț

Apol, filtru peste filtru, toate peste ochlul nostru, înseamnă că, poate, și cimitirele

ale" ceva in plus, care nu era pánă atunci, conștiința unul Dincolo, a unei iluzii palpaaruncă un drum plin de farmec și de speranță peste aparenta soliditate a cotidianului Feedback

Ш.

No, mi-ar plăcea mie să vă mai povestesc despre Don Quixote și morile de vânt pe care el le credea balauri, dar noi ne-am adunat aici și pentru altceva decât numai ca să tragem din damigene licori transcendentale. Trebuie să mergem mai departe pe ordinea de zi a micii noastre conferințe despre feedback și să ajungem la următorul punct: Electronic Arts si minunata lume a sondării opiniei publice online

Vedeti voi, există fete ale feedbackului în industria noastră mamă care nu au nimic de-a face cu poezelele, ci cu asprimea neindurătoare a marilor decizii de management, născute din imuabile necesități financiare și hrănite până la maturizarea completă de minț tile ale specialistilor in marketing. Cel puțin așa am înțeles eu atunci cănd, dându-mă pe

forumul www.nogripracing.com, in topicul_Shift 2 : Post patch 1 discussion/what's departamentului de dezvoltare pentru PC în cadrul Slightly Mad Studios, producătorul

"I'd like to qualify some af the comments made here about what we decide to fix. A few people have observed that there is a discrete line between technology fixes and gameplay parte a a normal sales curve. (Note, that's my opinion - it's somewhat more complicated, but I'm alamb

Traduc aproximativ, rugând de lertare dacă greșesc flagrant:

"As dori să fac niște remarci asupra unora dintre comentariile de aici pe tema lucrurilor pe mitul care ne hotărâm să le reparăm (în joc, prin patch; nota red.). Unii dintre voi au observat că este a linie subtilà de demarcație intre rezolvarea problemelor de tehnologie și elementele la cen de gameniay. Până la urmă tatul se reduce la faptul că SMS este proprietarul tehnologiei

Deci, dacă există o nep otrivire aici, aceasta este datorată lipsei de interes a distribultorulul (Flectronic Arts: note deține - din punctul lor nivel 84/85 pe Metacritic nu este o propune curbă normală a vànzărilor. (Nată, acea ta este opinia mea treaba e într-un fel mai fericit să sprijin jocul pentru alte citeva patch uri, pe oricare cale)*



Omifiqi omifiqi omifiqi! (© Creative Monkeyz). Nu mi-a venit să-mi cred ochilor când am citit mesajul pe care tocmaj vi l-am impărtășiti La o primă vedere izbește faptul că SMS au decis să rezolve probleme de tehnologie ale Shift 2, dar tehnologia le aparține,

www.level.ro

asa că ei folosesc banii din contractul cu EA pentru asigurarea propriulul viltor Celelalte elemente ale jocului, ducă-se pe pustii, indiferent de Importanța lor și Im-Practic, ceea ce au cerut si cer in continuare cumpărătorii nemulțumiți de bug-urile, problemele și inconsistențele celui de-ai doilea Shift are o șansă minimă să găsească un răspuns adecvat - cu tot angajamentul binevoltor de la finalul mesajului, în care Griff își declamă fericirea de a sprijini patch-uri ulterioare; vorbele astea au nevoie de

Arta

Slightly Mad Studios Join Date: Apr 2011 multe fapte pentru a deveni altceva decât sunt: simple cuvinte

Arta feedbackului

Dar citatul cu pricina

încununează glorios a doua

că nu ati uitat) din alt motiv

decăt acela al considerațiilor

feedback fundamentală pentru Electronic Arts, pe care ei îsi

oicat al Shift 2. Pe mine mă

parte a acestui mic articol (ce

are ca subject feedbackul, sper

atorui

with

Quote Originally Posted by avioni & awesome, thanks griff, when you puting it up? and whats coming after patch 2?

It's scheduled to get submitted to EA before the end of the week I'd like to qualify some of the comments made here about what we decide to fix. A few people have

observed that there is a discrete line between technology fixes and gameplay elements

It really boils down to the fact that SMS owns the core-tech and has choosen to enhance parts of the game that they own in a forward looking way. So if there is a disjoint here it's because of publisher apathy on their IP elements - from their point of view the game is 84/85 meta-critic and further development isn't alegado business proposition with a normal sales curve. (Note, that's my opinion - it's somewhat more complicated, but I'm happy to support the game for another few patches either way)

Last edited by Griff; 24 May 11 at 03:46.

(Quet | 3 ()

Headsoup

bazează deciziile cele mari privind dezvoitarea francizelor pe care le dețin, este renumitul site Metacritic us, păi, dacă știam că este așa, nici nu mai rămineam în Romănia, mă duceam direct

0 A

24 May 11, 00:40

24 Hay 11, 00:11

management al lor. Şef aş fi, fraților, nu orice, că nici nu vă imaginați ce meseriaș sunt

agregată încasată de vreun loc. lar dacă nota nu e măcar un 9 paci, la ședință <u>tăierr</u> de pe listă și trecem la Trebuie doar să o pun pe secretară să-mi așeze pe desktop un link direct către etacritic, ca să nu

deschisu' de browser

tere and alike

gråbeste pe

Cu dificultate rede nind serios, nu not să transformă o buclă de azi. Deci, distribuitorul (/publisher-ul) fi

să îl termine într-un timp imposibil de scurt, ceea ce face ca produsul să lasă pe piață plin de probleme. Din cauza acestora, titlul cu pricina încasează note mici de peste tot, care duc la o notă agregată modestă pe alde Metacritic (inclusiv un submediocru 5,6 user rating la momentul scrieril acestor rânduri). Mare meseriaș în analiza de piață, disul consultă site-ul cu pricina și decide că la așa o notă nu se merită efortul și mnificativ voltajul la priza de la care se alimentează projectul, ca să zic asa. ick, tată, într-o buclă a cărei asemănare cu latul unui ștreang mi se pare că

THE SELECT THE EXT

jocurilor, si nu numai, înclin să cred că o asemenea situație nu este sub nici o formă un

REGELE PROCENT

Metacritic este un site care foloseste mare parte din review-unie online ale unui joc pentru a genera o notă unică, obținută prin media ponderată a tuturor notelor luate în calcul. Ce va să zică medie ponderată? Mai pe înțelesul tuturor, este o me die în care ponderea fiecărei note folosite la calcul se decide după o regulă(/criteriu) stabilită de cel care face media, în funcție de necesitățile acestula. Astfel, notele date de anumite site-uri pot conta mai muit în calculul mediei finale decât notele date de altele

De aici vine si una din nedumerirle legate de nota dată de Metacritic unui ioc - ce regulă stă la baza ponderării notelor ce au dus la calculul acesteia? Metacritic refuză să ofere date asupra acestui aspect, ceea ce a dus la o serioasă controversă, ce nu lși găsește rezolvarea nici în ziua de azi. Cert este că, în pofida acestul fapt, dar și a incertitudinilor legate de semnificația reală a notei Metacritic în ce privește valoarea economică a unul joc, nota de pe Metacritic este folosită ca element de feedback de către unii distribuitori listati la bursă, pentru a da indicii despre succe-

tfel, nota de pe Metacritic poate declanșa modificări ale valorilor acțiunilor loc simplu si direct de feedback pentru detinătorii de actiuni. Repet, însă, atăt neclaritatea regulilor de calcul, căt și legătura fragilă cu realitatea vănzărilor fac din nota de Metacritic un pseudo mijloc de feedback, ce devine operant numai pe ter men scurt, cu un pronuntat caracter speculativ, pină la obținerea datelor reale ind vănzările. Pentru vănzările pe termen lung, nota de Metacritic este, evi-Metacritic poate afecta grav vănzările pe termen lung, dacă publisher-ul decide să nu mai investească în rezolvarea problemelor/bug-urilor unui joc ce a obținut notă mică din cauza stării precare în care a fost lansat respectivul titlu









Reting E10





"Cronicile marțiene" de Ray Bradbury, în ediția din care am preluat citatul din articol, apărută la Editura Image, anul 1999, în traducere<u>a ioanei Fruntelată.</u>

vreme de trei luni asupra urusia din produsele lor şi a detalilior dezvoltării sale, am "picat" peste astifel de amânunte, despre care bănulesc, însă, cân us sunt deloc deosebite, nu constituie mari știri, ci, mai degrabă, se comasează în sulta sordidă de, chestii" paradoxale care alcituiesc viața de ai cu zi întro-mare companie multinațională. Un om pe care nu il port ulta oblopsia si spună că fintotriou, na acolo unde se deschidro
gual de Rai se cucă și o pauti de last. Fie că ne încântâm of furmusețile pe care industria
jocurilor la aduce în osificate în castre, sau ne orțofilâm de abundul înfernal pe care
accesaj industrie il imanificată pe allocut, în up putern trece peste lispitul că aceste două
aspecte nu pot esista unul dia celălati și se condiționează, curmu, reciproc. Poatre
latinitării
puteri ce bucă de fereflusă?

Alt în
Liusti.

III.

Antooki of 6 fight and floorit sold dock not a jif dat inter timp peste reactiou und dittorit homes a anticolor more of 85 SSMT, 2 expointed all excess per formula frontz online die la wewfelbtes level an. Omail in repure occur lossimpt avoid cum an if floor el articolor cup frien, cumano glandes el cum ji i donce el relabilidad y circ horbidata argumente ji opitilla individual cere de replicite mele, unde extensive. Om nou, freetback. Asse síace di vol inchidad decest test intri un triptic, a circu ultima parte este declorat manifestaria freetbackuldur al. in in flootista pesse his la àtécem chair in ces de jocunt.
In 1950, flay Braddury pubblica sub tithul "Connicle margine" un volum conpliand on

atunal loculità de rass vehe marijonitor. Acqsisi daisqu, din cazaz contractival or uge Cindo.

de meni paragonal and have have de pe l'Errai dissi daisqu, din cazaz contractival or uge Cindo de meni paragonal adulta baccierilor yi vinglor de pe Planiat, in contra unuis dintra ocstita unuis dintra ocstita contractiva de l'acquire de l'acquir

deschisà cu acesta, o ji glasește: Tom este marțian, râmsis în visiță după molimele care strălui sau ucis semenii. Dur, ca orice marţian, Tom este pospolită si chascat eteipatire mintea violai comenitor și să sinhibine felul în cure este perceput vizuai și auditi de cătera estata. num Mai muti ecicla rati., Tom" este atras de doinința camenilor de a vedea o amume sperocanat, simițind nevola de a liua chipul acesteal și de a se premata ca atras Artifi, di de a a laut înfispierare bui Tom și a a aliaut rărifiyarea bui Tom și a a aliaut relori de li biteriin, traind cu sceștiă ca și cum ar fapți, filos fullo de muth pierdut.

Du, dey J, dom' a severitar ci a va m' la bino, listro a la blatina vera ca acesta si di husquesci la viru e dum pia la in cosa (cida da trisasi usida), a discarga de algi sementi, Inali, in oras, pereche a l'igente per l'um. Acesta ense registi de labitaria no casa abite familii, sub apezza uned naumite a lucina, disi dispicale riserent, Javieral « este lin comocas à la chiqui la l'imp si a fugit o battendi respo, disc pe drum, marjanel es discargante de la dispisa de la companio del companio

"Tom tipā. Sub ochil lor, începu să se schimbe. Deveni pe rănd Tom și James și un om pe nume Switchman, un olful numit Butterfield: deveni primarul orașului și o fată pe nume

Judith și soțui William și soția Clarisse. Era o ceară topită, modelându-se după mințile lor. Cormenil țipau, se împingeau în față, implorau. El țipa, cu mâinile întinse înainte, chipul i se dizolva la fiecare

cerere. - Tomi striga LaFarge. - Alice! altul.

- William III informate de incheieturi, il résuceou in toote părțile, pând când, cu un ultim țipăt ascuțit de groază, căzu. Zăceo pe jetere, ceval topătă răcinări-se, chipul hă infini dotare chipului, un och i olbastru, călăfil, avuni, părul castaniu, roşu, blond, negru, o sprânceand groasă, uno subțire, o mândi mâner, una mâcă. Steteou roți în jină ult. cu mâniile la gură. Se

oplecară.

- E mort, spuse cineva în cele din urmă.
Începu să plouă. Ploaia cădea peste oameni și el iși ridicară privirile spre cer."



"Nu ar fi decât pentru a vă da ideea."

(Stéphane Mallarmé)

Taki bidasili, editak orea subilm american in totolele lui firatibury, con ce merita ciutari cu ardone: Celi este tot mai greu de glatit in tau de act. Der, ru despre asta veseu la vorbesc, rui din acest morb va mást ciutatul de mai sus. Eu voli cobori mult din l'aligimale poetica ale considior marpiene pi voi proiecta accesași imagine asupra mijloacolor de commiscine în masă. A spune din accider de commiscine în masă. A spune din

acelor de comunicare în masă. Al spune că un ziar, o revistă, o publicație ordine de or la mare succes af îi în postția lui, Tom"; www. Aktae mili, zed de mil, surd e mil, milcum ioane de cititori, toți cu propriile lor

dontnie și așteptări... dacă vrei să supraviețulești și să te dezvolți, trebule să încerci să le faci pe plac tuturor, să lei chipul pe care aceștui il doresc, să fi sciuni feedbactuful ion E clar, Tom"-ul mass mediei este sortit pierili, nu? l'intocmai precum marțianul hi Bradbury...

Clind colo, nici pomeneală., Tom"-ul mass media nu moare din cauza contactului simultan și prehușit cu mulțimea, ci se ridică bine mersi din colo, își scutruă liniștit hainele, își aranjează ținuta/uniforma/

costumul și merge mai departe, cu pas elastic și relaxat, zâmbind din toți dinții, e strălucitor, către spectatori. Dar, sincer, eu unul, ea după ce a plecat acest, Tom" de lângă mîne, nici

spune nimic, lar asta pentru că, în loc să aibă chipui şi trupul contorsionate de dori de a sutsfare atăția clienți, Tom" al nostru arată impecabil, chiar perfect normal. D fașt, prea normal, arată ca un om obiștuit, ca onul comun, ca aparținătorul al statu a onuvolui pe care ne-am obiștuit să-l denumim, cei multi, maloritatea cu chip, d sunt objectiff, Majoritanes covinginares a oumentior sunt la fel. §1, to, est over chegit accete rindust, est aprospo en certifundine un om la fel ca to policibil, al acciteagi doining, lefe, neco ligatis de noirce differenția, necede de asperitățile care le-ar scoale mai alterume din linia de producție. Cu o mase probabilitate, eșt un om comun, membra in multiputi. Divingirile, felder, neceli este, protectare pirin mecanismi de feedback; către o publicație, tipărită sau oniline, nu ar genera drama urdipătoare a marțianului din consolie la blanbury, ci ar națer un foorte cântatos product de medis, fiu al truturor, după disput a pasamarea color multi-i simpleme in gliefală caromunălui.

atoţicuprinzător. Nici un zvâcnet, nici un spasm şi nici un fior aici, doar o naștere complet fără dureri, absolut ilipsită de surprize şi noutăţi, pe buner, o reţetă apircabilă cu succes la scară industrială, istorică, mondială.

Ars Poetica

Este koand chipal acelui Jom' care rui aeri nici o podelmi cu multimea și cure ii satlisice pe etu joreative clarespoe roți sum atăt de upor de satisfacut trebue doru alt e pur o ejinisti nici fații. Și cum aproape toți comenii suru trebue să fire o suprafai reflectoricati, ci doar irruspinos unel Fețe, mereu acecaji, gravală pentru estemitate în matepo chepul și acemniarea Regelui Lumi.

LEVEL

Uzurpatorul Creației.

Care, autic, în feedback de sine, se izbește cu capul de zidurile propriei conștiințe, i
vorând preaminunate iluzii din rănile singurătății Sale.

Demiurgi și luciferi, lucrăm la ruperea buclei.



FARCRY

You know where you are?!
You're in the jungle, baby! You're gonna die!

(Guns N' Roses - Welcome to the Jungle)

DESTRIBUTION UNITED MONTHS AND SHIFT LANGUAGE 2012

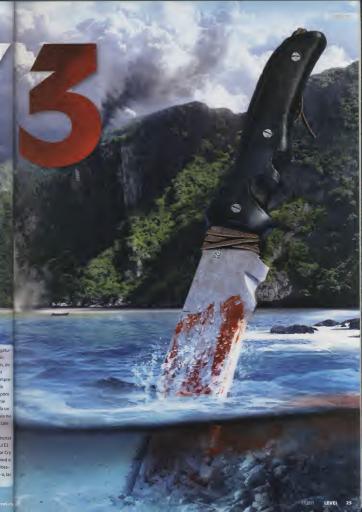
ON-LINE FAR CRYUBILCOMMAN TO THE PROPERTY OF THE PROPERTY

ar Cry, impresionantul joc de debut al turcilor de la Crytek, a reușit, la vremea lansării sale să dea întreaga îndustrie pe spate. Cu o grafică de vis, ce făcea aproape imposibilă rularea în condriil optime cu detailile impirise la maximum pe sistemele anifor 2004 și 2005, jocul a reușit să ne ofere o

experiență unică în cadrul genului, permițând jucăto-

rilor s à bordere a prospe orice mislune în moduri diverse. Alta de vast și plin de posibilități e a mediul de joc, încît orice strategie ît-ar în trecut prin cap, parsele ca ea să funcționeze erau cit se poate de mari. Fiecare metodă verea cu prorii ei satisfacții, fie că rezolval problemele de la distanță, fie că te aruncai în mijlocul lor cu pușoculul în brațe. În Far Cry, totul se rezumă la experimentare și explorare.

Faptul că nu era linear și le permitea jucătorilor posibilitatea de a decide singuri metodele de operare și momenle în care pot fi aplicate mai bine, l-a făcut extrem de popular, Așadar, nu-i de mirare că în 2008 l-a urmat o continuare. Însă Crytek nu a avut nicio legăturà cu ea, turcii considerand ca s-ar simti mai bine în ograda Electronic Arts, unde s-a născut seria Crysis, de Far Cry 2 ocupăndu-se chiar Ubisoft, care a păstrat drepturile asupra numelui. Totusi, produsul nu a Imp sionat, lar asta nu pentru că decorul s-ar fi mutat în Africa, pentru că libertatea de miscare a rămas în prim plan, ci din pricina faptului că a venit cu o campanie atât de repetitivă, încât până și scopul se pierdea la un moment dat. Multiplaver-ui a fost o reusită, dar asta nu a mai contat în ochli majoritatății cumpărătorilor, care asteptau cu totul altceva de la Ubisoft. Drept consecință, un eventual Far Cry 3 nu a mai fost așteptat cu sufletul la gură, iar Ubisoft a așteptat momentul E3 2011 pentru a-l anunta oficial. După spusele lor, Far Cry 3 promite o experiență narativă mai imersivă, oferind o lume nouă, plină de oportunități și gata să fie explorată în voie. Lumea va fi verde, asa cum ne-am dorit-o, lar acțiunea va fi lăsată, din nou, în grija jucătorului.











Conexiuni?

Cu Far Cry 3, Ubisoft este de părere că vom avea First parte de ceva nou, neasteptat, avand la bază moștenirea seriei. Acțiunea se va petrece undeva la capătul lumii, pe o insulă tropicală aflată la intersectia Situa oceanelor Pacific și Indian, de unde rezultă că decorul mulț după care tănjeau fanii primului joc din serie revine altă o în centrul atenției. Insula, se pare, a fost locuită de diverse grupuri de-a lungul vremii, însă niclul nu a revendicat-o în mod oficial vreodată, dar este cert că violența se simte ca la ea acasă în acest colț ultat de taliza paradis. Frumoasă, brutală și în același timp misterioasă, insula este un loc în care fărădelegea, drogurile, artis pirateria și abuzurile asupra băștinașilor fac parte din Qual cotidian, fără ca restul lumii să o stie.

Aceasta nu este insula din primul Far Cry, popu- din l lată doar de mercenari și armate private, însă alegearea unei astfel de iocatii pare că-l va permite producătorului să se joace în voie cu paradoxul creat între frumusetea paradisiacă a insulei și violența ce o macină fără pic de remuscare. Plaiele auril, semetele plscurile vulcanice și verdele halucinant al junglei dense ind contrastează puternic cu ororile și conflictele din inte riorul ei. Ca jucător însă, vei putea utiliza mediul pen- celc tru a supravietul si improviza atacuri surpriză asupra inamicului, iar oportunitățile se anunță extrem de variate, multumită decorului complex.

Eroul iocului este un anume Jason, un singuratic ce se trezeste captiv pe insula cu pricina, departe de lumea civilizată. Barca cu care naviga s-a scufundat, iumătatea care îl însotea a dispărut (probabil în brațele unui traficant de droguri sau, și mai interesant, de carne vie), iar insula musteste de tot felul de banditi. Camera video de care nu se desparte niciodată il va ajuta să surprindă întreaga neburile din jurul lui, cu găndul de a pasa dovada autorităților după evadare, însă constată cu nu o poate face fără să spărqă și niște capete. lar pentru a supraviețul, va sparge căteva sute

Unul dintre capetele pe care trebule să le spargă este cel al lui Vaas, un drogat dement care si-a făcut un obicei din a-și tortura victimele în moduri numai de el visate. La fel de demenți îi sunt și tovarășii, o adunătură de scursuri degenerate și permanent drogate. Dar despre ei, căt și despre Vaas sonelul, puteți afla mai multe urmărind demonstrația de gameplay pe care a făcut-o Ubisoft anul acesta la E3, film pe care I-am Inclus si pe DVD-ul editiei. Succes la

First Person Adventure Game

Primele impresii par să confirme faptul că Far Cry 3 ne va lăsa să explorăm în voie o lume imensă, în care vom putea confrunta inamicul după propriile noastre reguli. Insula, cu personaiele si locatiile el unice, ce parcă abia așteaptă să fie descoperite, îl va forța pe erou să improvizeze dacă tine morțiș să

Oameni die b Ubsoft nu sa neist st. Incadeze jocul littri-un gen aparteinze Peron Adverture, toomal pentru a sublini a faprie Jar Cry 3 nu este un simput PS. Poveste se va comun prin interacțiunes cu ficaze personaj intalhit pe induă, bouche visitate și arțiunile pe care juctorul e înterprinde în funcție de vinatație. Tasul cu amu un să rispua o vogoție a erolului, insulva rezervinduci -i mulprine de alte activități în care se va purtea împlica, der despre care vom afla cu altalo cazia, stunci când Ubsoft va redeschide robinetul. Singurul lucru de care mă terme gels an lu trandome în RPC.

Speenne de bine sunt, dach ne ultâm putin pe lista celor responsabili cu revitalitarea francier. Il avem o data pe bun Aby, productarbul joculiu, a cârul experiență în industria jocurilor este vastă, mai ales în domeniul animației, direcției artistice și producția unor jocuril precum E.E.A.R. 3, Marvel Ultimate Alliance sau Quale 4.

Un al rume este Jason Vandenßerghe, omul care se va ocupa de povestea din Far Cry 3. Omul podes si concepe jocun de 16 ani lincoace, Jar dintre operele sale recente se remarcà contribuții aduse jocurilor Red Steel 2 și Ghost Recon: Future Soldier, alita actualmente in dezvoltare.

In fine, Jainet Kero, Lead Designerul joculul, Lucrea Sin industrie de perte sece an Lar dintre fiancische la care a burzan recort se remarcă Stattiefeld, omul fini de restat ca production permu excelerului Stattiefeld: Bad Company Z. In el. sinces Sin, sun ces mai mare incredere, neffind foarte familianzaz cu operele evicitif, lind, orunui, burzal para a menegi în direcția bunză, drept dovadă stand apreciarile positive pe care a primit o joucul cu ocacia demonstrareji ed el. E. .

Please stand by

Fac Cry 2 a wur o seriede probleme de care mu a yene 28 sudres yumanoun godd nerie, inal Ubiopit a dat de Implese că al invlațit din gregeli, cultind mai bine urechile în diespia comunității, dar yi a circilorie, care l-au cam plionat ultima reteație. Lume a din Far Cry 2 va fi mare, densă, lar a crivitățiile variate, însă tot ce conteată în final ceire să merite edorut. Dur pâna în 2012, când va fi lansat, mai avem de apeptus. Sort să lasă ceva bun.



Primul Far Cry - un paradis verde de neuitat. Crytek a plusat cu grafică next gen ce a făcut dificilă admirarea jocului în toată splendoarea chlar și după doi ani de ia lansare, când plăcile video și procesoarele ce o puteau face au devenit mai accesibile.



În 2008, "legendarul" Uwe Boll nu s-a putut abține și a realizat un film bazat pe jocul cu același nume. A ieșit o mizerie. Fanii jocului ar face bine să-l evite.





vom avea I deva la ntersecția ă decorul

revine itá de dinu a recert că uitat de misterlrogurile,

y, popualegeaproduit intre o maciele pis-

el dense

arte din

din Inte iul penasupra n de va-

eparte ufunabil în cereelul de niclodin juer după să spăr-

sparl-a făıri nuarăşii, ent ul, e ga-

Far nså, in iile ei

cces la

evel.ro



Ferește-te de omul spân!

HIT MAN

SQUARE ENIX LANGARE CÁNDVA ÎN 2012

The ferencesis Stanted is the part also cun inchellors. The learning ferential chies a that strategies period to plant, stalpaneste an juniori magico, chi fratta concust. Carim bul non everapin deepen sensi buruni -1 dib multi presi sifirati si piese fericitis conte- a christico. Biblia. La un moment due, lin Capitoluli il dino 3 limporeju, un individuati soci han alla libumonezco, per numbe sui Biblia, a cobioni ti belestemid Duhillulo Staffin asuppra unel ceste de cocolicioni libutiori dei sonoveri in episturio de polici, au Sicur munes gregatià de a gli bate milicitura de cli facilnida i priepro.

Eliset, co orice mare credincios și lubitor al tuturor creaturilor lui Dumnezeu, nu suporto al se facă mișto de Ilipsa podoabel sale capilare, așa că a biestemat ceata de copili pentru lipsa lor de respect. Ca urmare a biestemuulu său, doi urși au ieșit din pădure și au sfârtecat patruzeci și doi de copii.

2 împărați (2 Regi) Capitolul 2

23. De acolo s-a suit la Betel. Și pe când mergea pe drum, niște băiețasi au leșit din cetate și și-au bătut joc de el. El ii ziceau: "Suie-te, pleşuvule! Suie-te, pleşuvule!" 24. El s-a întors să-i privească și i-a bieștemat în

Numele Domnului. Atunci au ieşit doi urşi din pâdure şi a sfâşiat patruzeci şi doi din aceşti copii.

Sunt convins că băiețașii despre care se vorbește erau niște băiețași de cartier, care fumau și scuipau în fața scării, ascultau M.U.C. Mafia și, în general, trăgeau mâța de coadă, iar când l-au fâcut pe Elisel chel a fost û tima picătură. Și-au cerut-o clar.

Ce exemplu mai bun vreți ca să vă feriți de omul spâ

47 și calviția

Dupå ce, in Hitmanc Blood Money, agentul 47 esie, transpired se eip e care il considera prieteri şi este aproape scos pe ilme moartă ou pictoarele inainte, acut se intoarce pentru a-şi face dreptate. Nimic ru-i va sta i cale şi va face tot ce este necesar pentru ca cei care i-au călcat pe bătătur să plătească prețul. Mai mult ca sigur că prețul va fi cei suprem.





sat cândva în 2012. Până atunci, va mai curge ceva apă pe Olt, lar producătorii ne vor hrăni detalii despre joc cu

Singurele detalii despre joc au fost dezvălulte cu ocazia evenimentului E3 de anul acesta și au venit sub forma unui gameplay trailer în care câteva din noile Absolution va rămăne același joc bazat pe stealth și strategie, desi în unele momente ale demo-ului, agen

loc într-o fracțiune de secundă sau cu momente în care stal cu inima cât un purice, ascuns în plină vedere, direct depinde strict de cum dorești să te ocupi de inamid.

Poate punctul cuiminant al demo-ului de la E3 a fost momentul in care 47 foloseste un politist ca scut uman și este instant înconjurat de o pleiadă de milițieni și de o cacofonie de strigăte. Este un moment unic al se riei, 47 evitánd páná acum expunerea voită în fața unei forțe atât de impresionante, deoarece însemna moartea sigură. Plus că asemenea momente înseamnă scriptare, iar până acum seria Hitman a fost o lectie de freestyling pentru producătorii de jocuri. Sper că jocul nu va fi prea des presărat de asemenea momente, decarece reduc la zero satisfacția în momentul final al unui contract. Dacă te chinui într-o mie de moduri să ajungi în punctul culminant J, lar chiar pe final intră în acțiune un script neno rocit, s-a dus totul de răpă.

Echipa

Diana Burnwood, cea care a fost contactul lui 47 cu fi un personaj important în Absolution și, poate, chiar vom avea parte de o mică idilă între cei doi. Sper să nu, deoarece 47 nu are o parte sensibilă. Inamicul numărul 1 al ful 47 va fi un personal nou în serie, un individ pe ne Blake Dexter, a cărui voce va fi Keith Carradine Avand în vedere că urăsc din toată inima tamilla Carradine, sper ca 47 să calce grav pe față pe Dexter

De la pupitrul tehnic muzical a fost înlocuit compozitorul Jesper Kyd, responsabil cu muzica seriei de pana acum, air locul l-a fost lust de Peter Kyed și Peter Peter I cunoașteți din soundtrack-ul lul Kane and Lynch Dead Men sau din al filmului Valhalla Rising. Câm atât momentan. Pentru mai muite detalli des

informatii noi. Să trăim!

tul 47 a fost pus, ca niciodată, în fata unui număr mare de inamici, dând o alură de 3rd person shooter, negată Demo-ul începe cu 47 care intră pe geam într-o bibliotecă ce se umple instant cu, se pare, totalitatea forțelor unei secții de poliție din Chicago. Un adevărat joc de-a șoarecele și pisica, în care pisica devine vănat, întreaga acțiune din bibliotecă arată privitorului cum 47 poate transforma practic orice object din jur intr-o armã mortală. O statuetă devine o unealtă perfectă pe

crăpat căpătâni, un cabiu de curent devine un lat p fect ş.a.m.d.. La fel ca şi în jocurile anterioare ale seriei 47 poate alege modul în care acționează, fiind lăsat la li-

bera alegere a jucătorului, dacă vrea ca 47 să elimine fie-

ul spâni

e, acum

re I-au

siau:

nu se



GHOST RECON

LEVEL 07/2011

www.levela

නැතැත් අදහාල මේ Kind-ග්නික ou membru al echipei Ghosts, mândria trupelor speci

ale americane, cu acces la tehnologii la care nici realizatorii de filme de la Hollywood nu visează încă. Sună cu-

Kozak, împreună cu ceilaki trei membri ai echipei unui inamic necunoscut, care... complotează împotriva rcursui campaniei single player, pe care producătorii o laudă ca fiind îndeajuns de cuprinzătoare pentru a-ți mânca 10 ore din viață (a se citi probabil 5-6 ore de ve astfel de crize în opt medii de joc diferite, por și ajungând până la zăpezile Cercului Arctic



fie Integrate în obiectele

pomești cine știe ce sesiune multiplayer, Astfel, niveluri

le par a fi construite special pentru oda o astfel de echipă, solu ea în stil Rami

erarea dintre jucători, aceștia vea acces la o groază de gadgmenite să le facă viata mai ră. HUD-ul combină eleme . de pe care le-am întâlnit în iocu

apelabilă pentru a putea examina mai ușor mediul înconjurător, mi-a adus aminte de cel mai nou SOCOM. Si pentru situatiile in care scanarea via satelit pur si

lu nu este îndeaiuns de eficientă, membrii echipei t au la dispoziție un sol de dronă zburătoa alele viitoare pericole. Fiecare astfel de ameninîn permanentă de pozitiile nou descoperitilor inamici. Tot ca o "noutate", acum se pot planifica execuții sincro nizate, la fel ca in Army of Two

Nu vă lăsați păcăliți de imaginile atașate acestul

de presă Ubisoft poate fi numită, cu indulgență, cel mult funcțională. Dacă jocul tot se conte la fel... pardon... mai



Si totusi, ce e nou?

îmi vine să adorm de plictiseală. Până la urmă, ce aduce nou Ghost Recon: Future Soldier? Pe scurt, toate-s noi și vechi sunt toate. Poate cel mai important aspect ai prezentării Ubisoft a fost accentul pus pe posibilitatea de a aborda întreaga campanie din Future Soldier (14 misiuni) în mod cooperativ, alături de alti trei prieteni dori tori de banalități tomclansiustice110. Drop in, drop out



evel.re

páná departe, echipa Ubisoft Paris avänd in continuare destul timp så finiseze acest aspect al jocului. Dacă la grafică însă te mai puteal ulta, la...

Kinect

.. bal Pentru a fi corecți cu cei de la Ubisoft, prima impresie nu atât de favorabilă despre Future Soklier mi-am



fácut o in cadrul confenteje de pestal Microsoft, care sa designast cu clárese or limitatos celle de care an aminimis má deverme, §, binénigoles, apa cum li citá bine unel compositi care a controla faliamo consolá Microsoft sa vel assat pe avaitatel implementári al fornocionalisti.

Sincer, Andel, pe la lingá litular cu agrentarie Microsoft sa vel assat pe avaitatel implementári al e functionalisti.

Seama Sirece Once lipina Microsofter au Disneyland Adventures, representaj filiabent a junti sa semal-mugliamosa, per secura celor de la Microsoft, reproducidad pestul plemate fecunt un junction seriori, necessar pentra a, junció Finture Sodier cu un astiel de despositivo. Tisto, extreme de trist.

Gei drugt, lis codul conferiețieți Microsoft, a fost premateă și component Germania doculii. Prin intermedial acesteix, cele potes 50 de ame premete la formate de la formate probabil va fundario la fel de forma (cu a producil va fundario la fel de forma (cu aprim unusi simplu mouse). De asemeneos, prin intermediul unusi simplu mouse). De asemeneos, prin intermediul unusi simplu mouse). De asemeneos, prin intermediul unusi simplu mouse).

le poate interpreta, se poate cornuta între diverse profiluri predefinite pentru fiecare armă în parte (optimizare pentru stealth, optimizare pentru damage maxim etc.).

Turma scapă urma

Cu alte cuvinto, o componentă mulțiolayer bine decinată ar purte o truții slava situația un atât de fenicicită în care Chox Recon. Future Soldeiler s-a prozentat la E3 2011. Din fericine, de acest departament al Jocului se vio ocupa echipa de la Ubidorit Redatom (realizatorii soriei ințiulei Raindow Siz, pentru cine mai ţiine minte acede veremun indepartate). Vor exista partu moduri de Joc (decine care al distructi Sizenii Imaritine perce hârti. precum și un sistem de clase, fiecare jucător având por bilitatea de a alege între trei astfel de specializări -Rifleman, Engineer sau Scout. De asemenea, întreaga funcționalitate Gunsmith va fi accesibilă și în multipla-

funcționalitate Gunsmith va fi accesibilă și în multiplayer. Să fie primită.

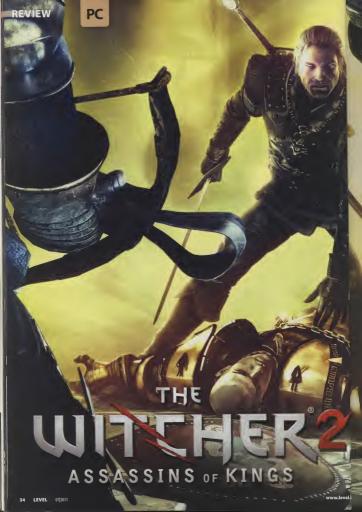
În încheiere, un scurt exercițiu interactiv. Dacă aw

Drona vede tot

"In Incheiere, un sout cercipiu interaciru. Justa air cuma Spilater Acili Conviction (în revisime as originia, pentru Xbox 360), aruncați o privire asupra respectivul, ambalaj, Hopa, aji găsti cumur ceva referitor la beta teri chost Recore. Future Soldier, care ar fi trebult să se desli șoare în vara lui. 2010? Scratch that. Soldsişi vitiorului vi ajunge fantome abia în 2012. Over and out.









D Projekt recidivează. După ce s-au autointitular salva torii RPG-ului clasic și aproape au dovedit că sunt în stare să concureze cu bătrânii industriei (Troika, Black Isle etc., adică toți cei care au dat faliment), polonezii au lăsat-o mai moale și au decis că e mai bine să nu se pună contra evoluției. În fond și la urma urmei, evoluția iși conținuă cursul firesc, fără să-l pese de niste oameni, care oricum îsi vor lua la revedere de la planetă cănd dinozaurii mecanici din spațiul cosmic vor declara războl ăntenilor. Vorbim, desigur, despre aceeași evoluție care ne-a adus Fable 3, Fallout 3, Dragon Age 2 și alte RPG-uri perfecte pănă la anuntarea ourilor poloneze CD Projekt, se vrea un produs modern, căci nu-l frumos să-l arăți dejtul trendului actual dacă nu vrei să te apuci de jocuri pentru Facebook sau mobile ca Romero sau Tom Hall. E de Inteles. Pe de altà parte, fiindcă polonezul este o creatură pe care cu greu o scoți din ale sale, CD Projekt s-a încăpățânat să nu respecte în totalitate regulile pieței și a reușit să-și decoreze RPG-ul cu o serie de idei considerate "învechite" de profeții trebul să fie un RPG modern și comercial atunci când evoluția nu este doar o scuză pentru a micșora timpul și costurile de producție (fără marketing). Are potențial comercial, nu este un produs de nisă, dar totusi prezintă o provocare și nu insultă inteligența și pofta de joacă a individulul care îsi dorește mai mult de la evoluție decăt un film interactiv cu efecte speciale din viitor și replici luate din filmele proaste de acțiune ale anilor 80.

Geralt din Rivia și Politikia

Gum ajungeţi în secolul XIV 7 Simplu. În primul influt se la povestie polici. Cum minir o mest mai eşic de dire policis alternasiyandı, condirinen talâ din piln cu des fişurdir improvionante de forşe phistoristud Genit cest annosa în mijlecul oran majundurul policic de primă clasă. De parcia n sijî fighicit la finalul tul Wischen 1 ca Wischen 2 va fi cu politică sau nu va fi delec Vi remitietor. Cul ultimul cutocene prezenta o tentativă nereospit a desavinat savapu a hi offente, kticu-şi do intensibațiante prese fi remitirea că ultimul cutocene prezenta o tentativă nereospit a desavinat savapu a hi offente, kticu-şi do intensibațiinor prese firentis. Ca să complice poțiti fucunite, asaknul aparținea tapmei wickher-lior, ceea ce îl pun pe pe simmul celnit itar va intaria post princomodul. Simplic cera se continuă în cel de-ai dolice Wischer, care îl surprinde pe Gerafit în servicul a celul și fortest. Tară a întru în prea multe destilă, în cele di unimă foliset o la pe coață, lar Gerafit o la la pictor alături de un gion regal. Împreuni, ce la viteji voi nicera să al des dec qui ți in cap ulviei compiștii internaționale în şiri de-ai derepului Totuții m vă lăsații decurpiții de aparenta mea lipsă, de entutasion văvel de plocul usur, positiară al joului Sprim vai ni convenit mai multuru plot mai timin, în care să nu mă împledic la fiscure pas de un regu, da rinici su poveste dei Witchez a unimă regulară în am viviei finatu finalui.

Sah la mature!

Două teme considerate "mature", sexul și nuditatea, au fost folosite exclusiv pentru a vinde jocuri copiilor proaspăt intrați în adolescență. Nu mă leg larăși de Bioware, am timp și spațiu mai încolo, ci dau ca exemplu chiar primul The Witcher și ale lui cărțulii semi-deșucheate cu femei, de alt fel respectabile, seduse și abandonate de către virilul witcher intre două vănători de cârtițe demonice. Hai să spunem că "nevinovata" colecție de cuceriri n-a fost cea mai grăitoare demonstrație de maturitate din partea producătorilor. Într-un preview mal vechi, îmi exprimam speranța că preacinstiții polonezi vor găsi o cale mai puțin evidentă de a atrage publicul minor in lumea matură a lui Sapkowski, dar să păstreze măcar o coapsă dezvelită discret, dacă nu o țâțișoară, ceva, că oameni suntem. Și ce s-ar alege de universul lui Sapkowski fără puțin erotism? Raportez publicului cititor că, de data aceasta, oamenii de la CD Projekt au reușit să atingă un compromis (in)decent între nuditate, arta amorului, bun simț și maturitate. E drept, scenele de amor sunt mai fierbinți (probabil de aici și rațing-ul 18+), dar ce se întâmplă înaintea lor se situează cu câteva clase peste tamagotchi-ul erotic usor penibil si reolicile de doi lei din majoritatea "amorunilor" biowarejene

ME SAVED.

LEVEL







oti sabia potrivită pentru adversarul Intâlnit, clic stânga toare (sau şirul de atacuri rapide, din mai multe clicuri),

in timp ce clic dreapta este rezervat ofensei de categorie grea, foarte potrivită împotriva inamicilor care poartă armuri grele sau sunt în mod natural mai rezistenti și toto extul luptel clicurile, obții combo-uri cu efecte de pendente și de experiența în mânuirea spadelor. De apă rat, te aperi prin eschive controlate (tasta Space) sau parând (E). El bine, dacă rostogolirea din calea atacului nu te costă mai nimic, paradele, care provoacă dezechilibra rea atacatorului și dau ocazia perfectă de contraatac, mă nâncă moneda de schimb a războiului, anume vigoar Ea folosește atât pentru castarea semnelor, cât și pentru ție de context este vitală. Rareori se întâmplă să te confrunți cu un singur necurat, motiv pentru care cea mai mare parte din timp ti-o petreci automat făcând, crowd

control" și căutând să prinzi adversari pe picior greșit în timp ce te ferești cum poți mai bine de atacurile lor. Aşa cum veţi citi mai jos, începutul este foarte greu, fiindcă, pe de o parte, este foarte încărcat de lupte și, pe de altă parte, nu ai încă niște abili tăți esențiale pentru supraviețuirea împotriva mal multor inamici, cum ar fi parada multiplă sau ripostele (odată învătate, din poziția de parată, ai o fereastră de timp scurtă, indicată vizual

să dezlânțui un atac împotriva celui care tocmai încearcă să te lovească) devastatoare. Dacă ai neșansa de a fi lovit din spate, pierzi semnificativ mai multă vitalitate, motiv pentru care vei vrea să topăi mereu pentru a te afla cu spatele la un perete si totodată în spatele adversarilor. Efectele negative pot fi ameliorate de skill-uri, însă cum începutul de lasă-n chiloți în fața unui ger de inamici, e

de înțeles că unii vor găsi experiența ent în confruntarea cu mulți deodată, mai ales după deblocarea unui semn de-a dreptul satanic sau a finisher-elor vate printr-o tastă, odată ce bara de alină se umple pe măsură ce împarți lovituri în stânga și-n dreapta.

uni gälgäibile în limita unui nivel maxim de toxicitate admis. Problema e că nu poți să le bei în timpul luptei, ci doar înainte, ceea ce le reduce din utilitate (doar nu știi mereu ce te-așteaptă) sau te forțează să încarci un save după ce vezi cu cine ai treabă. N-o pricep. Dar lasă, că așa-numitele Enhancements, printre care si uleiuri aplicabile pe arme. cu diverse efecte, pot fi aplicate și în toiul luptei, chestie cam stupidă în context, dar la o adică salutară, la căt de eu poate deveni jocul uneori. Dincolo de bombe si cuțite de aruncat (ele necesită învățarea unul skill specific), care fac lucrurile mai interesante și uneori mult mai usoare (am grapeshotuit juma' de popor în jocul ăsta, veti vedea voi), merită să castezi semne, folosindu-te de aceeași vigoare. Scutul, Quen, este activ pentru o durată fixă, inițial micuță. Dacă lei lovituri, durata se reduce în funcție de damage-ul încasat, până la epuizarea totală. Poate fi îmbunătățit ca durată / rezistență și de la al doilea nivel deja reflectă o parte din damage-ul absorbit către atacator și este de departe cei mai util semn, pe care și cei orientați pe spadă ar trebul să-l albă la maxim. Aard-ul este echivalentul Force Push-ului și are o șansă

de a zăpăci inamicul, făcându-l bun de terminat dintr-o







jurul tău înamicii se dezintegrează într-o ceață roșie, la cometă îti scrie numele pe ceriu cu majuscule au de dificultate, doar că pornește de la premisa că în opte... lata: sprezece ani de existență al reușit să pricepi de ce nu e bine să te arunci în mijlocul unul grup de războinici împlätosati pånå in albul ochilor. Cåt al fi tu de witcher hränit cu trăscău mutagen distilat unde se bat munții pe piept, tot ti-o lei pe cocoașă dacă nu ești atent. În al ție atune cuvinte, luptele din prolog sunt ceva mai dificile pentru de acțiu- jucătorul casual sau, în cazul meu, pentru un Individ nomenții ușor blazat care nu se așteaptă la cine știe ce provocare n, så sim- din partea unui RPG modern. Între timp a fost lansat un AL. Ca un patch care micsorează dificultatea încăierărilor din pro log, dar asta nu stirbește cătuși de puțin din surpriza pe tră și ele nu fii considerat o legumă cu degete și mulți euro. că nu-mi Recunosc, am murit devreme. Şi mi-a plăcut. Păcat că Bazándu-má pe experienta mea din prolog si pe reactii-

Aff docal promisiones din prodop ne foot oncorata în totalitate.
Isabation-ai ne prosperiora, mea din prodop și pe nexcipile comunității, am presupus că și restul jūculai mă va
men la grea nicorace. Inác, cu excepțila primului act (şi
uri morviin uri

cujite (uşor exploatabile, din păcate), și dacă tot a venit vorba de, consumbile", găsesc po șiunile din Witcher 2 mult mai utile decât în predecesorul său, pe care l-am terminat fără să sase ghit mai mult de cinci sau șase ștampăle cu licori magice.

Pe de altă parte, fiindcă mi se pare absolut normal să te folosești de instrumentele pe care ți le pune la dispoziție jo-cul, probabil mă așteptam la o serie de conflict care să-ît testeze și creativitatea. E

blne, totuşi, şi aşa. E chiar foarte bine, mai ales dacă luâm în considerare oferta concurenței (da, fostul RPG al anului, Dragon Age 2) și anul în care trăim și ne jucăm.

luptă din joc este absolut opțională. Și poate fi ratată destul de usor dacă cedezi tentației într-un capitol anterior Ceea ce ne duce la problema continutului. Ador jocurile chiar pare liniar fată de un Arcanum sau Fallout), dar mare de action, creatia polonezilor dă dovadă de foarte mult curaj când îți pune la dispoziție câteva alegeri care te împiedică să experimentezi cam o pătrime din conți nutul total. Căci locul de desfăsurare și multe personaie din actul doi depind de o decizie pe care o vei lua la ficizii (unele cosmetice, altele nu prea) de pe parcursul jocului. E foarte plăcut să discuți cu un alt jucător (în cazul meu cu Caleb și Koniec) și să afli lucruri noi. Asta ca să nu punem la socoteală că imaginea de ansamblu și o inlor se dau de ceasul morții ca jucătorii să vadă TOT conținutul la prima rulare (eventual fărâ ca experiența lor să fie întreruptă de... moartea personajului), polone zii de la CD Projekt merită laude pentru curajul de care au dat dovadă. Caleb?

Miligaardienii päxers cu daizonii e como nie sinutrului na tal tatea. E Intra deviz, unii au ratat faptul cis, sper sfârșitul primula act, o decizie te poate purts literalmente printr-un act secund complet dilent, inclusiv a locație și modifică act secundo complet dilent, inclusiv a locație și modifică na mai grea i perintrii se indicate periodului finati, spunifica ci son mai grea dică care de la încrepti, macir nalirate decisie crutola menio. Le completi de la completio della completio de la completio de la completio de la completio de la completio della completio del

mului act, a decision en availate pura l'iteralimente printrum act secund complet d'affet, inclusive a loronie și monifică manificate și adonate espocabule întori, poruliar de a poruliar de produce produce în companii a culture cel puși no actă, decâ nu de la roport, malori naltate decisiei cuciele Probelema apare în actulă, pe cure atal exu print actul cel printrum produce produce actual ce printrum actual cel printrum produce actual cel printrum să le facem, ci fiindeă jocul în imbie să ajungi la un moment dat intrum punct din cure mu tem apoi întorace, fii să să ju arte pea ci ard chincio de o porară se afă or din umai strop din pourate principală. E despi, îndiferent ce decisii șii fiindal joculul ca tate se petrere aproximativi la fiți întial poulul ca tate se petrere aproximativi în întial poulul ca tate se petrere aproximativi în întial poulul ca tate se petrere aproximativi în întial despiri, care mai mult ca săpur că vor amainut, recepție să aduce desfăparea eseminentelor la co conduce satoficializare, care în închei ce eseminentelor la ce conduce satoficializare, care în închei ce de de-al doilea espod, defi ma şi sapă lui Granii.

La Est de Next-Gen

Eu sunt ceva mai în vârstă decât colegul Caleb, decî mai predispus cărcotelii. În urma unor lungi discuții, am căzut de acord că The Witcher 2 este o bijuterie







gafača, ín fresmeni de specialist in gaming cu spete beri las bord, jouc devo da to D'Pojekt anstå de injepenejt. Mai ales dacā-jā permīji un sistem, oli kur, co sā zic aṣā. Eṣ acum ru vā speniṣji co fista mare care a bāṣṣt dēju lin hutbihā rezalnār de e-acuptitoare de unijhi. Praedmistul Witcher 2 a reuşit sā mi lase o impresie pilkcutā ṣī pe PC-ul meu de acusā, o vechturā dragā mie care l-a rulat relativ decent la un niele skazat de detalliu.

Avern de-a face cu un engine nou, dezvoltat in-house

artistic și o atenție pentru detalii vecină cu autismul, dar cu o pasiune bolnăvicioasă pentru contraste și suprasaturație, efecte folosite foarte inteligent in mare parte. Departe de mine gândul să-i neg calitățile celui de-al doilea Witcher care, repet, este o adevărată încăntare tea, atmosfera mohorâtă, întunecată, și stilul grafic ușor deprimant - în deplină armonie cu moraiul locuitorilor și biestemățiile care se întâmplau lângă Vizima - din primui m-au "gådilat" ceva mai tare decât coloritul next gen din A Doua Venire a lui Geralt. Cumva, culorile șter-, nuanțeie de gri din sătucul de la periferia Vizimei au creat o atmosferă apăsătoare și mi-au spus mai multe publică cu elfi sau o vânzare de droguri într-o aiee întunecată. Și ca să înțelegeți de unde vin, vă spun că apreciez mai muit o plimbărică pe o zi ploioasă, cenușie, în S.T.A.L.K.E.R. decât un apus săibatic de soare în Oblivion. De aceea indrăznesc să spun că lumea lui Gerait a pier dut ceva în procesul de aducere la zi. Ceva minu

tick pe cit mil sa pånet mile la hreeput. Dejl au renutpat la unele elemente care-mi plåceau, dar le af fi putut deprima clientji, artisti CD Projekt-ului nu j-au plendut vi slunea artistick ji integritates in goana dupa blingut care te asalteada de per aft. Revin a damptal de la inceput: arată de integreneții. Plană la urmă, estetul din mine a învins cârcotașuii, 51 bine a ficut. Caleb, ai covântul. Intr-adesii, Wickher 2 este un sequel dix se poate intra sederii, Wickher 2 este un sequel dix se poate proposition de la care de la ca

de uman. Creează ceva nou și frumos, dar simultan distruge ceva vechi și bun. Chiar dacă producătorii au de-

clarat că vor să obțină prin continuare exact sentimer pe care-l al în filmui introductiv din primul joc, n-am putut să nu remarc că senzația perpetuă de pericol, misterul și suspansul primului titlu au cam lăsat loc unei exnțe diferite, mai luminoase, dar ce-i drept fascinante în felul ei. Ca să rezum, mi-a părut un joc cu voarea incertitudinii sinistre și a misterului care au făcut deosebită atmosfera predecesorului. Fiecare bucățică de hartă are paleta ei de culori și iluminarea specifică, în funcție de momentul zilei și vreme, executate cu muit bun gust, care lasă o impresie puternică și foarte plăcu tă. De la superbele lacuri peste care plutește ceața din te la scară până la un câmp de luptă supranatural, unde se incleştează două armate fantomă și chiar primul orăsel pe timp de sărbătoare, cu siraguri de lampioane corate plimbate de vânt, mi-a picat falca de mai multe ori în fața lui Witcher 2 decât în ultimii trei ani faolaltă. nea abundă în detalii, la modul maniacal aproape, ia

tificarea pe deplin, în condițiile în care jocul plesneșil te măi în de stil și vino-ncoace chiar cu toate setările la minim entru o î așa cum l-a experimentat parțial și fratele Ciolan, pe iare 5-o o re-l las să concluzioneze în continuare.

Problems, gi als am citars de acord cu bădia. Sul multi, Andreic, care a recursocut ci cististă or mici sa uman pieze fieb blems, dispinde cit de chillibura ești, apare la granal) valoare dictire aceste torac ci chip aleste a ce ludie e schimăti. Si compili brusc. E un efect deranjant care m-a scos din țăță rel siniture cu primete tre sus partur ce gâm m-am obșiruit cu ac le Aprecize căleas artiștilor de a-1, încural pactoriulului a 10 cilis și anumita stare sufferească pin utilizarea fostret inteșt militorii sarea sufferească pin utilizarea fostret inteșt militorii ca cilorii, dari în pisa unor losa. Militorii ca pinal cu aparea centrul și acut pinal și pina utilizarea fostret inteșt a cambiniților de culorii, dari în pisa unor losa. Militorii ca pinal centrul parte perfer o secundis au dous de disconfori în coloriumite unui loading screen de juma' de militur, deci si cădelini. Intai de acord ci sa cădelini. Intai de acord ci sa cădelini.

Erori au fost, erori sunt încă imalim

Din pácine, tolba lul Genalt nu esperaltal tot e.) conclip teptam de la un acide i do p. Colha pilago dipal ve i siléstic chea interfaji și mai ales vechul limenta, inlocuite di neniei liste cu oblecto, liste ou rejete. Bist cu oblecto, list. Sefent personale și liste cu istate, în cel mai conolisitie; și abori popin nabil mod posibit. Cese ce băruluim încă de la pirmi lemide contact cu jocul sa dowelt adelenda tuleiro, cân glei del şiducătoria au arunțari îminenta verslune de consolă. Noru ma ca şip incă file cestudir de P.C. bal dimportind, este und fil pla joc de care mentă si se bucure toți butonacii, numă și si chi mar și pilact on tenerfași sa dive suport și pentrul urilati căturile retrograde ale cavaleilor tastaturi și mouse.

citudie etrograde ale cualealistic trastuturi și mouse ului, cum ar fi nu doar impărțirea obectelor în cateji ci și sortanea după citierii cu valoare monetură, propi, tăți și mai ales pierulate. Alci au dat-o-n bad elespant, tâți și mai ales ca limit anazimă de grenture poste fi alinsi destul de upus flecunosc, în condițiile în care stăraji fied să te gilodeși puse milit to cet și lese nucle, soc mulland enorm de multe lucruri insultei în despă. Ce un ul se cefe a înciture fi de cutăr pertirul depositariera plusului de care n-ai nevole, dar care s-ai putea domi uli mai faziu, singura sodiție cete ecentrarea. Oc dui ce ai strâns ca nechounii, devine exasperant să-ți beleși ochii prin statele alea nerviorotete, încapabili de a sertirul după alt criteriul ecete catespriori vastu cociție de obi te Mai multi, când veri să cumperi cărți saureștete de cartifory fabilinic, eu m chi nă să di deci al deja un nă cument care ți cam face cu ochii și devine simplui.



De fapt, problema jocului este încărcarea extremă cu obiecte, rețetuci și zorzoane, nu toate complet nefolosi oare, dar dintre este probabil ca foarte multe să nu-ți ivă, făcându-le necesare constant, Punănd la soco urile de nimic pe care le obțil vânzând nimiuri la tarabă, se conturează încă un sac de balast adáugat la gameplay

Tot in suprarealism se încadrează și crafting-ul Dacă de bine, de rău, poțiunile, bombele, capcanele și ite materiale ti le poti prepara singur pe baza remei necesare, toate armurile, armele și Asta, dacă deții rețeta potrivită. Redundanță și absurdiplesneste tate mai mare nici că se putea. Adică vin cu diagrama minim, pentru o sabie legendară și orice Prășiea Fierarul e-n olan, pe ca-stare s-o combine dacă îi dau și ingredientele potrivite? Păi, cu Faurul Pământului ce facem, îl punem pe șomaj? Mai mult, dacă tot nu am ce face cu rețetele decât să le fierarilor, pentru ce mai există? Nu putea fi Inclumare pre P să valoarea lor în taxa cerută de meșter? Mergea să cauți componente epicefrate pentru o armură epicăfrate, pentru care să-ți facă o diagramă un smecher, o dată, de două ori pe joc, dar să cufunzi asa ceva în rutină parcii o dii spre sandbox cu sistem economic solid, care,

Nici alchimia n-a scăpat de biestem. Fiecare matenbare bru riai și plantă din joc fumizează mai multe substanțe. Pe de al: Pentru a prepara poțiuni, respectiv bombe, ai nevoie de t în locul anumite substanțe, nu neapărat și nu întotdeauna de o i cădem plantă anume. El bine, chiar dacă faci cea mai slabă potiune, jocul selectează în mod automat pentru prelucrare cele mai valoroase plante, care mai au si o altă substan ță mai importantă, utilizabilă la ceva mai avansat. Chiar le găsești la tot pasul care să contină substantele de care ai nevoie. Văzând așa ceva, am zis, asta e, trec pe manual. Selectez cu economie plantele mai comune, dau să fac potiunea și stupoare! După fiecare preparare, ingrelucru manual degeaba. Nu mai vorbesc de momeli, care pot fi plasate, ce-i drept, dar nu par să aibă niciun efect, ca și când producătorii s-ar fi grăbit să termine jocui și ar fi ultat în dânsul niște elemente cărora plănulau să le

dea o anumită utilita te. Şi plan a rămas.

Aşadar, interfaţa craftingul, comerțul ș alchimia lasă o ditaîmbunătățiri, reclamånd, intr-o (mult) mai mare măsură de cât cafteala, un Enhanced Edition care să le rezolve pe toat și să facă jocul ceea ce

ar fi trebuit să fie de la bun început. De fapt, întreg jocul pare supraincărcat de mici detalii, care și-ar fi avut rostul într-un ansamblu mai mare și mai complex, dar pentru care, din presiuni financiare, cel mai probabil. nu a mai fost vreme. Și totuși, poate că le vom vedea la treabă mai încolo

Aveți trei încercări să ghiciți de ce meniul rapid e radiar, dar vă ajunge și una răzbată prin toate sitele, înfrumusețată chiar de grelele

încercări prin care a trecut cu bine. Eu zic că Witcher 2 a izbutit să facă asta și este ca întreg un ioc asemenea lumii pe care o evocă, așa că nu-mi rămâne decât să mă înclin cu respect în fața echipei care a trudit din greu și mi-a fă cut o oază de bucurie într-un deșert al dezamăgirilor.

cioLAN și Caleb

Evoluție?

Nu và speriați de criticile insirate de a lungul artico lului, fiindcă, se stie: orice RPG de s etalon, a avut propriul mo asiuned și dragostea arve soce CDProjekt Red la crearea rul inving dinu-il maseric co problemele care stau între joc și închipuita periocitur Imperfect, dar n-al cum så nu ladon, co estaten ruite pe parcurs. Creatoni iui au vit

E clar că așa ce după ce tragi lini esența planului ini

să se concretiveze și si

FULGUR





chimbă

tàtàni lo

it cu el

că

īpā ve

cuite de

e. liste cı

și abomi solă. Nu

este un

rånoi

doved Or, dupi beleşt

sorta le obie

slu să duplicat evel.re

numai cli

7		
		(0)

Ecranul de alchimie, cu obligatoria listuță



PE SCURT CERINTE MINIME

VERDICT LEVEL





entura vietil sale. După ce a fost un membru Red

destru

părea. Dubios, nu? Masonul nostru se



ne, ciocanul face munca unei întregi echipe de profesio picioare. Pe lângă moloz, îti mai poate depune și hoarde intregi de inamici ce au avut ghinionul de a se apropia



păcat că nu functionează și ca bumerang. Nu poți da cu ea la distantă. Cea de-a doua armă despre care vă voi oune este cea mai spectaculoasă dintre toate, plus că are avantajul de a avea și muniție infinită. iacă-tă cum funcționează: primul foc lansează un magnet ce se va iansa un al doilea magnet ce va atrage spre el primul magnet si orice este lipit de acesta. Un pic llogic din punct de vedere fizic este faptul că tot timpul al doilea magnet ii va atrage spre ei pe primul, chit că acesta este prins de un zgârie-nori, lar al dollea de un soci pumnui. Ideea este că poți dărâma o întreagă cl capui unul inamic, făcându-i absolut praf. Ca să nu mai

spun căt de spectaculos este să arunci bucăți de clădire In cale. Absolut genial.

erl și lar distrugeri. Să știți că jocul nu se rezumă át. Din contră, vei putea chlar și repara ceea ce ce de multe ori vel vedea că ți-ai distrus singurele mijloace de a trece mai departe în momentele în care te-ai luptat cu hoarde de înamici pentru a-ți păstra viața. Așa că apeși un buton și vei păși în gol. Nu mică-ți va fi mi

Multi maxi vitale de prin preajmă.

Factorul PSI

odată ce înaintezi în joc. Doar că aicl nu căștigi exp eri puncte de salvare. Pe acestea le vei putea schimbti ate speciale pe niște talente sau abilități ce w și abilități active care îi transformă pe Mason intr-un m

temporală ce îți va permite să-i umpli de gloanțe pâni nusuri statice, de genui viață mai multă, așa că am fos

ca ei să poată face un pas.



www.level.s



Efectele, atát cefe grafice, cât și cele distrucțive, sunt fenomenale. Jos pălăria.

Cli tot verif vorba despre grafică în paragraful de mot not, tribules â vis spon că jorul artal finnmenal. Trousgide surd secretare econômic decircle amedior auto minustus în mediul înconput aro reste abit variat, refusi finante în mediul înconput aro reste abit variat, finante mine dies că, digi 90% din jor ami loc sub pirimit, finante mine des că, digi 90% din jor ami loc sub pirimit, posițiin num chân state de mine și parti norare variate. Alungi si te plimbifungi prin orașe subtreame, temple, positer, tume di septimal de de lini locuri ce te fic. să siulți sum care de și sub parima. Totuji simiți jusc cerului, or lui um monent dat încep să tra apase pe creler miliardele de tonogle partie de decospe acapului.

Multiplayer ioc, rejucabilitate maxim una

Dar na se papas di fe total ultra-reu. Din neffericas, profice del Senie liselli se pring a trificata o organizadi de phobidical inutti. Sant convies cal, intre-a situație reală, dusunule prin mitorice de jivi Marra a fi increadită de bungi de plicitationa, sur convinse că, decă ne fi verodată si testini la visiția reala de extraterești, acepta nu a ră consula de sipul despertura nu rue pelicită să îl tragunii la regul între perciesa. Dur a state este un ju cși și e pilici licita dacă timule de fermet ca a celesie confiderare.

i ce vo

te tipu ie. dar

vel.ro

omorând din loc in loc același monștri. Hai cu vanictateal Câteodată vei mai avea posibilitatea să te cocoți Intr-un mech, într-un păranjen metalic sau chiar intr-un elicopter, dar momentele acelea sunt prea scurte și nu prea apud să

te bucuri de ele.

Majoritatea timpului îi vel
petrece pe jos, prin tuneluri claustrofobe, pocnind

luri claustrofobe, pocnind aceiași monștri în aceleași feluri. Iar povestea nici nu te ajută în vreun fel să vrel să ajungi la capăt pentru a de:

Dupo ce termini jocul prima data, nu prea mai ai chef să te iei și a doua oară de el. Totuși, pentru a ste Impulsiona să mai bagi o fisă, producătorii te lasoni bii e na puci de el cu toate armele și abilitățile disponibile la ste și titul prime la pra parte principale.

După primele zece minute de joc, în campania single player aveam niște vise finatacle legate de modul multiplayer. Mi şi vedeam distrugând clâdiri în care stăteau ascunși înamicii ca niște şobolani. Uriete de sub dărâmături, stripăte pentru indurare, ber es surd la plânsetele loc dădramam tempole di urunnalior mai cwas. AuSamson, hu ascerum: Gata cu camprelad Gata cu statul la comigni Minient in us mai poata securdie de núvela case comigni Minient in us mai poata securdie de núvela case pocafar de sunvivol in care tu și lincă patru malimujol via luptați cu sulvir și chranţi umbătaton. Te plictatești respecta căcă îl anul viatar apece mo Escurt nat laber. Intergul mod de multiplajer zici că a fost Bitan de o altă celipiă. De săl care na su ave lo te mase order mari şil as umuniciți pe genraucăl, underea între un colți, programând totul pe un tre-

Multiplayer-ul este o nenorocire sinistră, care mai bine era lăsat baltă, A stricat iocul.



VERDICIEVEL

| displaying programs on a simulation
| displaying programs
| displaying prog

Ste fain, das pilicifaitor spee final, plus cô multipl ete de del lei.

pen Productive Distribution
offerment 004-UNE
CERINTE MINIME: Procesor

ALTERNATIVA DEAD SPACE Z

beyl two parts wants categorie, Beed Spece 2 pere a from ma streament of pounded de faith. He we broard de beneficiale und assersion der net work have floridated and person shoulder DS2 to come







FLASHPOINT.

RED RIVER

Plecat-au patru din Vaslui

du-ne în ograda FPS-urilor, observăm că ceie care apiică modelul războiulul realist sunt putine, si pe bună dreptate. În primul rând, este cunoscută tendința majorității către experiențe mai mult sau mai puțin lineare, cât mai cinematice, scriptate la sange si, dacă se poate, de scurtă durată. Despre balistică realistă nici nu mai vorbesc. Battlefield: Bad Company 2 filnd printre puţinele producţii "hollywoodiene" care o respectă în mare măsură, spre deosebire de jocurile din seria Call of Duty, asta ca să dau un exemplu de succes. Sunt distractive, dar departe de o experiență militară realistă, cum a fost cea oferită de Operation Flashpoint: Cold War Crisis prin 2001 si, mai recent, de către urmașii spirituali al acestula: ArmA și ArmA 2, ce au fost și vor rămâne titluri de nișă. Dar, de când Bohemia a cedat drepturile asupra numelui Operation Flashpoint celor de la Codemasters, franciza a pierdut mult din calitatea simulării, rețeta fiind mult simplificată. Operation Flashpoint: Dragon Rising nu a reusit să satisfacă poftele tacticienilor de duminică, drept pentru care jocurile ArmA au căștigat teren. Unde mai pul că era și plin de bug-uri... Şi totuşi, cei de la Codemasters au incredere în franciză, pentru că aitfel nu-mi explic recenta lansare a lui Operation Flashpoint: Red River.

Printre pietre

Cu Red River, teatrul de opera tiuni se mută



în Tadjikistan, unde eşti este pus la comanda echipei Outlaw-2-Bravo, cu trei camarazl în subordine și direct subordonat sergentului Knox, un negrotei cu gura mare ce coordonează eforturiie echipei Bravo de combatere a insurgenților locali. Mai mult nu vă zic și, oricum, bănuiesc că sunteți familiarizați deja cu rolul armatei ameri cane de jandarm mondial. Totusi, spre deosebire de Dragon Rising, povestea din Red River este mai lucrată,

> jocul abundand in secvente cinematice in-game (veritabile pauze de respiro, atunci cănd sergentul Knox nu turuie ca o moară stricată), dar care au ca loc de desfășurare burta unui elicopter sau bancheta din spate

a unei masini de teren

Avem patru clase de infanterist la dispoziție și putem alege să jucăm din perspectiva oricăreia dintre ele - pușcaș, grenadier, cercetaș și "heavy", Arsenalul fiecărula poate fi personalizat, atașănd diverse componente și perk-uri, însă îmbunătățirile ce pot fi aduse nu sunt multe, iar ca să deblochezi cât mai multe componente noi, trebuie să joci foarte muit folgsind clasa respectivă. Într-un mod similar poate fi imbunătățit și arsenalul camarazilor, iar la finele fiecărei misiuni primim puncte de upgrade pentru diverse chestii, cum ar fi viteza de ale gare, stamina, precizie și altele.

De remarcat că interfața de comandă prin care p mite o serie de ordine camarazilor a fost sm plificată, filnd necesare două, maximum trei apăsări di taste pentru a-i trimite la inaintare, sa execute foc de acopenire, să apere p poziție sau să curețe clădiri. În u

le situații poți chema în ajutor chiar și bomi damenté aerlene sau mon

Si du





Si dusi au fost...

e de

le ale

c de

In Red River se moare destul de des, mai ales dacă loci pe nivelul maxim de dificultate. Sănătatea nu se regenerează ca în Call of Duty, iar rânile trebuie să ți le bandaiezi singur, cu conditia să nu o faci în câmp deschis. Ca să supraviețulești, trebule să folosești cu istețime orice obstacol sau adapost din teren, executand sau cerandu-le camarazilor foc de acoperire, dar mai ales fuà a te avanta inainte ca mielul la tâiere. Alutorul camarazilor este vital în aproape orice situație, iar de cele mai multe ori acestia fac o treabă destul de bună. blema cea mare cu soldatii controlati de Al este că

refuză să te aiute tocmai atunci când ai mai mare nevo ie, preferând să te lase într-o baltă de sânge în loc să te bandajeze pentru a asigura continuitatea misiunii. Apoi ar mai fi si ocazionalele probleme de pathfinding ce pot apărea când, în loc să te ocolească, preferă să te împingă din ascunzătoare în fața inamicului, ca și cum nu ar exista altă cale de a ajunge în poziția dorită. Asadar, parcurgerea campaniei alături de alți trei jucători este căt se poate de recomandată, rezultatele fiind mult mai satisfăcătoare.

Cât despre controlul vehiculelor... mai nimic. Spre surprinderea mea, In Operation Flashpoint: Red River nu poti controla tancuri, avioane sau elicoptere, chiar dacă Intr-un fel este logic. În realitate, ca infanterist nici nu ai avea cum. Totuși, o plimbare cu un camion, chiar și cu un tractor, ar mai fi spart monotonia ce intervine, inevitabil, atunci când distanta dintre două obiective este exasperant de mare.

La rândul lor, misiunile nu sunt foarte complexe, majoritatea rezumându-se la operatiuni de "curătare" a locurilor indicate de sefime, dar fiecare are propria ei savoare. Chestiunea e că balistica nu funcționează întotdeauna cum trebuie, traiectoria gloantelo find (in relatia cu gravitatia) cand o linie dreaptå, cànd curbă, jocul oscilànd într-un

Probleme asemănătoare apar însă mai rar în cazul folosirii puștilor cu lunetă, de departe modul cel mai ușor de a ucide oameni, unde mai pui ca avem confortul distantei.

Nimic nou sub soare

Cu exceptia faptului că soarele Tadjic arde tare cul arată bine, fără a impresiona, Recunosc că primeie impresii nu au fost deloc favorabile, însă am realizat câ hârtile, extrem de înținse, nu sunt chiar atât de banale pe cât par (probabil că așa arată și în realitate Tadjikistanul), iar așezările omenești sunt foarte detaliate. Nu care cumva să vă așteptați la ceva nemaipomenit, însă Red River are tot ceea ce trebuie pentru a convinge să te implici în acțiune, atât din punctul de vedere vizual, căt și sonor. Tot ce trebuie să faci este să-i dal o sansă, parcurgând cel putin trei sau patru misiuni înainte de a decide dacă meriță sau nu efortul, însă odată ce al trecut de acest punct, recompensele nu vor întârzia să apară, mai ales dacă jod cu prietenii în co-op. În plus, gameplay-ul este mai realist și mai neiertâtor decât m-aș fi așteptat, chiar dacă nu este prea variat







normal disc, or allowed to the company of the compa

abordare proaspātā şi nemalintālnitā in jocuri video. Dupā ce am pāpat Saboteur pe pālne şi am sculpat inācirit execrabiluli sequel pentru atāt de dragul City of Lost Heaven, parcā hinta la fix un action-adventure plasat in perioada respectivā, care sā-mi spele dezamāgirea trāltā la ultimul contact cu un astfel de joc.

După WWII, foarte mulți copoi

Mâna scenaristului te pune-n pantofii lui Cole Phelos. un adevărat erou de război, decorat și toate cele. cate, precion o inspirio de solumi noto pe in motogo le matale, increará 3-3-5 clutige existente practicidad meserie apropiatá de activitates belicosas. Aga cá, diofiçir in armatá, devine osercam natural un miturat pre in forta polițienesocă a Orașulul ingeritor și impra justița co o mană de fie și un noti de volunti. Da, Pile este oarecum o excepție de la regula veteranilor bănisquir pții de orori, care nu se mai intergenză niciodui ăi nsooil se u tatea pe care au apăria. Caciferist armițios și luptinearum pentru despate; protagonistul pe care-l vom controlere sele fespoler și nu pre-ca mă mare pater a poculul veinsreare.

să fie cel mai bun copoi pe care i-a avut mâna legii wide a

Vezi ce degete lungi am? Acum, imaginează-ș
că ți le bag in ochii



dată, însă dă totodată dovadă de o modestie debordantă pe intreaga durată a jocului. Aici intervine jucătorul, cîrula producătorii îi încredințează soarta lul Cole Pielos.

Fidul for core este prezental pocul aduce un aer prospicit domenici. cu avvatalpi di descrizi. cu avvatalpi di descrizi cu avvatalpi di descriziami pice condosili, per care tainia ul Principi trebulie si le reale pentru aporpera in poveste. De soni intercalate aut cu flabiback-uri din armati noi unele violorite gi insumaziani, ci avestabora pentru relapira cu si sil consulti, di şi cu incigli-turi despre evenimente care se prette in paralle. Aceste din ruma para picini gi, ci cu incigli-turi despre evenimente care se prette in paralle. Aceste din ruma para picini gi, ci cu incigli picul despreta del promote and muma para picul provente del prospica del ruma di cumari yi cultimosi bilorusi ca pe rispie perechi de la propreta del rapida estrodolul. Pe milanui de color la bilorusi finita, para di ruma del prospica di restrizio di promote fede la su offirma de strada, jung respi deteccitivi i bilorul finita, para Ormucideri, Morravuti, etc.), trate-dementie mazaria se forbibali ci mid catelli y armunite personaje hitalnite in timpul cazurilor, pesind tent, dar

cumplan hospe al hothen invers jim vam acomodat cugunaphayuk, ulir metestigali eur lincepa il devindi pupinial repetitive cu gameplar, powestes bij dakase dupinial repetitive cu gameplar, powestes bij dakase dumat sudicient de sur motici st ami pidi lipid de cerun, vezolvand car dupik car pentru a vedice ce se mai historija. Singund element care lipsyres se ta diktitezea, finincia trecensa de la un caz la situ este brucid şi relamentale mantire presinate cu man bidgare de sesandi pepacora segeneratea in anarabidare in budațide mal mici. Inspirația a verit li mod cit se poste de evidient diviveadu Chantonou Lade Khricholos) și mal şi de, recenții L.A. Cantilenetia, li rece care la-su vicast pri aviesta de num probabil vor dorne cu li Proplare se mare juli destud de bine trăstitui ale personaplere puzi de firmaderatul de bine trăstitui ale personaplere puzi de firma de li personaplere puzi de firmati conve si ciu Persona in pepticial peliciali. Di poli, re su mic bonus de filosic Dolhili, der nu vicas su cu patienera ca malinouri.

Avem aşadar o poveste bună, inspiral v du france scenariu reuşit, destul de solidă și palpitanua, insă aven arei lije se desfac lent, torturându-l pe cei mai curloși. Il Noir se deosebeşte de Maña, spre exemplio, fiindcă lu in

> culpatul nostru de astazi, elementul de investigație este cel pe care pică accentul, lar structura de bază



us ter maeul prin care misjuni relativ liber și poveste rvesc pentru a-l pune în valoare, Adică este "investigarum meni mai degrabă decât un open-world condus librarie, Caroli vorbeam de gameplay...

GTA întâlneşte CSI

Nucleul pé care a fost construit LA. Noir, in cel sapte ani de produelle, este cel open-world specific pentru GTA, Mafra, Saboreru sau Red Dead Redemption. Al un oraș plin de Viată, convingător, unde primești acces în aproximativ toate zonele, poți conduce mașini, te cațeri

După fată și statură, as zice că-i numărul patru.

sigur principalul fir narativ. E drept, dimensiunea narativis e umește greu pe ansamblu, insă apare un fenomen ceme-a ficut à trec rapid peate sata: nițila, descoperirea elementeior inedite de gameplay şi micilor povești insrate în cazuri m-a ficut să ignor faptul că povestea de ansamblu nu prea pare să avanseze. Ulterior, campase.

ă, din unt ofi

bántu

ntrola

vrea

ili vred

ză-ți

Remarcabil, tenul a rămas hidratat și la cinci ore după deces. Femeia se pricepea la cosmetice, nu glumăi

Sigur nu mai e nimic comestibil pe-aici, cá mie foame de mor ?!!

LEVEL







Potoleste-te sau te fac sităl

pe clădiri și toate cele. Impersonând un detectiv, evi dent că nu ești lăsat să dezlănțul haos prin urbe, ba chiar, la sfărșitul unul caz, ți se vor imputa pagubele aduse atăt spațiului public, cât și echipamentulul din dotarea poliției, ca să nu mai vorbesc de eventuale victime colaterale. Și vă zic eu, nu dă bine la dosar să te joci de-a Arma Mortală 2 și să ornezi orașul cu plumb în mod gratult. Aşadar, există urmăriri și scene de acțiune frenetice, nu extraordinar de frecvente dar bine dozate cei care vor o doză mai mare de adrenalină, apare posibilitatea de a răspunde la apeluri de urgență din mașină care deblochează misiuni secundare specifice biroulul tea sau a opta, am renunțat, deja plictisit de genul de actiune pe care-l oferă, dar trebuie notat că odată cu re

zolvarea lor capeți experiență și deblochezi chiar noi costume. Nu pur estetice, ci unele care te fac mai rezis mai departe. Partea cu adevărat interesantă sunt însă anchetele, așa că hai să vedem despre ce e vorba

Odată ajuns la locul unei crime sau potențiale crime, ai la dispoziție perimetrul delimitat de echipă și trebuje să te plimbi prin el, examinând atât probele deja ichetate de cei ajunsi înainte, căt și căutând posiblie Indicii in Imediata apropiere. Pentru a nu te face să cauți put inteligent, astfel că gamepad-ul vibrează când treci pe làngă o zonă de interes. Acolo, apăsând un buton, poți începe să examinezi unul sau mai multe obiecte. Bineinteles, veti avea plăcerea să examinați și să buzu i o grămadă de cadavre. Din fericire, jocul n-o dă în

penibil, astfel că obiectele cu adevărat relevante pen caz sunt alternate cu unele circumstanțiale și în genes neesențiale, dăndu-ți suficientă, dar nu prea multă bă le de cap. Pe durata examinării unei zone, se aude o m zică specială de investigație, care însă încetează odată ce ai găsit toate punctele de interes, pentru a te impie dica să te invârți ca bezmeticul la infinit prin locație. Frumos este că, în anumite cazuri, m-am îndepărtat pr tin de perimetru și astfel am găsit obiecte cruciale, can mi-au usurat semnificativ ancheta. De asemenea, daci la un moment dat te blochezi, merită să te consulți cu partenerul (diferit pentru fiecare birou în parte). Să nu nibi uităm de colegii copol aflati în locație, dintre care, evi-50a cem cu atâtea oblecte? Păi simplu! Unele chestii, ca lo să-l cații din fotografii, numere de serie și plăcuțe de înmatriculare, parțiale sau totale, împun să dai un tele- de fon la dispecerat pentru a afla detalli ca adresa exactà; do etarul, în timp ce, pe durata cazurilor, vel sta în 🗀 nin ală măsură cu sufletul la gură să afli ce-a mai desco- foa taliile unui caz își fac loc în carnețelul tău de bun detec Pe tiv, un instrument pe care-I veți folosi mai des decât Totul gravitează în jurul obținerii unei mărturii sa Câ

chestionarea martorilor în căutarea unor îndicii care si m ducă învestigația mai departe sau să aducă rezolvarea rii cazului. Aici intră în schemă nemaivăzuta mimică facia lă, cu adevărat reușită, prin care poți ajunge să-ți dal seama relativ ușor dacă un martor minte, are ceva de asuns, intră în pânicută, se enervează sau este sincer și senin ca un mielusei. Practic, după ce strângi preferabil toate obiectele de interes din locația sau locațiile dispo

Pentru un detectiv, carnetul de notițe e ia fei de important ca pistolul

Acum că știm și data nașterii, putem comanda gravura funerară... UBLIC LIBRARY ANTONIA HILL ST.



nibile, te apuci de sporovălit cu martori, suspecți și persome legate de caz. La Intervievarea unui personai, ai cte pe care-l poți chestiona, apoi ai fie opțiun de a dreptul că minte, confruntându-l apoi musai cu o doradă în acest sens din lista de probe. N-o ai sau n-o nimeresti, ghinion. Si vreau să vă zic că am fost uneori foarte frustrat, stilnd că ticăiosul sau ticăioasa minte, dar am eşuat să aflu mai multe alegând dovada nepotrivită centru a confrunta declaratta faisă. Din fericire, nu e mu cind optiunea să-l rejoci independent de poveste, din meniul jocului, pentru a vedea toate abordările și cursu-

ıită băt de o mu odata

, dacă

ilti cu

Să nu

actă s

re să nrea facia-lai

poveste, secvențele de acțiu-

ne și în general decorul urban foarte bine realizat. E sinqurul ioc care m-a făcut să mă simt într-adevăr investigator, lar acest merit nu este deloc unul mărun

Bila albă de final

Mi-e teamă că spațiul limitat nu-mi permite să desfășor mai multe detalii, insă lată ce cred: chiar dacă L.A. Noir nu inspiră nici pe departe în totalitate ceea ce asociez cu filmele noir și apreciez la ele (a propos, poate ze organic și destul de natural o mulțime de elemente de gameplay care-l fac o propunere sănătoasă de plerdut timpul liber. Mai ales că cele peste douăzeci de cazuri, din ce în ce mai complexe pot dura, în funcție de cum loci, peste treizeci de ore, adică suficient cât să-si ite banii cu vārf și indesat. În același timp, în favoa

elementelor lui și m-a convins pe deplin. Cel mai frumos pliment pe care i-l pot face și totodată argum mare parte cu spectatori, care urmăreau și ei cu sufletul la gură ce se mai intâmplă, scoțând adesea câte-un mur mur de admirație sau dezaprobându-mi abordarea. ba: printre spectatori s-a numărat și soția mea, care de felul ei detestă jocurile și abia suportă faptul că în merită încercat de fiecare dintre voi în parte. Dacă nu aveți consolă, veți avea ocazia să-l butonați pe PC, când





VERDICT LEVEL

PE SCURT

CERINTE MINIME

ALTERNATIVA (POATE) SHERLOCK HOLMES









gisit un gobolan și I-am pus în cuptorul cu microunde, iar jocul m-a recompensat cu puncte bonus de ego pentu că sunt un rahat de om. Alte lucruri interesante pe care le poți face pentru a primi bonusuri sunt să joci pinball sau să-ți faci o copie xerox la fund.

Dar umorul de prost gust nici mācar nu începe să scar emarcat până când Duke ajunge să interacțioazz cu oamenii...

Grotescus umanum est

lovi

bonus

ol am

Tot unrorul fut Duke Nukem Forever (eu mid şi nee escipii) e parcă nuy din prordille prosate cu John'i no coda spatru în ultima 10 ani, Germenle empirate mai sus cure îi... legus și eterufule lui Duke curramite, îbr. Holom Tivin's Duke să la cațul 60 ai uni didiri, la 60 de glounțe de pe jos, când un copil îi cur un autograf, di descrienză un penis lam mai ceplice, veia piccului, face o putua die la salvata lumas pentru a spiona o dominisoara aitata intru un moment amoros cu ea Însăşi, când e micșorat de un dispozitiv extraterestru, o doamnă spune către COPILUL EI că știe unde ar vrea să-l bage pe eroul nostru (apropo, doamna poartă un pulover cu, Got Milf?").

Dar adeváratele delicii apar doar când Duke ajun ge în baxe extratereștră care e făcută din materie organică, jar designerii au profitat de asta din piln... coconii în care stau extratereștrii în stare latentă sunt fără niun dubiu modelați să arate cât mai vaginal posibit, iar ușile sunt învariabil sfinctere pe care Duke le deschide.

Scuze, am nevoie de un moment... Le deschide...

Le deschide gådilindu-le cu un deget, lar dat fiind că toate femelle sunt răpite de extratereștri și însărcinate cu... doar însărcinate, nivelurile respective nu duc lipsă nici de săni. Peste tot. Oriunde, În pereți, în podea,

pe tavan, săni să fiel

A, și mai poți să și scoți una-alta din diverse obiec te care piutesc prin vasul de toaletă, dar deja nu mă mai surprinde acest mic amănunt.

First Person Sh**ter Dar hai så vorbim si despre loc in sine, nu despre

cât de prost e designui.

Jocul e prost. Ba, pardon, nu e prost in sine, dar e

mult pres prost ca si fi stat spa de mult timp in deventure. Come designal e fisponenta si se vecel. Nici miscar poci nu griece vera de la sine su de la tine. In primal ridard, nu sid de ca i fice su neque la Diake Nislam, un jor cu o multitudine de arme și s dai vois jucitarului si care dour doui a lu momente dat. Gi prostile si îte vini routsigle, dur si abdut connul inovalite care disveni routsigle, dur si abdut connul inovalite care dismante producente de la fina redroja, nu se posite parigeproblema de realizati în louke Nislam. Ni bilagi diversale arme, majoritates dis joud precedent; pistolul, stote gran ul, mistalen Ripper, (Ri-ul et er, major si se vocessi na mai vech sau mai nei genade. Pisponines, steroidi care su extensifoma list no majoriarde le hipta copi a corp, ochiesir cu veclore pe timp de nouște, cisicale holodule perimu distanziera asteroji el presea care cu preptal accuratețe le face mult mai restatest. Si cu toate acesten, poul e simplică și trivial.

Te pune faţă în faţă, cu căţiva înamuci, li omoti, ţiţ Intri în mână şi pe urmă gata. Trebuie să navighezi prin coridoare şi puzzle- uri cu motorul fizic ai jocului piană la următorul grup de 5 inamici. Când începi să te obişnuleşti cu ritmul, se duce totul naibii pentru că următoarea de două infeleri yor consta în conductul urei massini.

Din punct de vedere tehnologic, jocul nu are nimic Interesant de arâtut. Grafica e decentă şi nimic mai mult. Ba chiar pe alocuri arată de parcă s-ar fi dat cu cătruva straturi de zugrăveală peste level design, ceea ce probabil s-a şi intimplat.

Cum mai spuneau uni critici, se pot observa diferited cer in care a fost dezvotat jocu și influențele antimulte, dar diluate, din acest motiv jocul suferind de o cri-2ă de identitate majoră care tinde de multro ori spre schizofernie. Dar pe de altă parte. In: ce por mai pori omori un monstru dându-i pumni în mod repetat în testicule?

Paul Policary



P a applied to a filing t

> smooth de frante prous gust, geomophy-ul n cli să te absoarbă cu niesic

jos care or fi fost aproape occuptabil dacă re processel creativ atlit de meit. A șa e doar o dea a cal

Distributor

07/2011

Productor Distribution ON-LINE CERINTE MINIME.

ALTERNATIVA BULL STSTORM

Electrica, meet your daddy



e când mă stiu, am ayut vise în care mă vedeam un fel de Superman care rupea tot ce prindea. Bătălii cu tot felul de creaturi mistice. războleli cu zombi nemorți sau tot felul de monștri care nu-si aveau locul pe lumea asta. Cred că d-aia m-am și apucat de meseria asta. Puteam și pot fi în continuare căte un erou pe zi. Batman azi, Superman mâine, încetîncet ți se formează o idee despre ce tip de supererou ți s-ar potrivi cel mai bine. Mi-am dat seama că eroul de tip balzacian, care nu evoluează pe parcursul aventurilor pentru mine. Îmi place sistemul de level-up. Îmi place să cresc atât pe planul forței brute, căt și pe planul forței mentale. Ba chiar mai mult. Surprinzător, sună întere sant să poti creste chiar în personalitate. Cred că este cam prost spus să crești în personalitate, cea mai potr tă exprimare este să evoluezi. Așa că îmi place când apare un joc ce îmi oferă exact aceste lucruri. Un demiurg printre oameni, un zeu scoborát pentru a invăta muritorii o lecție, un erou care nu se sacrifică în totalitate pen tru prostime, ci doar le dă o lectie

latá ci Infamous z este soci poul com ela pobiyete ca militació. In individ cam en est elect inchitat in opeced del blugo ordinario ce i staligienese impulatile (citi) stata co metaforú, chiar num a refor la gescá de blugo) i cine are un tel. Un je por care nu trebules 4-à latinga hitre un anumit (el, ci po care dos utretubes 4-à atinga). Deser do samera se al las putrati de agrimul pionerece al figitelor bune discà ar avea putrereca absoluta i mais de

Voltaj²

Spre marea mea multurnire, Infamous 2 este unui dintre Jocurile in care în a doua parte nu-ți pierzi memoria, lapt care te face să ții ție personajul de la început. Nu trebule să te reapuri să-li înveți să mearpă sau să dea cu parul. Prietenul nostru Cole pleacă din start cu abilitățile Căștigate în prima parte a Jocului.

Asta inseamnă că cel care nu au Jucat primui joc vor avea pe mână un personaj care deja știe să facă o grămadă de chestii și care are deja o poveste in spate. Așadar, înainte de a vorbi despre povestea din infamous 2, trebuies 34 si grun un pic despore ce se inistimpata in primale jocc Gere non simplu mesage per belicitest. La un moment dist, trebuis si distribule un pachetra care si dovoellt a fi un attefact dubios de potref fenomenale, care a rivelat vero douà cartiere, lar la la sinusflat core puete electrizante. Ce si facem povestes mai scurst, colle a supraviettu carantire di li freigne (fo), lar acun trebuies à se la lin piest cu Bestia, creatura din profesi, cora tre tribuie à l'enoncoceasi de lume trisrea). Evident, Cole MacGrath este alecul alepifor care trebuie si-si de na bastia.

Jocul chiar aşa începe, cu un Cole ultra încrezitor in pieșt cu Bestă. Evident di o îs în barălu utile che toți şie retrage cu code între piecioare în New Marais pentru a- şi reface forțiol. Acest New Marais cetu un craș plin de farmec şi culoure, o evidentă coşle lincă a unua New Orleans de poveste. Muzicki, voodoo, arhitectură fantatică şi personaje deblosos, toate întru mediu sandboo perfect.

La prima vedere, povestea paire foarte simplă: Col trebule să descopere un om de știință care-i poate augmenta proaspetele sale puteri pentru a putea face fați Bestiel dezisințuite. Dar cum în sud minim cu este simpliiar Miticii sunt răi și-ai dracului, Cole descoperă că trebe le săi se la de pâr cu un oraș intreg pentru a-și putea aitine vocavil.

atinge scopul Jocul și locul în care se petrece sunt îmense, iar side quest-urile sunt enorme ca număr. Evident, al puter să te ocupi doar de cele legate de poveste, dar vel descoperi foarte repede că cele secundare nu sunt doar de umplutură, Jocul nu creste cu tine în nivel. Etapele noveștii au boși sau monștri de un nivei clar, iar dacă ai ajuns prea repede la el, ti-o lei pe cocoasă urgent. Asa ci este bine să te ocupi un pic și de ce vrea nea Titi de la coltul străzii. Mai ales că aceste quest-uri secundare nu sunt deloc nasoale, jar experienta căpătată este binevenită. În afară de faptul că vei fi mai bine pregățit în momentele în care vei da nas în nas cu bandiții șefi, vei decoperi părți interesante ale poveștii. Întregul oraș este plin de porumbei călâtori ce transportă mesaje digitale de la diverșii implicați in poveste. Dacă nu te apuci să-l vănezi, rămâi cu niște goluri mari de tot și la un momen dat te trezești că se întâmplâ niște chestii la care nu te aștepți. Această abordare a storyline-ului mi se pare bestială, pentru că te face să vezi întregul continut al jocului, fără să te simți forțat, mai aies dacă îți plac jocurie sandbox în care nu esti îngrâdit deloc











Creed, cu o excepție. Nu arată la fel de natural. Când Altair escalada o clădire, vedeal fiecare priză pe care o fă-

jocul este foarte libertin și în ceea ce privește modul tău de a te ocupa de probleme. Dacă vrei să fii un supererou adulat de mulțime, poți alege să fii Clark Kent-ul din New Marais, dar dacă ai de gând să faci orașul ruine pentru a-ți atinge tu scopul, o poți face fără niciun fel de probleme. Dualitatea aceasta îti dezvoltă personajul în două moduri diferite și puterile tale se vor modifica după cum le folosești. Jocul este plin de surprize, lar una dintre cele mai plăcute a fost modul în care abilitățile de care vă vorbeam mal sus se modifică. Să zicem că ai ajuns în momentul in

care grenada electrică pe care o folosești pentru a-ți doborî adversarii de la distanță poate fi upgrad-ată la urmăo îmbunătăți, ci trebuie să faci un anumit challenge care implică aruncarea în aer a cinci mașini în câteva secunde Jocul este o provocare constantă.

Singurul aspect al jocului de care am fost nemultumit a fost faptul că parkour-ul nu este spectaculos din punctul de vedere al animației. Cole se poate cățăra pe fatada clădirilor la fel cum Altair o făcea în Assassin's

cea. Aici totul este cam aleator. Tot ce trebuie să faci este să sari incontinuu pe fațadă și curriva ajungi sus. Păcat, dar asta e.

Una peste alta, infamous 2 este un joc extraordina; care in mai bine de douăzeci de ore te ține cu inima-n chiloti si, mai ales, are si rejucabilitate. Te poți reapuca de el și poți face lucrurile complet diferit, pentru un final la fel de diferit.



VERDICTLEVEL



În ediția lunii iulie veți putea citi:

În zodia 3D

Tehnologiile și device-urile potrivite unei experiente 3D totale

Conversie inteligentă a filmelor

Faceți orice material video să ruleze

Telefoanele ucid?

Semnale îngrijorătoare din lumea

Test: Plăci de bază Sandy Bridge

Cele mai puternice plăci de bază construite în jurul noii arhitecturi Intel



Prima hartă a jocului și enciclopedia bestială

pand can'n ji se cerimia banii. Ji se orea cayva a in stri lintră în "arenă". Cum toți au un punct sensibil și i modul Hard (greu) nu e suficient să lași turelele tă-facă datoria, te vezi nevolt să sari în fața sau în spate bun, cu singui diferență de monstivifauna e-m inde tră nu te atacă, ci își văd de drum către reactorul pe i re-l păzești. Bine, dacă nu te dai din calea lor, te vor cu în picloare, cu efecte foarte neplăcute pentru că





mul in care unmeask all inter is arred, according in it is a more according in it is a more according in it is a maje according in a maje according in its according in its according in its according in a maje according in a maje

euși să supraviețulți tuturor valurilor unu i nivei numai i armele din dotare, fie e'e și upgradate la maximum ș n de satisfăcătoare de aitfel. De fapt, toate com le loculul sunt excelente, nu numal name ; pocului sunt excelente, nu numai gameplay-ul. I Unreal 3 iși arată mușchii cu niște panorame și tări spectaculoase, motorul fizic produce un dans

Prin vizorul puștii cu lunetă, executând câteva "tancuri" încă din inima pădurii

al morții imbătător, ne musici, este întudeauna exce-lentă, calmă sau antrenantă, în ritm c. ecțunea. Multplayerul este cooperativ și este întoresant și col să dicustr cu prietenul sau prietenii - jocul este un diurte acelea care poate fi jucat" și de citire cel care stau pe margine — despis stateațiile de amplisarea și some acces care passed in Justici 17 de citire del care basse pe margine, esperie states qui de emplacere şi cumplarere. Dupla care si pomeggi indesina, in care do a moment, pe witte palla la partir, viverage şi aniesp poin nivel persur a oprit tot ce miça, à lor recomand inali persura a postul file postibilitates commischi verbale, persura ci va fil più mi Am comat di a sermoni que also si a bigli si persura postul file si sermoni que also si a bigli si persura più persura persura di persura si di a pentrumina indiri me a cossisi pilangere fracción si de po internere priori front Sanchom a fost, pentru ca cultici, un più reproducto sono monte persura con que più programa perfect ciur mi treamant per della quanti più programa perfect ciur mi treamant per della quanti più programa perfect ciur mi treamant per della quanti più programa perfect. Con mi treamant per della quanti più programa per della con mi programa per della persura per la programa per la programa per per la persura per per la programa per per la prog









Iron Cross

Edition

Ridică-te la cer Pentru o Cruce de Fier.

RISE OF FLIGHT

The First Great Air War

riginile jocului Rise of Flight se pierd în negura timpului. Astfel, pe la două mii zero zero patru, un grup de modificatori strănsi sub numele de "GT", de la "Gennadich Team", lansa utilitarul II-2 Server Commander, at ulterior de majoritatea serverelor online de II-2 Sturmovik. mbrii echipei GT, însă, nu se multumesc numai cu această înfăptuire - importanță - si nicl cu alte modificări de mai mică greutate aduse exceptionalului simulator de aviatie WW II. Asa se face că, doi ani mai târziu, aceștia pornesc un proiect ambițios

care tintea mai jos în timp, dar foarte sus ca s nificatie pentru pasionati: aviatia de luptă a Primului Război Mondial. Astfel a luat naștere "Knights of the Sky", project pe care au agreat så-l aducă sub tutela Neogb, dezvoltator de jocuri și servicii de internet din spațiul ex-sovietic.



Una dis problemels frante improstrute de care se tuber, prolecturil ji und avioncette cea a clampid victuril al pistuda de joi unum peru que si desto o quebi din pled seu din materiale interdute, din care si se vada porface in toute disceptie, realiza tra este un proliferent desci prime incurvate de prosperiori aborda. De abite, data se di abbes Risbillo Montale destina differenți motabile intere dimparii est-usale oferite de diversele modele de voicane. Vid darți seame ci, cu salt ma mult, în Pirmid Risbillo Mondali shassis, calmiqui victuri al pistude in emit, mult ma proleberinatică,

PRI SI ne glandim la primu dind la figiuti di majoritaria avionederi din sei dirigi uma biplane addi a more dicia aliqi si digi prima di apira spirandi statisa rumali bitin in cila pridii plintishi. A posi, it unele modele, pi monanzi il apita reducasi di primpi visca Misi daliggi il sasi pi piati il andi nelara le in ancia le una usorami amacevatale, cresi or mispora multi din posibilitaria de a modifica orientarea dimpulai visuali prim immercia arionalisi. Dei socio, ese multi mai apide sia privegli pri pi simpia la posi, pesse bodioli alicinshia - cere si ese pomore imedicia correntale de area.

Apa se face of, in Rise of Bigle, privatel depair harmicripat as sets bound a results operand in configuration of politic and translation of politic sides or compositions de-cattre justices. Autritic essist positilitates de a configura locud, unglob of juriedu de acompretitu ficerar sector of climpulai visual esposite fiscorast ou globros linicidad popositich. Partic, liberativa de configurar as positipo privital globratul prostar positiva private. positich Partic, liberativa de configurar as positiva privati globratul private p

De ce trebule si configurad opprat accinarile de climp viasul din fiscare avion in parel Pentru ci avioanele sun fiscare diferite, la popili a in colopit sete eje aparticulari. Simpla diferenții în dimendurile ji ampliasere apili superioane fectuati dematic climpi viasul. La fil, partitude fioritale sun fisare diferite, litijinea coclopitului comificativit pentru privina bierală în jos), anglosares montanților, totul particulari assidi fiscare avion.

Ni ile pare o dovadă de serioritate a productionului, care a oferit pobilitatea configurării în amanunt a privirii în ficare sector al câmpului vizual, pentru ficare avion în parte. Mal mult, există o secțiune extinuă a manululuir care tratează acess tă chestiune, oferind toate amânuntele necesare. Astific, după ce vă obișnulți ca acessă operațiune, nu este nici o dificultate să vă configurați câmpul vizual la toate avioantele plotabile.

Seo of High Little Institute on days, accupant foe un joc an weeksh. Dugs his cus an distribution of in Statele united all ties of Hight. 777 Studios, relaniesata, jorcul peus nord americands, sub numele Rise of Riight Iron Joss Edition, pachet et conjines en up peur, precum prina ediție, of noud avioane pe câre se putea abrua. Jordinal III official III official III official III official III official Jordinal III official III of

In uma acestul take over, 777 Studios a devenit liteds à apilice un model de marketing propriu, ce a preuspus impatrijera în pachete optionale a versiunitor joculu, ce pot fi cumpărate în trei variante de bază, la care se săuspă avioane vândute separat, precum şi kiuri de modificare a avioaned răsponiblie. Varianta pe care am primit-o la test este Iron Cross Edition, versiunea 1 0.18.



Misiuni, campanii

provocări suplimentare, pre

Versiunes pe care am testat o oferá trei oppunt de joc efectiv in single player. Quick missions, Missions y la Campaigna. Quick missions de pobilitates de arany rapid o sesiune de lugita serianta, puntand la dispozita jacitandual cetava miglace simple de control. In primul ránd. Nara poate fi alexad din reti locajti diferte selectate din harta principala. mare, a jocului. Apoi, se pot alege oponemij il tipul de confuntare, precum jabibudines de incepur a flecare party si disama ininitala dintre acestea. Opt checkbour situs sti ele prezente aki pentru a permite selectionnes unor

riant, trenurite, biindatelec, clâdriller, navele gi armieria, Totul poate fi condimentat cu nort, vånt, turbulenje şi condijil armosferice variabile, dupid gust, prin folosirea unor butoane rotastive din interfaţiă. Astfel, cât se poate de simplu co organizare şi initiree, modul de joc Quick Missions si justifică numele printr-o interfaţiă foarte bine şi la obiect concepută, la care un ar stica să se uite un ple şi alti productioni de jocuri.

Secțiunile de Missions și de Campaigns conțin amândouă misiuni de luptă ce au o foarte atent reconstituită









componentà de realitate istoricà. Fiscare din aceste misiuni vince uo prezentare a contextului in care acessta se desissparà, care este cu minujutograte recreat folosind documente de epocă, pentru o cât mai mare acurateje a simularii, care nu este realizzata numa sub aspectul fizici și graficii, ci 3 ai adevâzului istoric.

Daz la Missions avem o multitudine de mislum lidegrane, fais legislaritime de in sectione Campaignic lucrurile stau altrumva. Uha din cele trei campanii puse la dispoziție de jojc leagă mislumile întro succesiume cu sop pedagogio - acide de a te femiliarea cu pliciturea avionului și cu tipurile de chiercive de care al parte în actioni. Celetalte două campanii își leagă filozor în parte mislumile prin criteriul bioggafica acetize descriu cu acurateje storici mislumi din carirelea doli şai avilarije din în Primuril Răbbil Mondal, unul americina, călălii cermani.

Cesa ce n-a atras aterrila la toste acette miliumi sete varietate a lor, Şi nun ereferim aici numal la faput di unde presupun bombardament la sot sup proteçile aeriană on atacul unor bioloane, bombardirere, avionen de obervareja seu varianore. Nul, brurulle mençe plant in mai mare porfunzime, paña la condigile specifice unei amumente insiuni. Spre memplu, in campania cu and sperman Ernst Udet, este reconstituită o situașie documentată istogli în care un aerodorum a fost atacet de un avion britaiii ineindat după aterizarea unei formațiii germane de avioane. Evident, acestea aveau puțin combustibil, dar avioane. Evident, acestea aveau puțin combustibil, dar le dea decolar fait datere și lin feresaria forquita de timp Mobile din SPAD 13.C1

- S minute - pe care i-o permitea puținul combustibil ră-

mas pe fundul rezervorului, a dobodit avivorul britanic. În fise of Flight sunt multe astfel de misian viraltec, cu condiții aparte, speciale, date de contextul istoric real în care su desfășurut. Împortanț ni se mai pare şi faptul că productoriii joulul ai factur un talubal feort de a documenta împecabil realitates istorică ce a stat la originea reconstiturii a cestor misluni, ceao ce asigura lecturi captivante din briefinolul acestora.

Simulator

La capitolul simulare, Rise of Flight este cel puțin de nivelul unui II-2 Sturmovik. Tot ce presupune acest aspect al jocului este prezent, de la comportamentul motoralui, la dinaimica de abor și la efectele g-uilor supra pliciului. Evident modeleea avianorile certe la ralui di elfă de cosur Este de remarcal felul în care este redictă reluție causă dec'in nomentul producerii defecțuriilor cauzate de focul inamic sau depitorajul defectuos, Astiful, dacă hamicul în prue glisoniprie sistemul de hobane, se poate ca tu si nu observi nimic în neepasti, dad su umbicurul sarvi nimic în neepasti, dad su umbicurul manerel mai bruscă, anpile să se rupă ca națe verecuri din cauza absenței elemnitelor de pipitizare. Dac, cu un poefic al Primului Răsbub dendal, atipities por predict al

R

rupe şi din cauza bruscării de către pilotul neexperimentat a comenzilor - cum este cazul cu un picaj urmat de o redresare smucità. Distruperile sunt foarte bine realizate giafic și ca efecte fizice, inclusiv la lovinea şi/sau supraincălzirea motorului. a cărui functionalizate este diminuată progresiv.

Ca detailu, am observat și buna redare a efectului giroscopic indus de motoarele rotative ale modelelor timputil. Acest efect giroscopic - gândiții-vă la titirez - tiedea să_rigidizeze" poziția avionului, ducând la o funcționare bruscă, sacadată, a comenzillor la anumite poziții aie margei. În Rise of Flight acest aspect este bine surprins, poate chiar puțin exagerat pe alocuri.

Dar, ceea ce se desprinde ca o concluzie din parcurgerea misiunilor și campaniilor din acest joc este cât de





5 LEVEL 07[2011 www.levei.re



1918. Avioane devenite legendare în 1916 sunt ca simple Trabanturi în fata Mercedesurilor la întâlnirea cu modelele evoluate din 1917 si 1918. Prin excelenta simulare. Rise of Flight redă formidabil această paradigmă a dezvoltării rapide a aviatiei, fiind un adevarat documentar viu, interactiv, deosebit de interesant pentru pasionații de tehnică, istorie și aviație. lar asta cu atăt mai mult cu cât oponenții artificiali

din modurile de joc single player sunt redutabili, oferind provocări credibile și atractive pe ultimele două din cele patru niveluri de dificultate pe care pot fi setati.

Recomandăm insistent

Grafic, Rise of Flight este un Joc de nouà generatie intre simulatoarele de luptă aviatică, dar cu vreo două generații rămas în urma jocurilor în general. Aparatele de zbor sunt exceptional redate vizual, atăt ca texturi, cât și ca modelaj. Foarte important, nu sunt trecute cu vederea amanuntele - hobanele sunt, spre exemplu, modelate fără cusur, la fel și cockpiturile. De altfel, o dovadă de reaism vizual care spune multe despre aplecarea producătorului către amânunt este adusă de culbutorii motoarelor, care nu sunt statici, nu sunt doar de decor, ci se miscă, în raport cu rotația arborilor cu came. În ce privește obiectivele de la sol, și acestea sunt

bine redate vizual, poate cu mai putine amanunte în ce priveste clădirile civile și detaliile de mică dimensiune aie reliefului, dar, în ansambiu, grafica solului este mulțumitoare și funcțională, Oricum, având în vedere dimensiunile uriașe ale hărții principale a jocului (125.000 km² din Frontul de Vest), ce poate fi parcursă fără întrerupere dintr-un coit în altul, se poate spune că producătorii au reusit să ajungă la un compromis convingător între cantitatea geografică și calitatea vizuală.

Este de discutat, însă, dacă jocul este bine optimizat ca performante grafice. În opinia noastră, se oferă suficiente opțiuni în fereastra de configurare a graficii, pentru a putea scala si adapta aspectul vizual în raport cu consumul de resurse, astfel incât calitatea graficii să nu fie semnificativ afectată chiar și la setări destinate sistemelor mai putin puternice. Astfel, reglajele de detaliu al solului, texturilor, umbrelor, reflexiilor și chiar cele de antialiasing nu aduc încărcări mari ale sistemului la vaiori peste medie ale acestora, ceea ce, pe langa impactul vizual pozitiv, vorbește și despre atenția dată de producător optimizării motorului grafic.

Pe de altă parte, în situațiile în care în zona de luptá apar mai multe aparate de zbor (6-8), se poate ca un sistem de generație mai veche, de acum 5-6 ani, spre exemplu, să aibă dificultăți în a reda impecabil scena respectivă. Din fericire, asta nu duce la sacadări și pierderi de frame-uri. Producătorii au ales o altă modalitate de rezolvare a "sugrumării" resurseior sistemului, anume aceea de a încetini actiunea, în asa fel încât aceasta să se potrivească cu performanțele calculatorului pe care este

rulat jocul, fără a duce la întreruperi ale acestuia. De multe ori, încetinirea aceasta nu este deranian tă, există o mare probabilitate ca ea să fie leier tolerabilă de către jucător. Evident, pe sisteme mai noi. de 2-3 ani încoace, jocul poate fi rulat fără dificultăți pe setări grafice peste medie. În această situație, pot fi folosite și efecte de post procesare, precum bloom si HDR, defocusarea cockoitului si randarea la calitate a picăturilor de ploaie - dar, din experienta noastră, acestea sunt doar o cireaçă de pe tort, care poate să placă sau poate să nu pla

că pasionatului de simulare

Trebuie så spunem cå Rise of Flight Iron Cross Edition ne-a impresionat. Redă extraordinar de bine experiența unui pilot de avion din Marele Război, și o face cu amanunțime, dovedind aproape în permanență grija obsesivă pentru detalii a producătorului. Că este vorba de grafică, de modelarea aparatelor de zbor și a damageului, de fizică sau de realitatea istorică, Rise of Flight este un titlu superlativ, pe care nu putem decât să-l recomandăm pasionatilor de simulare aviatică, pentru care are de oferit o experiență diferită față de simularea de avioane moderne sau din al Doilea Război Mondial

Atragem atenția asupra faptului că o vizită pe siteul oficial al jocului este utilà pentru cei interesati, deoarece acolo pot găsi cele trei variante în care este vândut acest titlu, dar si avioane pilotabile suplimentare ce pot fi cumpărate separat, precum și mici kituri de upgrade al modelelor existente. De altfel, o conexiune la internet este necesară și dacă doriți să jucați în modul carieră și multiplayer, Suntem mirati - modul carieră nu este accesibil offline - dar aceasta pare să fie o decizie de compromis a producătorului, pentru a afecta căt mai puțin posibil experienta de loc prin impunerea unui DRM deranjant, lăsând, totuși, un spațiu de manevră mai restrăns copilior ilegale.

Stefan aPIIIG & Marius Ghinea







LEVEL 07/20

apuca de articolul de faţă, am citit părerile altor oamen legate de acest joc. Am vrut să văd cum a perceput lumea Dungeon Siege 3. Eram curios dacă părerea mea este împărtăşită și de altcineva. După ce am jucat jocul



este asasinat și o tânără fecioară, Jeyne Kassynder, un fel de Ioana D'Arc a momentului, se ridică de prin canale și terfelește imaginea Legiunii cu acuzația de regicid. Cum simic nu este mai scărbos decât viermele care ridică måna asupra monarhulul, jar tänära virginä era pe atät de convingătoare pe cât era de frumoasă, a reusit să la curmat zilele mult lubitului Verde Împărat. Țaca-paca oți legionarii au fost trași pe roată, în afară de câțiva care s-au fofilat orl s-au dat cu duşmanul.

Au trecut treizeci de ani. În tot acest amar de timp întregul regat s-a spart în bucătele, unele controlate de forțele bisericești ale lui Jeyne, altele controlate de ce-a mai rămas din forțele regelui conduse de mult lubita sa fică. Foarte interesant este că fata regelui are frumoasa várstă de 17 anișori, iar regele a murit acum 30 de ani. Ori este o scăpare din partea producătorilor, ori în lumea regatului Ehb perioada de gestatie este a dracului de lungă. Trecem peste această revelație avută într-o zi de luni și ne reintoarcem la povestea noastră.

Undeva, într-un fund de lume, apari tu, nimeni al-



tul decât cel care va salva lumea de la înec și va scoate România din datorie. Acum, în funcție de personajul pe tru voinici are un pospai de istorie în spate. Una dintre gagici este ultimul archon în viată (un fel de elemental de foc ce are și înfățișare omenească), un pistruiat cu scut este fiul unul mare baron/conte/marchiz, o pitzi este jumătate om-jumătate iepure schiop-jumătate vrăjitoare, dar care, surprinzător, trage cu pușca și nu cu fulgere, și un Inglner alb în cap, dar tânăr de altfel, un fel de tehno-mag care se ioacă cu puterea magiei alb-gălbui. După cum spuneam, fiecare diri în spate, care îți permite să pleci în lumea largă pentru a îndrepta răul făcut de Jeyne Kassynder

Ne oprim aici cu povestea, deoarece sunt convins că vrei să o descoperi singur. Nu este mare lucru de capul el, iar dacă eu ți-o stric, clar nu te mai apuci de joc.

Alegerea, ia-o de unde nu-i

Pe tot parcursul jocului, vei avea parte de o grămadă de quest-uri, unele interesante, altele de umplutură. esionant este însă faptul că toate dialogurile sunt vorbite. Este multă vorbărie, dar al ce asculta. Tot felul de povești, de întâmplări care mai de care mai dubloase creează o lume interesantă asupra căreia ai impresia că al un impact. De ce? Simplu, pentru că alegi soarta anu mitor oameni prin deciziile pe care le iei. Din nefericire, aceste alegeri nu influențează deloc felul în care se vo ența doar niște mici neînțelegeri casnice și nu ceva de anvergură globală. Un morcov ce ți se plimbă nonstop prin fata nasului, dar care de fapt nu te duce nicăleri.







curge de la sine, lar abilitățile pe care le fotosețti no sunt nuc mutet la număr, acă sere de înțeles şi, mai aler, ndi gruu de fotost. Ectiu nu foe declarca consolelor. Am fotosit portus juscă un controller de Xbox chân decă poud primit de nui al fest unu de le PC şi outou a ces finateste, tunif Gorar le tutiuit. Ficeare personal are un număr de noual abilități, pe care evident nul e vei avea de la Inceput, ci le vei căpăta din cinci în când rineluri. Aceste nouă abilității şiru grupate trei câle trei, ficeare pe câte unit şie duşud ales De exemptu, Lucas. Sabieri achipel, poate aleșe între a lapăra cu o sabier îl hander şi scut soute trei abilități mur şi late. Cel de al treiloa set de abilitill face paite din cele defensive al post crepte vista. Goculsa spuen in som de absorblige per inde. Acetet abilität defensive sunt comune truturer celor patrut che set hinn; and simplu, ru? Normal aj legic. Abilitätel consums focus pentrus alle patres folosi, focusuli erbe un fel de mana ce se obligine dänd ca miticull cherosphe us sabas. Chod ai filore detrat focus. 20fAMSI jäselt; sans cu latasi sablet. Este Goarte frumor ci. dackt et aceta per un latasi sablet. Este Goarte frumor ci. dackt et aceta per un latasi sablet. Este Goarte frumor ci. dackt et aceta per latasi sablet. Este focus frumor ci. dackt et aceta per latasi sablet. Este focus frumor ci. dackt et aceta per latasi. Latasi van moment dat aceta va fi stiphonitä foarte bribbe de personaljul tila sil i vel puttea folosi varianta empowerted, care va supe locul.

powered, care va rupe locul.

Pe lângă aceste abilități, de fiecare dată când vel
crește în nivel, vei putea băga câte un punct pentru a îm-

bunătăți abilitățile tale preferate și un ait punct într-un sătem de talente ce îți vor da chestii folositoare, dar pasive, ca șansă mai mare de crit sau lovituri mai putemice sau...

Altà parte Importanti à unui joc de acest gen este loce-ul. Cine nu stà gensă după Jumălorul par când se posca da şecevar Sanda Munea, normal. Dungeo nisige-3 te va sătura de loct. Este cu gântorus. Bineinţelec că nu ji trebale te n. cine mace 59%, dar e bun a file aceto, ci il dal pro gatimadă de polderarul se chispant. Ca nicolor de la ci ni pocuriei de genul acesta a lam ce face cu banii lusaj pe loct. Dar intă câ în Dungeon Siege 3 am para şi să chetul: Dale epec, arme și fordi dud e măruntiguri e indearmă să străngi cut ce gâseșii pe drum permut că nicolotă nu sult ce te apesaptă la următourea tonetă şi, mai ales, cât va costa.

Consola, bat-o vina

Dej eles un joc care natá entaceráma y la mijonorcibila de los contra estarlia la nasimum, es simi necipiomente una joc facur in opecial pentra o conocia, Giamen sana de nebusal cada di y iname nad dega, dicial joci in doi, nu posi face niciam pic de azoum pentra final aprospor de un detalla, contrabil per tastatural esta dicili si, posate e ano teresania problemá dirente toata, nu poj i jaca in mod cooperani decid dacia al dioxi conocie. Aleman pelasti, discover sum projeti el care se jocato per Cri, pias prin casta nu unul, ol douis controllera la indemnatia. Infra do, totale en al face.

Konie





Colecția KOMPAKT

te invită să descoperi:



FOTOGRAFIA DIGITALĂ TEHNICĂ SI COMPOZITIE

Ghidul ilustrează și explică cele mai importante reguli de compoziție, oferind sfaturi tehnice profesionale.



HINDOWS 7

Cartea cuprinde sfaturi de configurare și tuning pentru popularul sistem de operare Windows 7.



OFFICE 2010

Această carte cuprinde peste 200 de sfaturi practice pentru suita Microsoft Office 2010.



PHOTOSHOP CS5

Ghidul acoperă cele mai împortante aspecte ale editării și retușării foto digitale cu ajutorul Ádobe Photoshop CSS.



500 DE SFATURI DE FOTOGRAFIERE

Cartea oferà cele mai interesante trucuri pentru diversele subiecte ale fotografiei digitale. 19⁹⁸ lei 29⁹⁸

Oricare dintre aceste cărți este oferită acum la numai

19⁹⁸ lei/buc.

Cărțile pot fi comandate online pe

www.chip.ro/librarie sau pot fi achiziționate în

au pot fi achiziționate în librăriile din toată țara.

COMANDAȚI CU TELEFONUL MOBIL!

Utilizănd imaginea punctată din dreapta și camera telefonului dumneavoastră mobil puteți comanda acum rapid și la preț avantajos cărțile dorite!

Folosiji-và camera foto a telefonului pe post de scanner de coduri de bare. Instalați prin intermediul telefonului una dintre aplicațiiie disponibile pentru sistemul dumne avoastră de operare mobil. Intraţi în librăria de aplicații dedicată (App Store pentru Apple, Market pentru Android, Ovi pentru Nokia (Symbian) sau Marketplace pentru Windows Phone 7) și câutați o aplicație pentru critirea codunior (PR.

După instalarea aplicației este de ajuns să o pomiți pe telefon și folosind camera aparatului, să încadrați pătratul alăturat cu codul QR, dați clic, iar aplicația vă va redirecta prin intermediul browserului mobil la pagina dorită.

SIMPLU, DIN CÂTEVA CLICURI!

Aplicații gratulite: Neoroade, Barode, Santife - Phone: Burode Sanner, ShopSarvy, Santife, QuickMark - Androxi; Santife, Beellagg, OR (ode Sanner Pro - Blackberry; OR Reader, Beellagg, Neoroader - Windows Phone 7: Upcode - Symbian

causifi codul de unal jos





titi cum sunt momentele alea în care vrei să te oci ceva neapărat, dar de fapt nu ai chef de mai fac săgalnic cu ochlul și tu le ignori plictisit, apă sånd fårå prea mult chef butonul de refresh al browserului, în speranța că, poate-poate, din adâncurile interne tului se va ivi acea noutate care să te scoată din starea soluția apare de unde nici nu te aștepți...

În cazul de fată, "izbăvirea" a sosit prin intermediul unul e-mail în care PR-ul celor de la Telitale Games mă îmbia mieros să le încerc cea mai nouă serie de locuri de aventură - Hector: Badge of Camage. Spre rușinea mea, isem niciodată de iocul acesta și, sincer să fiu, mă cam săturasem de titlurile celor de la Telitale. Prea multe jocuri episodice realizate în același stil "accesibil pentru

înfocuit de interfețe incomode, gândite pentru controllere. Sigur, Sam & Max a fost "fun" vreo două sezoane, farmecul seriel Monkey Island nu cred că va muri vreo-Ce-i mult strică. Si totusi, îndemnat și de o fereastră de messenger in care Kimo intreba nevinovat "Mosule, tu numărul ăsta

ce scrii?", m-am documentat un pic în legatură cu Hector: Badge of Camage. Joc de aventură point ar click. Hmmm... Stil grafic bidimensional, cu aspect de desene animate. Nice... Inițial lansat pe iPad și apoi portat pe PC. Sanse aproape de zero să fiu nevoit să mă adaptez din nou unei interfete de control tâmpite... OK, hal să-i dăm o şansă.

Fat Arse of The Law

Seria Badoe of Carnage îi are în prim plan pe de-

tectivul Inspector Hector, membru de bază al poliției din Clappers Wreake, oraș pe cât de fictly, pe atât de brita tic caracteristic englezilor, care aduce aminte de clasici precum Monty Python, Hector nu este niciun caz clasicul polițist elegant, politicos și mereu săritor atunci când vine vorba de problemele populației. Din contră, (anti) eroul locului este caracterizat de exact opusul acestor însuşiri: corpolentul inspector lubeşte înjurăturile, bău tura și pornografia, pe care, de cele mal multe ori, le consumă "pe credit". Din fericire, personalitatea lui Hector pare a caracteriza întregul oraș, lar atunci când în adevăratul sens al cuvântului (un lunetist care la osta tici și ucide polițiști), inspectorul rămâne singura soluție.

Totusi, lucrurile nu sunt nici pe departe atât de atice. În ciuda subiectelor pe care le tratează







gånduri.

Interfața de control a acestul joc ar trebul mențic ctor poate fi mişcat pe ecran printr-un simplu clic de mouse, în timp ce obiectele sunt inspectate prin aceeași metodă sau folosite printr-un dublu clic al aceluiași mi raculos rozător electronic. Inventarul, în cel mai pur stil LucasArts, este plasat în partea de ios a ecranului, iar combinarea a două obiecte se realizează într-o manieră intuitivă. Deci se poate..

Taking the Great out of Britain Sigur, nu toate elementele din Hector: Badge of

Camage sunt demne de laudă. Nu o dată anumite com binatil de oblecte din inventar au avut ca rezultat dispariția cursorulul de pe ecran, singura solutie pentru a continua fiind închiderea jocului cu ALT+F4 și repomirea

While you're at it, get me a sandwick lim having trouble fixing the clock Any idea where licould get 2 I need to get moving. You're in charge until I get back.

acestula. De asemenea, Hector folosește un sistem de tel acțiuni. Este un pic confuz, însă nu au existat proble me atunci când am vrut să reiau povestea de unde o lă sasem în sesiunea de joc precedentă.

În ceea ce privește dialogurile, în ciuda interpretă rii foarte reusite (accentul și expresiile britanice fac toti banii), vocile te zgărie pe urechi din cauza metodei foa a aluns deja la maturitate, cei 100-200 MB suplimentari

(necesari în vederea folosirii unui cosia fisierelor de voce) nu mai sunt ur capăt de țară, așa cum puteau fi con

pic cam asemănător cu ceea ce găsim in jocurile realizate in Flash, lipsind oza suplimentară de detaliu care să facă diferenta. De asemenea, anima țiile nu sunt tocmai fluente, acest lu cru neputând fi considerat totuși un impediment, mai ales datorită stilului old-school pe care jocul îl abordează

La fel ca în cazurile celorlalte titluri episodice lansate de Telltale, si primul capitol din Hector: Badge of Carnage dureaza cam vreo trei ore. Însă toate aceste inconveniente con tează prea puțin, având în vedere prețul de achiziție foarte accesibil (doar zece dolărei) și calitatea jocului. Dacă la început nu aveam niciun fel de chef de el, după minarea lui We Negotiate with Terrorists abia astept să aflu în ce belele se va mai băga grăsunul inspector Hector la toamnă, atunci când vor fi lansate următoarele









copllaș Indie de toată frumusețea, care mi-e drag încă de când era bebe...beta, a ajuns des distributie digitală intr-o variantă satisfăcâtor de cizela 2010 al Level pentru toate detallile picante) vă spuneare de Frozen Synapse, dar cum probabil nu toată lumea a fost pe fază, vă voi povești pe scurt de-a ce se mănâncă lar celorialti, ce-a ajuns de cand mi-a onorat hard disk-ul cu prezenta întâia oară.

Nume de cod: Overwatch

Mai stiti serialiul cu blondina Nikita? Nu băi, nu aia care bântuie junkshow-urlle televiziunilor mioritice, ci tul la gură în semi-telenovela omonimă de actiune si

spionai. La Femme Nikita (1997), alături de sexosul și eriosul ei partener cu pår cret, ceva mai lung si och care atrăgeau până și fetele în fața televizorului, episod după episod. Personaiul care ne interesează mai muft scana frumusel clădiri întregi, iar pe baza pianurilor 3D electronice le indica agentilor ce miscări ar fi bine să înnli tine de calitățile operatorului cel puțin în aceeași mă sură în care pretinde agenți experimentați. Cam acesta cu exceptia faptului că este întotdeauna nevoie să faci



pe unde s-o la, încotro să privească la un moment dat și cum să abordeze întâlnirea cu inamicul. Diferenta maio ră fată de alte TBS-uri precum Jagged Alliance sau X-Com este că turele se desfășoară simultan, fiecare cu o durată de cinci secunde. Începi să planifici traseul agentilor prin waypoint-uri, precizări și ordine, testezi cu o apăsare de Space efectele, reajustezi, apoi îți faci cruce, apesi Prime si astepti cu sufletul la gură redarea turei, în ditille în care mutările inamicilor îti pot face praf și ere tactica, atăt prin surprize, cât și prin mici amă cu Rainbow Six (stiti, cele vechi, unde puteai planifica te să dai buzna-n tăvălug rute și actiuni pentru subechipele controlate de Al) și puțintel Counterstrike exact cât să te bucuri de cele mai bune elemente din fie sumă de împrumuturi inspirate

Soldățeii de tuș

În alte jocuri asemănătoare, puteal să-ți dotezi per sonaiui cu echipament, eventual in functie de abilitățile fiecărui membru al grupului în parte. Frozen Synapse di o cotită spre șah, fiindcă fiecare tip de unitate nu poate folosi decât arma inițială din dotare și vine cu pro din păcate, jocul nu le cuantifică și face predicțiile ceva mai greoaie, empirice si aproximative). Pe scurt, dacă un adier ajunge fată-n fată cu un mitralior sau ciotou nist, nu prea are ce face decât să moară. Dacă se ioacă iă cu inamicul și aruncă niște grenade la maximă in spirație, are șanse împotriva oricui. La fel, un mânuitor a puștii de asalt nu prea are șanse la apropiere în fața





asstri etc.) are avanta jin fiaja altuka de acekaja tjo, cun uu se ascunde dupā nimic sau se allā mai departe de scelaja element. Simultani, dacā unul stā la pāndā şi altul de acekaj tip vine peste el. in zona unde-şt concentreaaj fina, primul datījā, Auzind asta, aj pinter spune-cā jocul e previzibil. Falis, filindcā urmeazā tot felul de variajuni şi aprominiri, ind şi amri detailli cure fiz ensambul intalinifie viciotient detstul de grue de anticipat.

De aces, a la disposiție corine legate de crientant intel, modificare postură și jonorea su acureane intel, modificare postură și jonorea su acurealu nedere a lumincului oriunde pe trazeu, cărera î sedaușal decala pe care i stadilești noi nois vespointsuroriunde pe litilită care legat vespoint-unife stere dejugingla de la un encept simplu, acestiții și or ani-ade tipart de unității flușica s presidele de companie singilea a universul infinirat a possibilităților și ludu planificăfii. lar facă-vini ce pareste de succes să creasă, port planifica și possibile stere pentrumiei pe care în ved. simulatilor des exterit și treve pira capit, în untește de enevi și rabdate. În mod cludat, pe măsură ce devii mal pelizel îr lop, c împul alexa planificări cește, înu alat de îl pala de esperienții, ci dimporitivii, cornul fiindică acumilezi în iring o sumedenie de eșecur, din care însă signi și limeri căr de imporarat poate fi să preved cât ma între din abundarile posibile.

Am dat ocazional de situații destui de stupide, în care, analutur de-al mei, aflați în cover, n-au putur dovedi un echivalent triamic (și et tori icover ideniic) și au fost secerați brutal și, cel puțin pentru mine, complet leosplicabil. Ast nu definețte în si jocul, la rregula de buză este ci eșecul apare firesc, in consecința unor scăpări cruciale sau a unei planificări prea grăbite. Pe scurt, aproape niciodată nu simți c-o încasezi pe nemeritatelea, lar eșecul te face mai bun, mai calculat și chiar te indearmă 58-1 dai înainte și nu să abandonezi definitivi jocul, într-o descărcare nervoasă de proporții.

Eppur si muove

Mi-era teamica di betud joc nu are vituo yin use dome dolore una rujunda documpo libro in single dari proaspita campanine, cu peste 50 de misiumi, a fiscut o tresabb banis in ami arrunca in struspi ineedite, nu tocensi consciutate, granicate sun eneculiera (saintimi, si mai ales de multiplayer, unde echilibrul estre con neccusi. Top e socosta cil este use que yi contentual prin poreste, una nu tocensi originali auu antrenanti, dar scrinica cu implicare și plinic de mici detatili savunosa; care areta passimae mierestizi de productiori i pic. Ducă mai pui ci pozițiorarea echipe etra leatoare la rejucarea fediri miții audit deci un i

cà de două oril), lar jocul vine cu celltor de hârți, replay-uri, exportator de filmulețe cilrect pe YouTube și astfel de facilități, avem deja o durată de joc foarte mare, condimentată desitfel de multiplayer-ul extrem de interesant, unde poți disputa mal multe partible simultan, întrise chiar douste mai multire silicari. sāptāmāni, aṣadar prin corespondenţā. Iar coloana sonorā, trebuie sā vā spun, este una dintre cele mai reuşite pe care le-am auzīt vreodatā.

Poste pière un joc scurs și scump pentru un indicți dra vi mărturines c. nu este deloc șa, Sar visila gentru zerd de ora de buronave, lar preși său lactude decoamtăți și copiej granită, pe care ficare cumpăritor o poste defis riuni prietere. Chiar deâ nu poste fi fluct multe core și zele și și, în principal din pricina graficii simplicit core fe face să ved fu tocmare a los prise se rianial blastru, de la un punct incola, Prosen Synapse va râmial blastru, de la un punct incola, Prosen Synapse va famice si gipurniții mitru poe har did site, si vi un dezglete, cu siguranții criricepul în mod normul altit de aru. și lituril di nicrect de majoritate a liturilor contemporarie. Înceccarii 4 și se prate să aveți o revelețile, e prospătii







MARTIAN INTRUDERS

ioc e simplă si veche de când lumea Invadatorilor ce

rești de gloanțele lor și tragi la rândul tău. Într-un final, toată iumea trage, ecranul se umple de gio



Dar, pànă la urmă, Jameston "te face" la subco ent, oricăt de non-competitiv ai fi. După o scurtă pe încet-încet, începi să prinzi ritmul și esti pregățit pen deci fiecare pachet de "teste" e conditionat de finalizarea 186

eașa de pe tort. Campania și challenge el prin căști. Există patru tipuri de nave (pe care esti nevoit să le cumperi cu bă tigati în ioc), fiecare cu a practică, am jucat o singură dată cu cele

hotäråt så renuntäm la Bomber, cåci timp (care crește în funcție de numărui de decese înregistrat de nepriceput). va respectivului reapare pe ecran, ia sul poate fi grăbit dacă cei

pământul, în plus, multiplayer-ul suportă până la patr

portofel, Jamestown este cea mai bună investiție. Dacă nu, împrumutați de undeva. Pentru fanii înrăiți ai q puține pe PC, dar gamerul obișnuit nu cred că va găsl



ALTERNATIVA HYDORAH

UnReal World

I will survive!!!

a bropput m-sm temot. Am impletific Goldindu- mich nu spipitris Vida. Gu usud aktlutri. Dur am superimprimejute, mich overein gurente. Am cabenoi.
Pratis, Mocastria de veveritjā, Saunai şil Afumationis.
Singuili mei vechili ana ij prahomul de urg si dupercille.
Bur ursul, dur nu cred cit trebala sis michino clupercille.
Sich cabca nu pureli şinak, nejivi yi de ciriqueci la preisitorie, cahnd checkpoint-ell nu fuserse descoperti traci şi dose pamerili purteus sishe unde dicesu el, veyesi arienti cau salekniqit Blakstriji. Cathena luim Talistici vek vor. Imriĝa cit susti der pesterá vi di So panisk. Cuperca ne ludi, Cuperca ne ludik, Cuperca na lutarki, Salpresi de Nicilia. Si veli si cultura na posifi fisigar pe es. Adis, Lume custal S tralli, dick villorem fair se cas se vivi anosio. Stralli, Si veli si villori.

Fost-am eu Omul Pădurii

I am admirait intodecuma per financiar. Literature, firm, dirbod, mercia Squori pe trate les sei Roci custi Ni, intodecum Roci per a post les sei Roci custi Ni, intodecum Roci per servici vice tor die Financia. The second roci per servici vice tor die Financia. The second roci per seco

Supermarketul și produzele coo frumos ambalate. Intotéciauna mi-am dorit un joc care să mâ pună în jollea unut muficire peisoric și pres aplie peis, pentru care un oblete valorează mai mult decăt un vagonet de legendare portocalii. Căci atunci când vine iama și mobili hilemează pin peţetei, mu prea poți mesteca paloșul legendar al lul Arthas, nu-i așa?

supravieţuitor. Generat aletatoriu sau, dimpotrivi, verveal- sit dupla portia ininii de către picitor, personajul de către picitor, personajul relevante pentru meseria de om al Marelul Exterior Eurivale, Fishing, Hunting, Carpentry, Woodcraft și sea mul departe), Neu veistă puncte de experierați și rolic porti porti pentrul producti pentrul porticul pun si stilli urille cresc în funcție de că ci de des si:

todogi, omineza serce sa secretaria del consecutaria del consecutario del

pe foşti staşlırlı inainte sâ se stabilească intr-un lumină; şi sâ se ingrijască de nevoile stomacului. Sau, dacă doriți, începeți jocul în piekea shayurului supraviepiltor al unul_mic" accident de vânatoare care a implicat o familie de... vânători (a to) şi un urs deosebit de violent. Nu există un tutorial propriu-zis (eu am îmvîţit jocul cu aju-

If duckt wo support of ecolor to the color t

Coveres scaled type (fit attacks depends on the armo-

trord unu filmuleț de pe l'oulible, clurați, Let's Play Unreal World' și ultați-vă după un clip introdus de usen Kalalification), ci dour droul, cussuri' care vă fixează cât va obiective (clt să nu vă pierdeți în mulțimea posibilitățialor, Encidopedia din jac e o lectură foutre plăcută, dar nu vă livrață prea multe, în interfața nu e una dinter cele maj prietenoase. deci preşătii-li-vă pentru o curădo







de invățare destui d abruptă (în compar jie cu jocurile de azi Dar, odată ce ați învă

sălbăticie, vor urma ore întregi de plăcere pură. Bineînțeles, dacă gustați genul și nu vă deranjează să v sați cu ochii deschiși.

Foamea, ultima frontieră

World ette Imensii, relieful și populația sunt generate aleatoriu (forma riambre accesți, a Fridandel), problece intere degoid rumari dec oli, în limitel imprise de pic, în poserat Unifical World si permite extrem de multe în-junte multiplică în principal în întere în principal în principal

A SAME AND A SAME AND

age out a reactive care ground representation of the care of the c

colo in joci au georati obioces si a deterce destati de egal Cumo ciontà de giuda l'impusità vi gono ciontà de giuda l'impusità vi gono territoria del consideratione del consideratione fistale (una distra cele omi esi più ma de mosti sualdo per care la pomeneam mai devreme), e recomandabili al resumpiti i gontrife exotice și stà vi ezumați la alimente proaspete. Periosade de vizibilitarie rese periugită de, strângeți cățive bolovară și ciempițe pentru a sic costură o pivini ţi, dar în cele din uma's as trebul alimentire. Şi să imitigin şi avi fa ceși soficete. Si să ele, adio came afurnată.

Şi ulte-aşa, tâlnd un copac pescuind un peşte, vânând o căprioară, fâcând un foc și alte geunzii necesare supraviețuirii, aproape pe nesimțite intrați întrcuteă, phinopolană la fai de plă-

cotà co il granding-il pentiti egico, literagia dei emmente diciciase de partici, atunci chiri antura eficia. Si il puni petti il palsa de prescrita su si il mignigali colsi il puni petti il palsa de prescrita su si il mignigali calpriora il ni capcannele instabile prin pideure. Coli trebusi el si o spun, cindi finanea vi di si transigi el progrande, sunt gosirio, confirmature pe vesti, per maneri ej pe tume con venerità succianta e mal ternationatal decle rotica vi nationane de diagoni. Sos terrorigi, il o opportenja finitici pentru amindoli. Nu ca a lui Ghinna, cicli el resi stuli, sida pentru amindoli. Nu ca a lui Ghinna, cicli el resi stuli, sida pentru amindoli. Nu ca a lui Ghinna, cicli el resi stuli, sida pentru amindoli. Nu ca a lui Ghinna, cicli el resi stuli, sida pentru al consoli color. Pili di ediasi, cu stomecul chiorisi più vitto consegna del pioci to sepori di que se a Statti, pormali, cicli dica lizurulle a ri fion stati de singli, poci la seri de forame, anunculi ci supori di que se a Statti, pormali, cicli dica lizurulle a ri fion stati de singli, poci la seri de forame anunculi più la porti liudini de ficam cum poteripiali grifori vià aratta codali gi sare in at comuni l'abbita più calpi di la codi li più circi più moposibili. Za fie fi liudolgi l'overpri cade din mestracia.



unde a câzut toporul, și îi puneți capăt suferințelor. O ju-pulți frumușel, clei sunteți desculți de ceva timp și, dacă mal aveți energie, culegeți cliteva creoguțe pentru un foc Felicitări, vații ales cu o masă neîndestultizore și și ul amânut înevitalii ul cu citeva ore. Dacă aveți noroc, dați de un râs mai înfometat decâr voi și puteți povesti prie-(sau a pădurii de conifere, în cazul nostru) și legea jur glei a învins. Fun, fun, fun. Desigur, poate sunțeți unu gre a invins. Fun, iuri, îun. Desigur, poate sunteți unul dintre norocoșii care vor găsi un negustor de pe tărâ-muri străine. Nu, nu pentru comerț, ci prins în capcanele instalate în jurul viloacei...

Ninge peste tine...

Similar RPG-urilor clasice (și nu numai), unde la fiful aventurii vă așteaptă o satană cu damage reducti și căteva mii de poligoane, într-o sesiune obișnuită Unfleal World, larna e boss-ul final, î al doilea obsta Loraice, dun fice cu ati stiguesta e ide, î al culti-

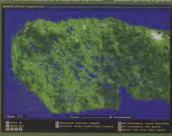
sunteti genul ușor au-tist, puteti confection. t, puteși coniecțio nite de lemn cât e va fi fatală, căci vă v

descoperit viveo cinci sau sase. Otrăvit de ciu-perci, mâncat de urs, mâncat de ràs, un picior rupt pen-tru că m-a mâncat în fund să mâ cațăr pe stânci, omorăt



lează rutina cea neplăcută, caz în care puteți dezinstală jocul, mulțumit că 8 dolari v-au oferit mai multe ore de joc decât alte,produse" moderne de 80 de dolari. Sau, dimpotrivă, dacă sunteți mai hardcore, puteți căuta no mpotrivă, dacă sunteți mal hardcore, puteți căuta no ovocări (persona) vegetarian, să radeți de pe fața pă

Eventual, putel ja steptu o noud versiume în care finian-deză plănules să introducit, printre altele, şi metalurgia Înalinte de final, un mic avertisment. Țineți-vă de-parte de Uniteal World deci, un resiglis şi înțelegeți dec parte de Uniteal World deci un resiglis şi înțelegeți dec e fun să plimbi un @ pe ecran în timp ce hoardele dez-lânțiulte de R. A și X incourat să vă pună capită zidelor. Deci ca să înterial relorar de resideră XIII în forație xilori. țineți-vă să povestiți ia o bere ca mureați ue ro r a dat norocul peste vol și ați găsit un negusto capcana pentru urși. Așa ceva nu se face...







The Worry of Newport

upă nouă luni de muncă, The Worry of Newport a fost, în sfârșit, lansat la apă. Cu o durată de joc de peste trei ore și împărțit în două pârți, modul poate fi acum jucat de oricine, lar noi ne-am grábit să-l includem și pe DVD.

The Worry of Newporn Inceaming groad a) mister. Ear povertee Lovecorfishan à unui om fair nume, care se recregé in aproximation au uni om fair nume, care se recregé in apoc constituit es calcid paleje insulei Newport, fair a spil inis ac exuati acolo. Eventimentee in trecut e alla exporting or port, lamperjuminal acestulas pi divers alte locuri de pe glob, lar per másura de stalaped nic e ne nemi multe piese di nipurale constatat de linsula ascunde secrete terifiante care apais, surprinzibiro, tocmai pe umeril lui. Pentru a răzbaset, se vede nevvit a superveduscă di nivilarity de multi utate, fritualurilor străvechi, sacrificii ori; creaturilor care au bistemati locul pentru a fait çun este Edgar Gray şi faprete ecestivia care au adus dezastrul, lar Edgar Gray este chiar el.

De la bun început, muzica dă tonul unei atmosfere terifiante, iar inima ti se face căt un purice. Însă fiorii de pe şira spinării şi senzația de disperare ce-l macină pe Edgar dispar în căteva minute, moment în care jocul își începe cu adevărat povestea. Dar acesta este doar inceputul, iar primul flashback, prima amintire, îl va trimite din nou în brațele disperării.

Atmosfera apăsătoare este susţinută de un design al nivelurilor foarte reuşit: efec-

treit de l'illuminare sunt excelente indifferent de context, an médiul de joc esta dit de déchals permu un mod, incât cu greu i-am glati thibe. La rândul lui, sunetud jocad, un roi y mai important. Nu de pupite cet mi-am inton privires la auxuni uteriero arimallice ce a suzue lui nephrara. a fospreteiro y imormalieilor ce páreau sá ràzbat chur den tufel es plangi care trecena. La desprevobind, bestulle invitabile ily asaltezad simpunie in cete ma mobilipune su surprisazade moderni cou privins da chara mobilipune su surprisazade moderni co punitás a chiar mobilipune su surprisazade moderni co punitás a chiar problemites surprisazade moderni co punitás a chiar mobilipune su surprisazade moderni co punitás a chiar problemite su protrisaza em describa contrást a chiar problemite su protrisaza em describa contrást a chiar problemite su protrisaza em describa contrást a chiar protrisa chiar protrisa



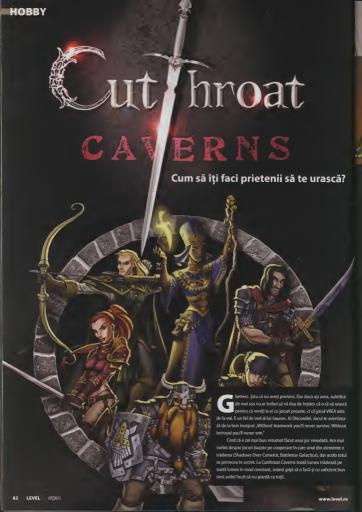
Powerse ne poartă prin zone împadurite, eyeză il abandonare, dar şi catacombe în care cei întreţ şi a minte parcă nu au ce să caute, eventual doi arc as şi -jo piardă. Spațiile închise sunt cei puri mistret, prin urmare, orce sunet suspert poara fece si teresdir e spaină şi şi declorist de pesi arca şi teresdir de şi paină şi să declorist de pe scaun. Dar disperarea, tristețea şi grozaz sunt pește tot în bietul Nevoport, distrus şi băntuit de creatun demente ei liberate chiar de pactul pe care l- să faur cu zei malefici, din dragoste pentru putere. Înst mia cava ne sec că olavul a da tres, ci di a serien last mia cava ne sec că olavul a da tres, ci di a seri-

Restul e istorie și af în mai bine s-o alfați pe propria piele. Fali findishi, The Worry of Preport ar putes fin mai muit decăt un mod pentru Cyrisi. Puţiţia finistare și câtevia ore de joc în plut î-ar putea progultai în topul jocurilori indic, ia reu aș da 10 euro pe ef fară să clipesc. Mai ra run mod single player în care voice actingi ul-să fe atât de bun, poreste a atât de mensit, la armordera atât de bine conturată. Fanii in IR P. Lovecrafir, maestrul horro-ului ce în la dar pe Crafulla, ar face în să -licerce, pentru că are tot ce-l trebuie pentru a ţine în piză orice fan ai courilor.

ta s-a întors nu numai împotriva ta, dar mai ales a Newportului, distrugându-l.



KIMO





Artefacte!

Objectul jucătorilor (cei între 3 și 6) e de a naviga in mal sus-numitele caverne și de a găsi Artefactul de o de care m-am plans in ultima vreme, nu? Componente Inutile, hărți mari și triviale, cutii imense, miniaturi irelevante.

Am fost placut surprins când curierul a coborât din Boardgamemobil și mi-a dat o cutluță de dimensiunea unul calet A5. În aceasta am găsit un pachet de cărți redirect din RPG-uri clasice, un pachet cu cărți reprezentánd atacuri, actiuni si íteme, o pungulită cu bănuți de carton si 8 bobite de sticlă. Singura bucată "mare" de carton e o tablă pe care se ține evidența numărului de encountere trecute si viata monstrului curent.

Personaiele diferă între ele doar prin nume, clasă și descriere. Niciunul nu are abilități pe care altul nu le posedă. Astfel există un războinic, o hoată, o pirată, o magiciană și, evident, un pitic și un elf

Cutthroats and Caverns

Jocul are, in mod normal, nouă encountere la finalul cărora jucătorul cu cele mai multe puncte este câștigătorul. Punctele se câștigă după un principiu foarte simplu: cel care dă lovitura de grație unui monstru primește TOATE punctele asociate cu acesta. În fiecare rundă din cadrul unul encounter există o ordine a jucătorilor și, în mod constant, fiecare va avea sapte cărti în mână

Majoritatea acestor cărți sunt atacun cu o anu Într-o tură a jucătorilor, aceștia vor juca din mănă căte o carte cu fata în ios, lar apoi acestea se vor dezvălul concomitent. Ideea e să nu dai nici prea puțin, astfel încât monstrul să aibă ocazia de a ataca, nici prea mult, dar nu suficient, astfel încât următorul jucător sau unul care are tura mai tărziu să dea lovitura de grație cu un amărât de 5 damage. În această idee e nevoie de cooperare.

Desigur, cooperarea se duce pe apa sâmbetei în momentul în care încep să se joace cărți speciale care neagă atacuri sau înjumătățesc valorile ori redirecțio nează damage-ul luat de către tine în altcineva. Preferata mea este "My Hero", care face același lucru ca și

.Human Shield": dă damage-ul în alt lu cător ales de tine în loc să îl primești tu doar că trebule să îi și mulțumești pentru eroism respectivului jucător

În timp ce eroii se ceartă între ei, dacă nu au omorât monstrul, acesta va ataca și el. De obicei, atacul e unul neglijabil, dar unil monstri te penalizează urât de tot pentru esecul de a-l învinge în timp util, iar când un astfel de monstru e ultimul și puncțele dec ve depind toate de cine îl omoară, falnicii nostri aventurieri degenerează intr-un confilct de imbrânceli, piedici puse, tras de mânecă, dat peste brațul cu sabia furat potiuni din buzunare, totul în timp ce minotaurul sau vampirul sau incamarea conceptului de teroare privește perplex la ei încercând să decidă pe care din-

Cam atât as avea de zis despre Cutthroat Caverns. tind la un Twilight imperium) jocurile simple sunt cele mai bune. Cutthroat Caverns e usor de învătat și durează

maximum o oră și jumătate. E un joc în care cel mai parşiv câştigă, deci practic un fel de Dungeons and Dragons la care pot căștiga și fetele (mulțumesc, Andreea).

5 10

Paul Policarp

lalon alding a blad



LAPTOPURI BUNE LA TOATE

Odată cu trecerea timpului, notebook-urile au aiuns să se împartă într-un număr foarte mare de subcategorii, însă nimic nu e mai apropiat de conceptul dasic decât un laptop cu ecran de 15 toli

esi s-au schimbat foarte multe în ultimii 10 ani în ceea ce privește sistemele portabile. Începând cu sub-notebook-urile, continuând cu netbook-urile și mai recent cu tablet PC-urile, nicio dimensiune de notebook nu este mai utilă și mai versatilă în ceea ce privește opțiunile de upgrade decât cea de 15 toli sau, mai recent, 15,6. Indiferent dacă vreți să vă uitați la un film, să vă jucați sau să lucrati câte ceva, un notebook precum cele din test este perfect, în parte datorită ecranului suficient de mare pentru orice activitate.

în parte datorită spațiulul suficient de mare pentru o baterie puternică. În definitiv, toate notebook-urile au rezistat mai mult de 3 ore. La capitolul trăsături comune de configura ție, ținănd cont că, în 7 din 9 cazuri, 4 GB de memorie DDR3 au devenit standard, lar panourile sunt parcă clonate pentru a integra aceeași densitate de pixeli, 1366 x 768, designul și autonomia ajung parcă să dicteze alegerea unul notebook. Procesoarele

quad-core tind så devinå standard, porturile USB 3.0 la fel, iar un hard disk de 500 GB nu mai este un moft, ci o necesitate, particularitàti care se reflectà si în sistemele sosite la test. Cu prețuri care reușesc să se încadreze în 3200 de lei, plăcile grafice prezente în aceste configurații, suficient de capabile chiar și pentru performanțe decente în cele mai noi jocuri, reusesc să aducă gaming-ul portabil în segmențul mainstream.

Alexandru Puju

Maguay MyWay H1502

Pret: 3199 lei Chipset placă de bază/ Procesor / RAM: Intel Cougar Point QM67/ Intel Core 17-2630QM, 2GHz, 3MB/ 4096 DDR3

5T9500420ASG 500 G8 - 7200 RPM / Slimtype DVD A DS8 ASS

Dimensiune panou - rezoluție/ placă video – cantitate memorie:15,6 - 1366 x 768 / nVIDIA Geforce GT 540M - 1024 Dimensiuni [mm] / greutate [kg]: 372 x 3DMark 2006 Total / SM2.0 / HDR SM3.0 / CPU: 8682 / 3467 / 3169 / 4722 3DMark Vantage Marks / GPU / CPU:

PCMark 7 score / Lightweight / Productivity / Creativity: 2361 / 1907 /

27618243 / 3487 / 3342 / 2761 3DMark Vantage Marks / GPU / CDH: 2677 / 2149 / 7403 PCMark 7 score / Lightweight / Productivity / Creativity: 2129. 1852 / 1335 / 3967 Autonomie: 295 minute

SPECIFICATIE:
Ofertant: Partenerii ELKOTech

Matshita DVDRAM UJBAQAS

Geforce GT 540M /2048

mensiune panou - rezoluție rie:15,6 - 1366 x 768 / NVIDIA

Pret: 3050 le ipset placă de bază/ Procesor / Acer Aspire 57/50G-22/11/1G



Dell XIPS 15 (L502XI)

Chinset placă de hază/ Procesor / RAM-Intel Cougar Point OM67/Intel Core IS 2410M, 2,3GHz, 3M8/4096 DDR3 1333 Hard disk / Unitate optică: WDC WD3200BEKT-75PVMT0 320G8-7200 RPM /

deo - cantitate memorie:15,6 - 1366 x 768 / NVIDIA Geforce GT 525M / 1024 Dimensiuni (mm) / greutate [kg]: 381 x 3DMark 2006 Total / SM2.0 / HDR SM3.0 / CDII- 8025 / 2220 / 2001 / 2101 3DMark Vantage Marks / GPU / CPU: 3786 / 3183 / 8774

PCMark 7 score / Lightweight / Productivity / Creativity: 2148 / 1860 / mie: 226 minute

Sony Valo



Intel Cougar Point QM67/Intel Core IS-2410M 2.4GHz 3MR/4096 DDR3 1333

Hard disk / Unitate optica: Toshiba MK6465GSX 640G8 - \$400RPM / TSSTcom Dimensiune panou - rezoluție/ placă vi-768 / nVIDIA Geforce GT 410M /1024 Dimensiuni [mm] / greutate [kg]: 367 x

247 x 35-40 / 2 4 3DMark 2006 Total /SM2.0 / HDR SM3.0 / CPU: 4685 / 1752 / 1693 / 3356 3DMark Vantage Marks / GPU / CPU: 1972 / 1565 / 8987 PCMark 7 score / Lightweight /

Productivity / Creativity: 1898 / 1919 / 1369/2388 Autonomie: 196 minute



Pret: 2699 lei

Chipset placă de bază/ Procesor / RAM: Intel Ibex Peak-M HM55 /IronLake-M IMC / Intel Core is 480M, 2,67 GHz, 3M8 / 4096 DDR3 1333

Hard disk / Unitate optica: WDC WD64008EVT-22A0RT0 640 - \$400 RPM / Matshita DVDRAM UJ8A0AS Dimenslune panou - rezoluție/ placă vi deo - cantitate memorle: 15,6 - 1366 x

768 / NVIDIA Geforce GT 540M /2048 Dimensiuni [mm] / greutate [kg]: 381 x 3DMark 2006 Total / SM2.0 / HDR SM3.0

CPU: 8395 / 3562 / 3282 / 3054 3DMark Vantage Marks / GPU / CPU: 4192 PCMark 7 score / Lightweight /

Productivity / Creativity: 1887 / 1718 / 1249 / 2257 Autonomie: 211 minute

Acer Aspire 57/424G-434/G641Mmm

Ofertant: Par Pret: 3197 lei Chipset piacă de bază/ Procesor / RAM: Intel Ibex Peak-M HMS5 /IronLake-M IMC / Intel Core IS 480M, 2,67 GHz, 3MB / 4096

5400RPM / HL-DT-ST DVD+-RW GT30N Dimensiune panou - rezoluție/ placă vi-deo - cantitate memorie: 15,6 - 1366 x 768 / ATI Mobility Radeon HD 5650 /1024

Dimensiuni [mm] / greutate [kg]: 380 x 250 x 28-37,9 / 2,44 3DMark 2006 Total / SM2.0 / HDR SM3.0 / CPU: 6931 / 2445 / 3037 / 2963 3DMark Vantage Marks / GPU / CPU:

PCMark 7 score / Lightweight / Productivity / Creativity: 1882 / 1723 /

1235/2176 Autonomie: 180 minute



Toshiba Satellite L655 - 1KT

Acer Aspire 57/42G-883G50Minco



SPECIFICAȚIE: Ofertant: Parteneni ELKOTech Romă Chipset placă de bază/ Procesor / RAM: Intel Ibex Peak-M HM55 /IronLake-M IMC Intel Core 13 380M, 2,53 GHz, 3MB / 3072

Hard disk / Unitate optică: Seagate ST9S00325AS 500G8 5400 RPM / Pronee DVD-RW DVRTD10RS Dimensiune panou - rezoluție/ placă video - cantitate memorie:15,6 - 1366 x 768 / NVIDIA Geforce GT 540M /1024 Dimensiuni [mm] / greutate [kg]: 381 x 3DMark 2006 Total / SM2.0 / HDR SM3.0

/CPU: 8296 / 3598 / 3319 / 2698 3DMark Vantage Marks / GPU / CPU: 4161 3661 / 7052 PCMark 7 score / Lightweight / Productivity / Creativity: 1805 / 1618 /

1175 / 2062 Autonomie: 204 minute



SPECIFICAȚII: Ofertant: Partenerii Toshiba Pret: 2745 lei Chipset placă de bază/ Procesor / RAM: Intel Ibex Peak-M HM55 / IronLake-M IMC / Intel Core is \$40M 2.53 GHz 3MR / 4006 DDR3 1333

Hard disk / Unitate optică: Toshiba MK3265GSXN 320GB - 5400RPM / Dimensiune panou - rezoluție/ piacă video - cantitate memorie: 15,6 1366 x 768 / ATI Mobility Radeon HD

3DMark 2006 Total / SM2.0 / HDR SM3.0/CPU: 4269/1426/1778/2726 3DMark Vantage Marks / GPU / CPU: PCMark 7 score / Lightweight / Productivity / Creativity: 1720 / 1685 /1196/2176 Autonomie: 201 minute

Toshiba Satellite 1655 - 1KP

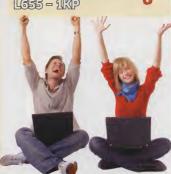
Samsung R530-DT02



Asesoft Distribution Pret: 2299 lei Chipset piacă de bază/ Procesor / RAM: Intel libey Peak-M HMSS /Ironl ake-M IMC / Intel Core i3 380M, 2,53 GHz, 3MB / 3072

HTS\$45050B9A300 500 - 5400 RPM Dimensiune panou - rezoluție/ placă video - cantitate memorie: 15,6 - 1366 x 768 / ATI Mobility Radeon HD 5470 /512 Dimensiuni (mm) / greutate [kg]: 379,8 3DMark 2006 Total / SM2.0 / HDR SM3.0 / CPU: 4263 / 1436 / 1765 / 2705 3DMark Vantage Marks / GPU / CPU: 1409 / 1112 / 7108

PCMark 7 score / Lightweight / Productivity / Creativity: 1687 / 1674 / 1187/2145 omie: 203 minuti







Noul MacBook Pro

Aceeași construcție, o cu totul altă performanță

ortabilele celor de la Apple încă fac ravagii în plață, însă o dată sau de două ori pe an, colecția de MacBook-uri trece printr-un upgrade.

Acesta este cel mai recent.

Deja au recur deja cătiva ani de când Agole almostigist conceptul de unibody pentru notebodo unile companiel și cea mai recertă îtraspie imbaţispază același concept, noul MacBook îvo este departe de a în ca celetalte, în priund ind. șa remunțat îs NVOIA ca oler-tant de soluții ganfice și s-a apetă în schimbi Sa NVII. în a diolea rând, procesorele (zor Pa udevini standard pentru MacBook Pro-il de 15 și 17 joil și, nu în utimul rând. Applica desici întegrarea suni nou standard, filmul desici întegrarea suni nou standard, Thunderbolit, ca o alternativă maj performantă pentru. 1933 s.0.

In laborator am avut ocazia să testăm configurația de bază a MacBook Pro-ului cu diagonală de 15,4 pil și rezoluție de 1440x 900. Chiar dacă procesorul Intel Core I7 la 2.0 GHz este standard pentru acest sistem, merită să rețineți că, dacă bugetul vă permite, puteți integra un Coreii7 cu frecvenția standard chiar și de 2,3 GHz.

Designul

Dacă nu ați mai avut ocazia să vă jucați cu un MacBook Pro până acum sau chiar și un Air, noul Pro ai trebui să fie o schimbare radicală față de notebook-urile pe care le vedeți în fiecare zi în magazine. Dacă sunteți însă ca mine și ați urmărit evoluția conceptului de design încă de la începuturi în ceea ce privește seria Pro de MacBook-uri de la Apple, veti vedea că noul model nu face decât să confirme faptul că rețeta Unibody continuă să funcționeze. O singură bucată de aluminiu, sculptată cu precizie, pentru a rezulta un notebook compact, rezistent si usor. Desi trackpad-ul este foarte mare, reuseste în același timp să nu incomodeze în sesiunile extinse de tehnoredactare. În schimb, toată suprafața răspunde foarte bine la gesturi cu 2, 3 sau chiar și 4 degete, dimensiunile generoase făcând din acest trackpad un partener bun pentru navigare pe internet sau prin fișiere. Dacă până acum webcam-ul integrat în rama display-ului se intitula Eyesight, odată cu îmbrățișarea protocolului FaceTime pe toate dispozitivele cu iOS recente, a fost doar o chestiune de timp până ce MacBook-urile au venit de asemenea preinstalate cu aplicatia FaceTime si cu o

noua Cameá: Facelline HD. Panoul, retrollumina co Jedun; este cameá: Castedia: state care pleacá dintr: o parre in alta a eczanului și solid la manevarea. La capitului (concetă, faji de general para lanteriorud, 3-au integrat un nou citior de carduri SD, care de a cessă dată poate citi și încăpatoree SDXC-uri (plană la de GB, și noul port Thunderbott în rest.) 2 US-sur 12,0 cintrate și o lepis ediginălui, un port Gigabit te tement și omniprezenta mulă de încăricare Magsibie, toate sunt standard pe suportipa unui MacBoth Nor de 15 joil. Pientru a vi MacBoth Nor de 15 joil. Pientru a vi

face o idee legată de avantajele MacBook Pro-ului de 17 tol la capitolul conectică, merită să rețineți că, in plus față de modelul venit la test, are 3 USB 2.0 în loc de 2 şi un Express Card. Toate cele menționate mai sus se alib şe marginea din stănga, împreună cu un buton cu ajutorul câruia puteți vedea ce procent de baterie mai aveți, iar pe partea poușa găși o unitate opici. DVV Witter.

Performanța din interior

Trecănd peste avantajele la capitolul performanță derivate dintr-un procesor mal puternic de generație nouă și dintr-un cip grafic, noul MacBook Pro dispune și de Thunderbolt.

Intitulat inițial Lightpeak, cel puțin în perioada in care s-a aflat în laboratoarele celor de la Intel, Thunderbolt este o tehnologie întegrată pentru prima oară în noile MacBook-uri. Practic, aveți un conector

care este identic cu vechiul MiniDisplayport, inventat de Apple acum 3 ani, care se comportă ca un MiniDisplayport, dar care suportă și transfer de date cu pănă la 10 Gbps în două sensuri. Având la bază un lane PCI-Express 4X combinat pe acelasi port cu functionalitatea unui DisplayPort, noul port ilustrat printr-un tråsnet este, din perspectiva celor de la Apple si de la Intel. viitorul în conectică. Thunderbolt este de fapt motivul pentru care Intel a refuzat să integreze în chipset-urile proprii suportul pentru USB 3.0. Chiar dacă cei mai multi dintre voi vă exprimați reticența fată de noi standarde din cauza investitiilor aferente perioadei de tranzitie. Intel susține că pentru noul port vor exista adaptoare pentru a-l transforma în aproape orice. Indiferent dacă vorbim de FireWire, eSata sau HDMI, oricând veți putea conecta orice la noul port Thunderholt. La capitolul detalii tehnice, un cablu Thunderbolt va avea initial o lungime de până la 3 metri, iar în ceea ce priveste alimentarea, vor putea fi conectate dispozitive ce vor necesita până la 10W. Dacă luăm în considerare faptul că, cel putin în teorie, noul standard suportă până la 6 dispozițive legate în serie, asta se traduce într-o lungime maximá a cablului de 6 x 3 metri. Momentan, aceasta este

cea mai rapidă interfată externă, iar tinând cont că





Lacie va lansa în această vară un hard disk extern cu Thunderbolt din seria Little Big Disk care va suporta și conectarea mai multor periferice în serie, acest standard s-ar putea să fie un succes.

Pe partea de video, intel a făcut o treabă foarte bună cu ale sale cipuri integrate din seria HD Graphics 2000 sau 3000. Însă dacă pentru decodarea de conținut HD, codarea de continut video sau un apel FaceTime totul merge perfect, din păcate la jocuri, de cele mai multe ori, apar probleme. Astfel, cu un mic compromis la partea de autonomie, în momentul în care intrați într-un joc mai pretențios sau chiar o aplicație care necesită o putere grafică suplimentară, cipul grafic HD Radeon 6490M se activează automat și, în secunda următoare, utilizați un sistem de gaming, În teorie, după specificatiile Apple, noul cip grafic de la AMD este de trei ori mai puternic de căt soluția celor de la NVIDIA din generația trecută de MacBook Pro-uri, în practică, cu sigurantă este mai performant de cel puțin două ori. MacBook-urile intotdeauna au fost renumite pentru autonomie, iar chiar și cu dimensiunile extrem de generoase de ecran, noul Pro nu

este o excepție de la această regulă. Chiar și cu un nou procesor intel Core 17 și un nou cip grafic Radeon HD 6490M, pe partea de navigare pe internet folosind o conexiune wirdetes am obținut fără probleme 6 ore și 43 de minute de viață la o singură încărcare.

Prețul și performanța

Cum se poate wedea și în teste, fați de un MARGOR Pod of 17 poli ni vechea genereii, performanța a cresult radical, însă și pretul este pe mășură. Dacă în Statele Unite un artifel de sistem est la iacelați per cu vechile nechebook-un pe care le inlicusiește, din pleate, în jara noastră costă 823 de lei Partea bună secte cu in MARGOA ce voltave de revitarear fearste bună și, dacă este îngriții, poate arata ca nou ol unga perioadă de timp, patra rea este în facă cavel neviule de mai mitul de 8000 de lei pentru arbitriie. Dacă tosuși resulții să faceți un efort financiar și si vă orientarii către un astel de sistem portabil, performanța decebrilă combinată cu un aspect compact și o autonomie foarte mare vă voir recompenar adeprea.



SERVICII EDITORIALE ȘI TIPOGRAFICE COMPLETE

3 D MEDIA COMMUNICATIONS



Tehnoredactare, pre-press, tipărire pliante, afișe, cataloage, reviste, cărți și alte materiale promotionale.

Producție CD-uri, DVD-uri 5GB, 9GB



Contact: 0741.248.348 info@3dmc.ro



Pad ul a initiat revoluția babeleoir în urmă cu mai bine de un an, îmă abii în acest leni (mocruere) a inceput 13-9 fac 3 implită o prezență semnificativă. ASUS Transformer este încă o tabelea cu Android 3.0 Honeycomb, construită în jurul acelulă privilor. Per care am ajurus 3-1 îndisigiam au nu, care revugețes de lacă din mulțime prin cateva elemente de design şi funcționalitate bine gândite.

In primul rand, numele complet de Eee Pad Transformer nu este intâmplator. Chiar dacă trendul uti lizării de tablete elimină de cele mai multe ori prezența une trastarun fizore, ASUS arasit inc'à incredere in senzatape carre openerezal dispunsul une teste la alingure și ofere, (a. o achitație suplimentată, și un astriel de accisionit. Cu-990 de lei putriți Arbitițion an daro i astratură și un suport pentru tabletă, ci obțineți și o imbunitățire considerabilită a autonomiei. Dică implicit 9 ore și un suport pentru tabletă, ci obțineți și o imbunitățire considerabilită au autonomiei. Dică implicit 9 ore și un supunităte un sunt norbipulite dari viveroi de acessită jucărie, cu ajutorul dock-luit cu stastură ajungeți la Toc un beneficio condieirabili, dar ced îm plactae vine cu căteva sute de grame suplimentare. Maj precis, cele 640 și acetica dock-lui li implicit o stastură

> identicà cu cea intălnită într-un Eee PC de nouă generaje, un Seashell, un card reader 4 în 1 (cu suport şi pentru SDXC), 2 porturi USB 2.0, un touchpad şi, cel mai important, o baterie solidă. Din păcate la 1 kg şi 320 g. portabilitatea a scăzut considerabil, iar ideea de tabletă şi-a pierdut din substantă.

Legat de tabletă, vorbim de un dispozitiv suplu ca grosime, dar masiv la lungime și lățime, în comparație cu iPad 2 de exemplu. Chiar și în aceste condiții, faptul câ se încadrează în doar 680 g este o performanță demañ de luat în calcul. CDIP 38 edin punct de vedere teh-

buie însă din

păcate, în

Panoul LCD iPS are din punct de vedere teh nologic tot ce ii tre-

ASUS Transformer

tabletă cu Android 3.0

lumina soarelul, din cauza gradului de luminozitate redus, nu este cea mai bună opțiune. În interior, panoul IPS străluceste, oferind unghiuri de vizibilitate deosebite. În ceea ce privește conectica, pe marginea sa găsim un port Mini HDMI 1.3, un slot microSD, o mufă hibridă de 3,5 mm pentru line in/out, butonul de pornire a dispozitivului care functionează și ca buton de standby. tastele omniprezente de volum up/down și două difuzoare stereo. Nu putea lipsi un dock proprietar, care vă obligă să nu pierdeți niciodată cablul USB din pachet, și alte două orificii gândite pentru a mări stabilitatea în momentul în care îl folositi în combinație cu dock-ul cu tastatură. În definitiv, tableta este destul de mare privită pe ansamblu, însă lungimea mai mare decăt a iPad-ului este responsabilă de dimensiunile generoase ale tastaturii din dock. Plecând de la premisa că nu putea exista o discrepanță între lungimea tabletei și a dock-ulul, pentru o tastatură încăpătoare cu layout complet era nevoie de un pad lung.

La interior. Tegn 2 de la NVIDIA face legas, insă nu trebuie neglijate nici cele doud camere de 5 și de 1,2 megapitell, cel 1024 de MB RAM la care se mai aduugi cel 16 sau 32 GB de spaţiu integrat. Ținând cont că vorbim de Android rebuie avută în vedere și posibilitatea extinderii spaţiului intern cu MicroSD-uri care se găsece și în capacități de până la 32 GB. Pe partea de uriviles și incidud Biluerolui 2-1 t-EPG R Wireless birdin.

In ceae ce priveşte sistemul de operare, ru sa ucis tar modifical rem în în parte eclor de la 551 îs capito lul imerică, lur decâl su moment dat tableta a avuz vertiunea 3.0 a OS-ului portabili marca Google, în vertiunea 13.0 a OS-ului portabili marca Google, în commentul veriiri acceteis la test de) a integra fără probleme mentul veriiri acceteis la test de) a integra fără probleme. probleme, inclusi VIII, sur pe parcusul utilizării oriopiute ru s a biocat nicodasti, transțirile intre aplicații realizaludu se la în policatii caracterii.

Preţul aproximativ 1800 de lei este decent pentru o tabletă, din păcate este mai mult decât cei mai mulți dintre noi îşi pot permite să cheltuiască pe un dispozitiv cu o funcționalitate aflată intre alte două dispozitive: smartphone și notebook. În definitiv, o astfel de tabletă

> este perfectă pentru cei care consideră că stilul lor de viață le permite să aloce timp pentru utilizarea a Incă unui gadget, pe lăngă toate celelalte.



SONY HDR-CX350VE

Cameră avansată bună și pentru amatori

ucurule din domeniul II devin mai mici, mai compacte, mai sulpe, mit ujoras – escatas atre i realitatea. In crea ce privește camerele digitale, de cele mai multe ori, aest proces de compactate se amanifesta su o forma uni compormis is capitul calitatea e a conțirunului general. Cele mai noi dispositive de la SORV, în special camerele vidos, sunt o excepti dură de la regula menționată mai sus. 50MY MID COSOW 62180 c acmeda Compactă, sufi-

SOM YER CS350YE este o camerá compactá, suricient de mica perma se incipa galia probleme in busunarul de la piepta I unel igect, sufricient de marei ma pentra a sta beine in mánda in momenerul I nece effinații. La capitolul formate, înrepistreasal incepând co o recoluje caciacis DOM MEGO, paín la AVICH De III OP, Pentru a văajuta să penerați conținut în formatul cel mai potrivit a penerați conținut în formatul cel mai potrivit fi complementată de 1920 pe oritornată sau de 1440, în traductere, puseți filma Bill III dată cu saport de aspect. 43.2, dat şi 160, în funcție de preferințe sau, de ce nu, de cadru.

In utima verne, camerelle foro digitale giffinezas, included and real basiliar bus his amment etuspis, prin urmane de ce să nu muște și noua generație de camere video o tele din acest domenia? Noul HDR-CXSDPC dia prune de un sensor capabil de fotoparile de fotoparile de parla s 7,1 megapisci. Asteli nu mai trebule să aveși tot timpul înda un dispozitivă la voi pentru caputară foru formul cultave te decevelulă arimaginii, mai alei in cader fetrunecate, acestă cameră, ca aproape toate modeleie dru ultimii doi ani de la SDVIN, dispune de Ermor R. Acest semzor CMOS este responsabil de prelaturea oriciteris surse de lutimii mai gui utilizarea de pentru ultimiia condui de li trebes.

Tinánd cont cá apopeul la capitolul calitate al continutului Full HD generat se transpune într-un bitrate de 24 Mb/s, cei 32 GB de memorie internă al acestu model s-ar putea să nu fie suficienți, însă atâta timp cât puteți folois carduri de memorie, problema este minoră. Dacă pănă nu demult SONY însiste să introducă exclusiv carduri de tip Memory Stick PRO Duo in aparatele sale, acest model de camerá face parte din noua generatie, care se comportá la fel de bine cánd vine vorba de stocare pe carduri SD HC pe lángá noile Memory Stick Pro HD Duo.

Pe partea de utilizare, display-ul este centrul auniú, Se robbases d'a noire poziție și este extrem de luminos pentru a nu intampina vero problema, când vive vorba de realizat filme de vacanția pe palla de exemplu. Un touchscreen bine plandit și performant set o unealită extrem de fabilită, lar CX350VE de la 50HV profită la maximum de acesată idee. Orice operajune o puteți controla foliosind ecramal sensibili la satingre, las friada cont de cât de bine a funcționat rețera la Phône, și în cazul acestul dispozitiv puteți ajusta expunirea sau culorile. Pezicit, întreaga funcționalitate poste nă pedată inturitiv cu valiri degerelor.

pentru un clip video, camera integrează un microfon stereo, dar cu certificare Dolly Digital pentru o calitate foarte bura la păriji audio, capalii de o fitrare foar te eficientă a zgomotului de fond. Ținând cont că obiectivul Sony G vă oferă şi un zoom optic de 12x, pe lângă unul digital de 160x, de apreciat este şi faptul că acest model știe să facă şi zoom audio.

Luand în considerare importanta sunetulul

In ceae ce priveste performanta, camera porpere extrem de rajud, forirndu-vá sano sa faceral acele inta atanane pe care nu le valj putur realita a paña acum din cauza aparatului, lar la capitolul calitate a finaliri nu rebuire trecutá cu vederea cantitatea foarte mică de agontot de imagine chiar și în aoneie întureacea. Dea finel realizar cu en incept și un bili cu o lumină difuză care se proiectează frumos în scenă, înză de mice or calitatea celorită de Emor R vă face să utați ci mai aveți și opțiunea luminiii artificale.

Alexandru Pulu





THRUSTMASTER HOTAS WARTHOG

data cul narace acceptionalului and na 1500 RS, Thurstmater pare si fi finza la firir o nous epocal. Una nea și si finza la firir o nous epocal. Una nea și uleiul, 1-au apucat să crece și o linie de produce de vard. deceselte atat su sa specul cultațiii land-sed evard. deceselte atat su sa specul cultațiii land-sed evard. deceselte atat su sa specul cultațiii land-sed conserva că de sa va doante tre produce finatismitare care correspond unor exigențe de vărf. Hotas Cougar. 2005 KS și Hotas Wartog. Dacă despe primele două am voârt de pla în paginile reviste noastre, pe cel de-al culteral I von. queptiori în înducirie cu rumeza.

Hotas Warthog este, după cum o spune ş numele, un sistem joystick ce simulează manea şi maneta de gaze a renumitului avion de bombardament la sol A-10 Thunderbolt II, produs de Fairchild-Republic pen tru USAF (Forçele Aeriene ale Statelor Unite). Supranumit, Warthog', acest aparat militar de abor a Intra în serviciul USAF în 1977 şi nu prea se mai dă

Intrat în serviciul USAF în 1977 și nu prea se mai dă scos din serviciu, pentru că, deși este deja vechi după standardele aviației actuale, nu este și învechit. Comportamentul său în războaiele recent înventate derea
Uniunii
Sovietice il recomandà incà pen-

tru misiunile sale specifice

 de atac blindate - pentru care este nu doar foarte bine adaptat, dar reugeşte şi să ţină costurile de exploatare foarte reduse comparativ cu cele presupuse de folosirea avioane lor de nouă generaţie.

In epoca digitals, A-10 Thunderbolf II este bine-mensi consideral viabile primu villizare palas per 2028L. It a rata nu poate decir sa des suficienta agal la moast unui produs care simuleaza tocmal aspectud je funcți-onalitatee manye și manetei de pare ale aceturi apara militar de bbnr - este câr că avem de a face nu doar cuu a vavio indigit de pâliogi și de pastionașii de avaiște, dar ji cu unul care are un viltori inclusivi in să-multarareide debr. De affite, 3 anu peterend mi vedere fapatu că, recent (aprilie 2011), a fost binast jocul. De CSA-10 CW simbal ca câred de la Escal portanica.

Una peste alta, după upgrade-uri care l-au adus

nulare dedicată exclusiv și exhaustiv acestul mo avion.

Ca la mama lor

Sistemul Thrustmaster Hotas Warthog este alcătuit din două componente distincte: manşa şi manel ta de gaze. Afirmaţia că aceste componente sunt distincte este căt se poate de exactă - atât manşa, cât și

maneta de gaze se conoctează separat, fiecare la câte un port USB, spre deosebire de majoritatea sistemelor joystick care includ și maneta de gaze și care, de obicei, se conectează la un singur port USB. Avantajul de a avea cele două componente indepenseparat, astfel încăt, spre exemplu, maneta de gaze să facă pereche cu o altă mansă. Sincer, ne-ar fi plàle pentru cumpărare și separat, nu doar împreună,

saj. Baza ei este largă, tot din metal, anume proiecta-

tă pentru a fi fixată în suruburi pe un suport. Greutatea acestei componente este suficient de mare pentru a asigura stabilitatea sa chiar și fâră utilizarea suruburilor, dar, în opinia noastră, o astfel de "sculă" este făcută pentru a fi integrată intr-un cockpit creat anume de utilizatorul pasionat, și nu pentru

Dotarea cu butoane a mansei este generoasă. dar ceea ce ne interesează pe noi este ca acestea să fie cât mai apropiate ca funcționalitate, aspect și dispunere de cele aflate pe mansa originală a avionului A-10 Thunderbolt II. Ei bine, aici trebuie făcută o demarcație clară. Cockpitul unui A-10 Thunderbolt este la momentul actual semnificativ diferit de cel original. strict analogic. Folosirea ecranelor si comenzilor diginavigație și ochire au dus la modificări vizibile în cockpit, insotite de schimbări la fel de vizibile în ce priveste manşa şi maneta de gaze. Astfel, sistemul Thrustmaster Hotas Warthog imità cu acuratețe mansa si maneta de gaze a generatiei actuale de A-10 Thunderbolt II. lucru care se poate vedea clar in screenshot-urile de cockpit din simulatorul DCS: A-10C Warthoo, Modelul anterior de mansă, cu mult mai putine butoane, nu mai este în uz, si de aceea nu trebuie considerat ca o referință validă la comparația cu siste-

mul Thrustmaster Hotas Warthog. La rândul ei, maneta de gaze este aproape în întregime construită din metal, iar butoanele respectă cu acuratete comenzile disponibile în avionul A-10 Thunderbolt II. De altfel, este reconfortant să vezi cum butoanele existente fizic atât pe maneta de gaze, cât și pe consola pe care aceasta este montată sunt replica în oglindă a comenzilor vizibile pe ecran, la rularea unei simulări a acestui model de avion. În plus, corespondenta perfectă dintre comenzile fizice și cele virtuale face configurarea sistemului Thrustmaster Hotas și reglajele nu sunt deja corect atribuite din oficiu de către joc, ceea ce este foarte probabil.

Solid și precis

La utilizare, atát manșa, cát și maneta de gaze s-au comportat ireprosabil. Nu vorbim aici numai despre senzația foarte realistă, de soliditate militară, pe care o oferă la atingere și manipulare acest sistem comutatoare, ale căror arcuri și mecanică opun o anure, la rândul ei specific cazonă, de obiect proiectat pentru utilizare de lungă durată în condiții deloc îndurătoare. Nu, toate aceste elemente au constituit numai o parte a experienței deosebite oferite în folosirea sis-

Cealaltă parte, poate mai importantă, este dată de precizia deosebită a celor două componente ale gaz, a senzorilor magnetici Hall, în locul potentiometrelor analogice, a dus atát la prelungirea indefinitá a vieții acestor componente (până acum sensibile) ale joystick-ului, căt și la creșterea enormă a preciziei acestora în functionare. Astfel, controlul mansei oferă o lătime de bandă de 16 bit (adică o rezolutie a comenzilor de 65536 x 65536 de valori), iar controlul manetei de gaze este efectuat pe o lătime de bandă de 14 bit (rezolutie de 16384 de valori). Însă, nu doar că Hotas Warthog oferă o asemenea precizie, dar aceasta este deservită și de felul în care tensiunile în mansă și maneta de gaze asigură o miscare lină și liniară a acestor elemente. Senzația este una de precizie, de calitate, de sigurantă în utilizare, aproape fără precedent in domeniul joystickurilor.

Bratul fortei

O sinoură observație avem de făcut la adresa sislutie evidentă fată de predecesorul său, Hotas Cougar, problematică în anumite situații. Este vorba de folosirea

COMPARATIE

Observați manșa și secțiunea manetei de gaze, așa cum acestea apar în reproducerea lor în jocul DCS A-10C Warthog.







forței din trat, nu întri o masură deranjantă pe termen scurt - vieme de 5-10 minute nici nu sesizezi forța necesară pentru acționarea manței - daz, după vieun sfert de orz, lucruiile se schimbă. Pe termen lung. manța Hotas Warthog devine un pic prea greu de manevrat, deoarece muychii braștului încep să simat defrut, ce a ce afectează precizia cu care urmărești ţintele în dinabilile asidere.

Sa ayezam, incl., lucrurile la locul lor firesc. Motas Warthog se adreseata vitilizatorilor care il folosesc in simultorore de avisane moderne. Or, in aceste avisane nu mai existà nici pe departe viteza de reactigi adressita de schimbibit del ricorcia Rezione de doglight-ui de Prinsi gal Tobica Razioni Mondala. Astel, intr-un avion modern nu se exercità assigna mangies solicitàrile dimirrun avion dini azboai ele mondale: oricorun, cele mai multe lupte aeriene carculaes e rezumb a lassisti der acheter gi de contra-

Privind din această perspectivă, putem afirma c. târia în arcuri dovedită de manșa Hotas Warthog nu pune probleme celor care foloses acest sistem așa cum a fost proiectat - adică pentru simulatoarele de avioane moderne.

Modularitate și upgrade

caltate devolebil. Ou of funcționalitate pe măsură. De pe felhgă totae sectere, vem a pinurdin înc'ă o dadă modularitatea acestul sistem pipritic. Șir un e-ferient saici numă la fispitul câmarga în manest de gaze pot fi fofosite separat pe poruni USB diferite, dar şist fispitul câ mança i et dobă, adicia alchavilla, pietici, din doal maneş, ce pot fi fotosite separat-la porticament cu dipula motoriu cu rescipe - saus olidică, la portici, din doal maneş, ce post fi fotosite separat-la soricamete cu dipula motoriu cu rescipe - saus olidică, un acestul pietici pietici din motoriu cu rescipe - saus olidică, un social pietici pietici

Thrustmaster Hotas Warthog este un sistem de o

se oprese acid. Thrustmaster au deschis noval filies de dezvoltare pentru sistemul Hotas Warthog, prin aceea că manşa poate fi demontast foratre upr şi niocultă la fel de upor cu o alta. Pe această celle, dacă Thrustmaster ve ralena pe piață mançe rule mittă componente similare din realitate, dur ale altor avoica, exte posibil să vă upgradați poșticiul cu minim de cheltuială și de deran ja montare, prin simple inlocui-rea manșei de la Hotas Warthog cu uma din cele apă-mutu lietior. Asteți e deschipi de prostruce nui utilizare.

torilor sistemului Hotas Warthog, care îi prelungesc acestula atât durata de utilizare, cât și diversitatea îr funcționalitate.

Recommandim sistemul Hotas Warthog in special clear cave visal imprege intrum coopie) dedicat. Hotas Warthog nu este un sistem de pus pe birou, ci e lipiterie ce trebue gândită ca parte integrantă a unui sistem mai larg de control al simulatoraelor avasice. Mai recomandâm şi folosirea unui palonie resparat. Percum cele de la Sateric, care in se peu serir cinecesa pentru intregirea experienți deocebite de abro referite de sistemul Moras Warthog De alfet (as pour napreplam de la Thrustmaster să laneze un schimbător de viteze). Pi y secentul dedicat petrus volanul 7500 (Rs. ni se pare firesci à vedem apărând în vitor în gama de produce are celelasții firme și un palonie, eventual în două variante- una de nivel consume, sir cestalită pentru pasoniții care sunt ținta liniei de vărf a Thrustmaster, coa a seriei Hotas.

Ştefan aPHIG

Ofertant: Thusatestes Hosis Wartkog: www.shop4pc.no Pret; 1,699,99 Lt

Ibrăria COMANDĂ ONLINE CĂRȚILE CHIP ȘI AI PÂNĂ LA PROCESS

Editura Polirom









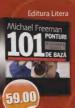






Editura Polirom









Detalii pe www.chip.ro/librarie

*oferta valabila in limita stocului disponibil

Titlu Dumnezeule de dincolo de burta universului

Autor Aurel Cărășel

Colectia Nautilus

"Imaginează-ți o Americă în care tu, cetățeanul Fernando Ferens, descoperi că întreaga lume din jur este propria ta construcție, iar tu te-ai transformat într-un personaj al acestei pseudoficțiuni. În care tu, Fernando Ferens, ești urmărit de o mafie genetică, hotărătă să te deconspir ej să-ți smulgă secretu ce te face stăpânul învizibil al acestei lumi. Un stăpân pe care, în reallitate, îi cheamă Cristofor Columb.

Şi că, odată evadat din America şi revenit în Lumea Veche, constoți că nici aceasta nu este aşa cum ar trebui să fie – că Europa a fost împărțită între cotropitorii încaşi şi prădătorii mauri, că este băntuită de forțe malefice care au reuşti să pentereze definitiv vechile Porți dintre universuri, că lumea, în ansamblul ei, nu este lumea pe care ți-o amintești. Ci una special construită pentru tine. O închisoare uriaşă, în care tu, Ferens/Columb, trebuie să ispășești o vină înimaginabilă... Ekistă aure salvare de la asc ceva?"



Gei dnet ciştigători ai concursului NEMIRA, ediția aprilie 2011, ce a avut ca premii cinci trilogii Alchimistul neutronic de Peter F. Hamilton, sunt următorii: Macovei Dan din Tmișoara, Ionică Robert din Valenii de Munte. Frunză Daniel din Braşov, Militaru Ioan-Mihail din Bănești și Dinga Marius-Dumitru din Bastenți și Dinga Marius-Dumitru din Bustenti

info: Câștigătorii sunt rugați să contacteze redacția la adresa de e-maii emanuela.negura@3dmc.ro sau la numerele de telefon 0268.415.158.0268.418.728 dumnezeule de dincolo de burta universului

cără)el

aurel

urel Cărășel s-a născut la 15 martie 1959 în Craiova, a absolvit

Facultarea de Filologie (Carlova, 1984) și Facultarea de Junalismi și Spiiniși Comunicali (Boucese), 1994 l. A fost porforea și alaris, în domenului 54 activează din 1980, Infinițand și conducând mai multe cenacluri la Cariova și Cemanoulă, Este unul dintre inspitatorii taberei Atlamyforn (1990). A fost președinie al Asociației Cercanoline de SE (Carlova), Redator la nati multe restrite, farzine și suplimente 55, în prezent este redactor-pei și tehnică, cu povestirea, Sedana Fata Monganar și a publica prozia scurtă în Convobirii Uterare: Supliment 55, Anticipațis, Sara Trafic 55, Magazini, Junnalui 55, Sriect Secret, Curferiol Nasjonal, Almanahuli Ramuri, Almanahuli Rebus, Almanahul Articipația, Sarat sociolized și Medicu, Almanahul Articipația S. Trafic S. Postagarii, Junnalui 55, Sriect Secret, Curferiol Nasjonal, Almanahuli Ramuri, Almanahuli Rebus, Almanahul Articipația A. Trafic sociolized și Medicu, Almanahul Articipația A. Trafic sociolized și Medicu, Almanahul Articipația A. Trafic sociolized și Medicu, Almanahul Articipația A. Trafic sociolized și Medicul Articipația A. Trafic și Medicul Articipația A. Trafic S. Moudeme de Medicul Articipații A. Moudeme de Medicul Articipații A.

Murray Lenster, Robert Silverberg, David Brin. Este pere la niatologiile Conid microlectronice, Acettomere cent in antologiile Conid microlectronice, Acettomere perur Unigrea planete, Beet SP, Nemira 95. A Obținut mai multe permit, printre care: Permid pertru romanal Ed. Nemira pentru Carpilla Oppiul Conid Portry, Toman al Ed. Nemira pentru Lumile Curcobeaul Common and Ed. Nemira pentru Lumile Curcobeaul Common and Ed. Nemira pentru Lumile Curcobeaul Common and Ed. Nemira pentru Lumile Curcobeaul Compose de SF (1999), Bibliographie selectrick Violatione de noappet (1995 - cup preudonimul Harry I. Francis), La capiant paptului (1997, ed. Nemira), Ratbonicial Curcobeaului (1997, ep. Nemira), Ratbonicial Curcobeaului (1997, ep. Nemira), Ratbonicial Curcobeaului (1997, ep. Nemira), Ratbonicial Curcobeaului (1996, povestiri și nuvelei), Non-Action.

Out. Trectur, precur vivil (1995) - foliaborar ecu Dan N. Măhaliescu), Mic Diciporar de autori \$F (1996), O sizorie rematică al Retrusul IS CODO).

Câștigă unul din cele cinci romane Dumnezeule de dincolo de burta universului de Aurel Cărășel răspunzând la întrebarea:

În ce an s-a născut Aurel Cărășel?

- 1925
- 1959 1980

lune, prenune					
od numeric personal		_			
atr.	N	ᆮ	BI.	Sc.	Ap.
ocalitate					
		_			
Cod Poștal Jude	t	_			
Cod Poștal Judei	t e-mail	_			_

ecopați talonul gi firinteși I pe adea 3 D Meda Communication SR., (IP 2 CP 4, 50050) Biagov. ata limită a concursiluir. 1 august 2011. Decemarea dispationului se face prin taigire la sorți. jumele objigitorului sa fi publicat în edița de luna septembrii. 2011 a reviste. in completatea și expedierea talonului se expernia acodul din ca. anlormațiile compruite de sulte file freepostate publicare de din eeflusii. 250 Media Communication SR lin sizos patilos.

entru trimiterea de comunicăn comerciale proprii sau ale sponsorului concursului.

aurel

cără)el

NCURS LEVEL \$1 NEMIRA



e clieve luint for utility. Wedgivel, am ajans sit nu maj pot umshi filme, toronal pentru ci le leibec. Le aleg numb per clieve and e sensal yeu del dele besthedel mée, duc troch, the pura pose trave au m moment in care odus in bank. Fee of ostisumare au mei majari charde fegir af in trebut si se hed part o mosejt corta alumità, o gressalsi aberrant. De sata docume leur unife vor mither filme de genni. Ceres d'examp Publi pricine, prif chuil. The Martin, come de leural, nonfielle şi., atti de pupine alrele vor strivi în continuare 99.99% din tot ce va verai, pentru cal ce care le au flocat au dura atempla la deraila la limiteri de bisorrabidi. De mu sa sai inimitat dour la satur, ne au dicur să vistim, săi majarin ceva nou, săi devermi nal bunit sau que pă risoripulma rocu Ren user un filmele cu acessal patre și de mutit requa cultur uni nou. Li ferei ever ma albunită sau que pă risoripulma rocu Ren user un filmele cu acessal patre și de mutit requa cultur uni nou. Li ferei ever ma albunită sau post prisoripulma rocu Ren, seur în filmele au caste patre și de mutit requi autur uni nou. Care de cere eve vide, sum mui real peu an o filocatili cur ne de de deplace sca. Dinne și prilhodojce aproape perfecte sum suficiente, dura atea nu spun de filip fri mic, rui incearcă să e deplaceacă.
Dinne și prilhodojce aproape perfecte sum suficiente, dur atea nu spun de filip fri mic, rui incearcă să e deplaceacă.

compart un deem cui l'Acticles element, a jud ale un deux ni drautique de la ceriptur ceve de empas vous cere au sur cere au propriet un deem cui l'Acticles element, a jud ale un deux ni directuit de buil. De multi un summa issudir, ceve creat cu atté de multia mosplantja, naturaite, potres. Sa panodied Ribabali ineletor y cut toute autre autre la fummo yi de deux directuit en année une fair. Sin involutio descrete in care l'agait injectuoi de preuit pour cui a Savite, Donney Kong Country yi Assassiris' Creed finit ca niment (in aftan noastati, a celor mai obsedați) să observe e lair o tușă de mare maestru. Pandă 2 ete un ornagiu adus Crineri, de la stitutiri de le justi, în tradiți, la muzică, la direcția artistică. Ainmaja, coesografia, munul, viceli, touti de cetratoriuliri ce, familia un deem Demandoriul de departe în la relații Substrusții, un dubbatt

http://24flinching.com/word/ gold-seal/inspiring-artists/ drowning-beautiful/

Lumea creează artă când are timp și chef să creeze războaie. Un tablou, o melodie, din când în când chiar o statuie. Dar dacă le pul undeva unde lumea nu prea are cum să ajungă?



http://www.chulbulle. com/2011/04/coolest-inventions-now-days.html

Hai să vedem care e una dintre invențiile relativ



Trimite cuvântul **CARTE** prin sms la numărul **7555** și poți comanda oricare dintre cărțile colecției CHIP Kompakt













Costul de expediție este Inclus în pretul SMS-ului.

The a control of the control of the



TEPEUN AN

la orienta dintra revistala noestro și primoști entomat^o un Card SDHC 4GB sau USB Flash Drive Cruzer Blade 4GB sau Cititor de carduri Image Mate All-in-one-



SanDisk[®]

STORE YOUR WORLD IN OURS



visk www.sandisk.com

Abonamente "BONUS"

Revista	Doresc abonamentul să Inceapă cu luna:	Numär abo- namente comandate	Pret unitar abonament	Total (nr abonamente x pret unitar abonament)		
CHIP cu CD - 6 apariții			60,00 lei			
CHIP CU CD - 12 apariții + BONUS Grad SOM: 4CB. CHIP CU CD - 12 apariții + BONUS Crard SOM: 4CB. CENSOr de cardul îmage Male All in-dne			114,00 lei			
CHIP cu DVD - 6 apariții			75,00 lei			
CHIP CU DVD - 12 apariti + BONUS CARDO CAR			137,00 lei			
LEVEL - 6 apariții			75,00 lei			
LEVEL - 12 apariții + BONUS Card SDHC 4Ca.			144,00 lei			
PC PRACTIC - 6 apariții			53,00 lei			
PC PRACTIC - 12 apariții + BONUS Cipe Plate Prive Cruzer Blade 4GB			99,00 lei			
FOTO VIDEO Digital - 6 apariții			60.00 fer			
FOTO VIDEO Digital - 12 apariții + BONUS Craes Sonte ACA.			119,00 lei			
FOTO VIDEO Digital - 12 apariții + Cartea "500 de sfaturi de fotografiere"			107,98 lei			
	Tot	al general	de plată:			

ro/librarie talonul de abonament sa

Identifates operationalus de date: 3.0 Media Continuncations SRL: General Manager Da

		10101 001111
Denomirea firmei / CU.L		
Nome prenume		
varsua Doungile		
Ste .	Nr. EL	Sc. AB
ocalitare		
od Poștal	Judet	
elefon	a-mail	
Am plătid lei în gata de	cui mandatur postal/	ordinul de plată nr
Am mai fost ational, cu endul	Semnătura	



s

m





*Cu titlu informativ



Nu lăsați Locuința Digitală deschisă...

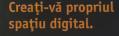
Securitate imbatabilă pentru rețeaua wireless



Routerul Wireless N Gigabit pentru acasă.

Cu criptare ce poate fi configurată prin simpla apăsare a unui buton (WPS), Routerul Wireless N Gigabit pentru acasă se asigură că dvs. sunteți singura persoană care știe parola rețelei. Beneficiați în plus de viteze superioare și acoperire Wireless N, conectivitate Gigabit și abilitatea de a prioritiza conținutul audio sau video, pentru o experiență pe Internet fără întreruperi.

Este unul dintre cele mai bune routere existente acum pe piață, la preț excepțional!



www.dlink.ro/digitalhome www.dlinkforum.ro



